

**MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR LOKOMOTOR  
MELOMPAT DAN MELONCAT BERBASIS PERMAINAN  
PADA ANAK SEKOLAH DASAR KAIMANA**



**EVIE DINA YULIANA SAMON**

**6135165536**



**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI**

**FAKULTAS ILMU OLAHRAGA  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2021**

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
<b>Pembimbing I</b> <u>Drs. Mustara Musa, M.Pd</u> NIP. 196607072001121001		17/02/2021
<b>Pembimbing II</b> <u>Rizky Nurulfa, M.Pd</u> NIP. 198808312019032010		11/02/2021

PERSETUJUAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<u>Samet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002	Ketua		17/2/21
<u>Buzari Fadillah Amin, M.Pd</u> NIDN. 0330088703	Sekretaris		15/02/2021
<u>Drs. Mustara Musa, M.Pd</u> NIP. 196607072001121001	Anggota		17/04/2021
<u>Rizky Nurulfa, M.Pd</u> NIP. 198808312019032010	Anggota		11/02/2021
<u>Dr. Sujarwo, M.Pd</u> NIP. 197604252003121001	Anggota		15/02/2021

Tanggal Lulus : 04 Februari 2021

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan:

1. Karya tulis saya, yaitu skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustak.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia sanksi sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, Januari 2021

Yang Membuat Pernyataan


Evie Dina Yuliana Samon

## **MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR LOKOMOTOR MELOMPAT DAN MELONCAT BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK SEKOLAH DASAR KAIMANA**

### **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model gerak dasar lokomotor melompat dan meloncat berbasis permainan di sekolah dasar. Penelitian ini menggunakan metode penelitian ADDIE , dimana penelitian menggunakan 5 tahapan yaitu Analisis, desain, pengembangan model, pelaksanaan, evaluasi. Hasil penelitian menghasilkan produk yang berupa model gerak dasar lokomotor melompat dan meloncat berbasis permainan di sekolah dasar yang telah direvisi oleh ahli gerak dasar, ahli permainan dan ahli pelatih atletik kids sebanyak 20 model yang telah diujicobahkan dalam kelompok kecil bertempat disekolah dasar 30 siswa-siswi dengan 15 model yang telah divalidasi oleh dosen ahli. Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa model pembelajaran gerak dasar lokomotor melompat dan meloncat berbasis permainan pada anak sekolah dasar ini dapat menjadi media untuk digunakan dalam proses kegiatan olahraga di sekolah yang ada, sehingga dapat memberikan kontribusi yang baik dalam proses meningkatkan kemampuan gerak dasar anak yang berolahraga, berdasarkan hasil penelitian model pembelajaran gerak dasar lokomotor melompat dan meloncat berbasis permainan pada anak sekolah dasar kabupaten kaimana dan dapat di terapkan dan di kembangkan terhadap siswa-siswi yang berada disekolah dasar.

**Kata Kunci :** *Gerak dasar, Permainan, Sekolah dasar*

**LEARNING MODEL : LOCOMOTOR BASIS MOVEMENT  
( JUMPING GAME BASED ) FOR ELEMENTARY SCHOOL IN  
KAIMANA**

**ABSTRACT**

This study aims to create a basic motion model of the locomotor jumping one leg and jumping two leg game-based in elementary schools. This study uses the ADDIE research method, where the research uses 5 stages, namely analysis, design, model development, implementation, evaluation. The results of the research resulted in a product in the form of a basic motion model of locomotor jumping and jumping one leg game-based in elementary schools that had been revised by 20 basic movement experts, gamers and athletic trainers. 15 models that have been validated by expert lecturers. Based on the results of the study, the basic motion learning model of locomotor jumping one leg and jumping two leg based on games in elementary school children can be used as a medium for use in the process of sports activities in existing schools, so that it can make a good contribution in the process of improving the basic motor skills of children who exercise. Based on the research results, the basic motion learning model of locomotor jumping one leg and jumping two leg games based on elementary school children in Kaimana district and can be applied and developed to students who are in elementary school.

**Keywords:** *basic movement, games, elementary school*

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Saya ucapkan syukur yang sangat besar kepada Tuhan Yesus Kristus yang telah berkati sehingga saya dapat menyelesaikan studi saya di Universitas Negeri Jakarta . Skripsi saya persembahkan kepada kedua orang tua saya ( Alm Bapak Paulus Samon ) dan ( Ibu Lusita Tabita Helwind ) yang terus mendoakan saya dan memberikan dukungannya kepada saya, serta kaka dan adek-adek saya yang memberikan semangat.

Peneliti mengucapkan banyak terimakasih segenap dosen Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta, terutama Dr. Johansyah Lubis, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga. Dr.Iwan Setiawan, M.Pd, selaku Kordinator Program Studi Pendidikan Jasmani. Eva Yulianti P,SE,M.Sc selaku Pembimbing Akademik. Drs. Mustara Musa M.Pd sebagai Pembimbing I. Rizky Nurulfa M.Pd sebagai Pembimbing II. Untuk semua orang yang saya kenal dilingkungan Universitas Negeri Jakarta terutama teman penjas 2016 yang selalu mendukung. Terimakasih juga kepada Kepala Dinas Pendidikan Kabupaten Kaimana yang telah memberikan Beasiswa kepada saya untuk menempuh pendidikan S1 di Universitas Negeri Jakarta.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan ( S.Pd ). Tak lupa serta salam tercurah limpah kepada Tuhan Yesus Kristus, Beserta keluarga, Sahabat, serta para umat semua. Skripsi ini berjudul “Gerak Dasar Lokomotor Melompat Dan Meloncat Berbasis Permainan Pada Anak Sekolah Dasar Kabupaten Kaimana” dapat peneliti dengan baik.

Pada Kesempatan ini, Peneliti mengucapkan banyak terima kasih serta penghargaan setinggi-tingginya kepada yang terhormat:

1. Dr.Johansyah Lubis,M.Pd, Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.
2. Dr.Iwan Setiawan,M.Pd,Selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani.
3. Eva Yulianti P, SE, M.Sc Sebagai Pembimbing Akademik.
4. Drs. Mustara Musa M.Pd , Sebagai Dosen Pembimbing I
5. Rizky Nurulfa, M.Pd Sebagai Dosen Pembimbing II
6. Dr.Iwan setiawan, M.Pd, Sebagai Telah Pakar I
7. Hartman Nugraha M.Pd, Sebagai Telah Pakar II
8. Nurlaila Sari, S.Pd, Sebagai Telah Pakar III
9. Segenap Dosen Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakart.
10. Staf Dan Karyawan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta 11. Luther Rumpombo, S. Pd, Selaku Kepala Dinas Pendidikan Kabupaten Kaimana.
12. Segenap Staf dan Karyawan Dinas Pendidikan Kabupaten kaimana.

Seluruh Bapak dan Ibu yang peneliti sebutkan, merupakan orang-orang sebagai motivator buat peneliti, yang tidak mengenal lelah memberi motivasi dan memberi bimbingan kepada peneliti. Secara pribadi penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini, berguna untuk melengkapai kekurangan dari penulisan skripsi ini penulis sangat berharap dari rekan-rekan dan pembaca

Ahkir kata penulis berharap semoga penelitian ini dapat memberi manfaat bagi kemajuan dan perkembangan dunia pendidikan, khususnya pada pendidikan Jasmani, kesehatan, dan rekreasi. Amin

Jakarta, 25 Januari 2021

E. D. Y. S



## DAFTAR ISI

Halaman

<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Pembatasan Masalah .....	5
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Tujuan Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORETIK</b> .....	8
A. Konsep Pengembangan Model .....	8
B. Konsep Model yang dikembangkan .....	18
C. Kerangka Teoritik .....	20
1. Pengertian Model Pembelajaran .....	20
2. Definisi Ketrampilan Gerak Dasar .....	21
3. Tahapan Belajar Gerak .....	26
4. Dasar Teori Perkembangan Usia Kanak-Kanak .....	28
5. Definisi Permainan .....	33
D. Rancangan Model .....	35
E. Langkah Addie.....	35
F. Prosedur Pengembangan Produk.....	38

<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>42</b>
A. Tujuan Penelitian .....	42
B. Tempat Dan Waktu .....	42
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan.....	43
D. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	43
E. Langkah-langkah Pengembangan Model .....	45
1. Penelitian Pendahuluan .....	45
2. Perencanaan Pengembangan Model .....	46
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model .....	48
 <b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	 <b>50</b>
A. Hasil Pengembangan Model .....	50
1. Hasil Analisis Kebutuhan .....	50
2. Model <i>Draft</i> Awal .....	51
B. Kelayakan Model .....	54
3. Model <i>Draft</i> Final.....	62
1. Data Hasil Validasi Ahli Pembelajaran .....	65
2. Data Hasil Validasi Ahli Permainan .....	65
3. Data Hasil Validasi Ahli Kids Gerak Dasar.....	65
C. Model Final .....	67
D. Pembahasan .....	68
 <b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	 <b>69</b>
A. Kesimpulan .....	69
B. Implikasi .....	70
C. Saran .....	70
 <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	 <b>73</b>

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 4 Ciri-ciri perkembangan anak .....	31
Tabel 3. 1 Nama para ahli uji validasi .....	48
Tabel 4.1 Permainan.....	51
Tabel 4. 2 Saran Dan Masukan Dari Ahli Gerak Dasar.....	54
Tabel 4. 3 Saran Dan Masukan Dari Ahli Permainan .....	57
Tabel 4. 4 Saran Dan Masukan Dari Ahli Pembelajaran.....	59
Tabel 4. 5 Hasil Model Final .....	62
4. 6 Kelayakan Model Gerak Dasar Berbasis Permainan .....	66
Tabel 4.7 Analisis hasil validasi dari ke tiga orang dosen ahli.....	67

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Model enam fase R & D .....	11
Gambar 2. 2 Model R&D 4 D (Thiagarajan dkk, 1974).....	12
Gambar 2. 3 Model ADDIE .....	14
Gambar 2. 4 Model R&D Borg & Gall .....	17
Gambar 2. 5 Model Addie.....	35

## **DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
Lampiran 1 Model Permainan Gerak Dasar .....	75
Lampiran 2 Keterangan Validasi Instrumen .....	103
Lampiran 3 Biodata.....	107