

**MODEL MENGUMPAN SEPAK TAKRAW
BERBASIS PERMAINAN PADA EKSTRAKURIKULER SMPN
231 JAKARTA**



*Mencerdaskan &
Memartabatkan Bangsa*

**SITI NUR AFIFAH
6135164717**

SKRIPSI

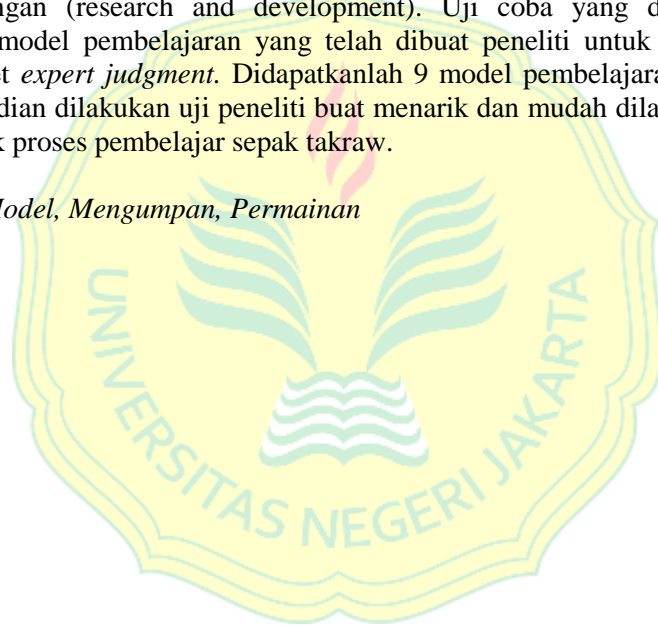
**Ditulis Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan/Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model pembelajaran mengumpan sepak takraw berbasis permainan, Uji coba yang dilakukan dengan memberikan 9 model pembelajaran yang telah dibuat peneliti untuk dianalisa dengan pengisian angket *expert judgment*. Model pembelajaran ini nantinya dapat dijadikan sebagai bahan referensi model mengumpan bagi para guru dan nantinya akan diaplikasikan untuk mempermudah murid ekstrakurikuler dalam membuat model pembelajaran mengumpan yang lebih bervariasi dan dapat meningkatkan kemampuan murid dalam permainan sepak takraw. Materi yang diajarkan tidak menyulitkan dan memberatkan anak, karena anak usia Sekolah Menengah Pertama masih berada pada tahapan anak untuk bermain, Untuk menciptakan inovasi dalam proses suatu model pembelajaran dengan menggunakan alat yang telah disediakan untuk bahan latihan. Dengan dikembangkan dalam perencanaan dan penelitian model mengumpan berbasis permainan yang merupakan media pembelajaran dalam meningkatkan teknik kemampuan mengumpan pada pembelajaran pendidikan jasmani. Metode yang digunakan dan penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan (research and development). Uji coba yang dilakukan dengan memberikan 9 model pembelajaran yang telah dibuat peneliti untuk dianalisa dengan pengisian angket *expert judgment*. Didapatkanlah 9 model pembelajaran yang dianggap layak dan kemudian dilakukan uji peneliti buat menarik dan mudah dilakukan serta layak digunakan untuk proses pembelajar sepak takraw.

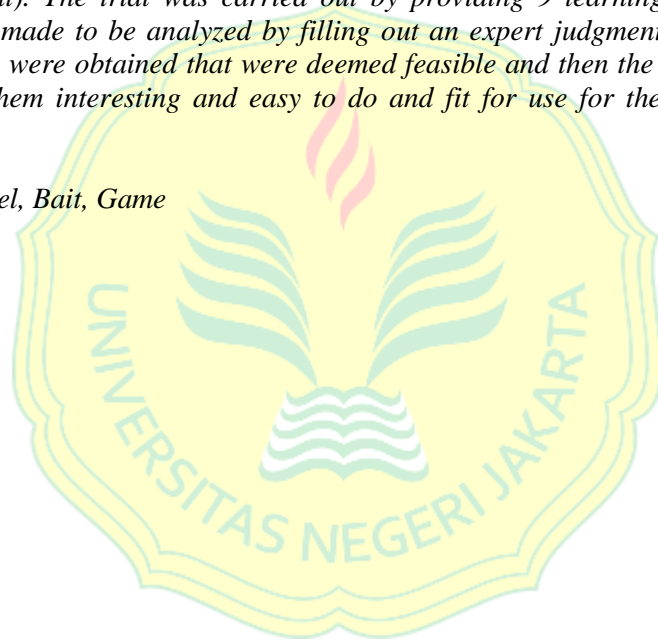
Kata Kunci: *Model, Mengumpan, Permainan*





ABSTRACT

This study aims to develop a game-based learning model of baiting Sepak Takraw. Trials are conducted by providing 9 learning models that have been made by researchers to be analyzed by filling out an expert judgment questionnaire. This learning model can later be used as a reference material for the baiting model for teachers and will later be applied to make it easier for extracurricular students to create a more varied bait learning model and can improve students' abilities in the game of Sepak Takraw. The material taught is not difficult and burdensome for children, because children at the junior high school age are still at the stage for children to play, to create innovation in the process of a learning model using the tools provided for training materials. By being developed in planning and researching a game-based baiting model which is a learning medium in improving the technique of feeding abilities in physical education learning. The method used and this research is the method of research and development (research and development). The trial was carried out by providing 9 learning models that the researcher had made to be analyzed by filling out an expert judgment questionnaire. 9 learning models were obtained that were deemed feasible and then the researcher tested them to make them interesting and easy to do and fit for use for the takraw learning process.


Keywords: Model, Bait, Game



LEMBARAN PERSETUJUAN SKRIPSI PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		09/02 2021
Dr. Abdul Gani, M.Pd NIP. 197802172006041001		
Pembimbing II		21/02 2021
Dr. Iwan Setiawan, M.Pd NIP. 197303052009121001		

PERSETUJUAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<u>Dr. Sukiri, M.Pd</u> NIP. 195908161987031002	Ketua		05/02 2021
<u>Del Asri, S.Si, M.Pd</u> NIP. 197508082000121001	Sekretaris		2/2 2021
<u>Dr. Abdul Gani, M.Pd</u> NIP. 197802172006041001	Anggota		09/02 2021
<u>Dr. Iwan Setiawan, M.Pd</u> NIP. 197303052009121001	Anggota		01/02 2021
<u>Rizky Nurulfa, M.Pd</u> NIP. 198808312019032010	Anggota		01/02 2021

Tanggal Lulus: 20 Januari 2021

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan karya asli dari belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana baik di Universitas Negeri Jakarta maupun diperguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka. Apabila kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil penjiplakan (plagiasi), maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Jakarta, Januari 2021

Yang bertanda tangan dibawah ini


Siti Nur Afifah

No Reg. 6135164717



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Siti Nur Afifah
NIM : 6135164717
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan
Alamat email : nurafifahsiti789@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Model Mengumpukan Sepat Takraw Berbasis Permainan
Pada Ekstrakurikuler SMPN 231 Jakarta.

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

(Siti Nur Afifah)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat ALLAH Subhanahu Wataala yang telah memberikan rahmat dan karunia-NYA yang sangat berlimpah. Berkat rahmat dan karunia-NYA pula penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini, dengan judul Model Mengumpan Sepak Takraw Berbasis Permainan. Shalawat serta sallah tidak lupa kita panjatkan kepada junjungan kita nabi besar Muhammad shallallahu'alaihiwasallam, keluarganya, sahabatnya, dan semoga kita mendapatkan safaatnya di Yaumul Akhir nanti.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menempuh gelar sarjana (S1) Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

Dengan kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada Bapak Dr. Johansyah Lubis, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, bapak Dr. Iwan Setiawan, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani Universitas Negeri Jakarta, bapak Dr. Abdul Gani, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I dan Dr. Iwan Setiawan, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II, bapak Del Asri selaku Pembimbing Akademik.

Peneliti mengucapkan terimakasih kepada Kedua Orang Tua, Kakak, Adik, Keluarga Besar dan teman-teman yang senantiasa memberikan doa, dukungan, semangat yang tak henti selama proses pembuatan skripsi.

Saya menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini, sehingga kritik dan saran yang membangun sangat berguna untuk melengkapi kekurangan dari penyusun skripsi ini kepada rekan-rekan dan pembaca sekalian.

Akhir Kata peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para kemajuan dan perkembangan.

Jakarta, ... Januari 2021



Siti Nur Afifah

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Perumusan Masalah	4
D. Kegunaan Hasil Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORITIK	
A. Konsep Pengembangan Model	6
B. Kerangka Konsep Yang Dikembangkan	21
C. Kerangka Teoritik	22
1. Model	22
2. Belajar	23
3. Pembelajaran	26
4. Karakteristik Siswa	30
5. Permainan	38
6. Sejarah Sepak Takraw	39
7. Teknik Dasar Sepak Takraw	44

D. Rancangan Model.....	54
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tujuan Penelitian	59
B. Tempat dan Waktu	59
C. Karakteristik Pengembangan Model.....	60
D. Metode Penelitian.....	60
E. Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	62
F. Validitas Ahli	81
G. Implementasi	82
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Pengembangan Model	83
1. Analisis Kebutuhan	83
2. Model Final	85
B. Kelayakan Model	98
C. Efektivitas Model.....	100
D. Pembahasan.....	101
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Kesimpulan	103
B. Implikasi.....	103
C. Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA	105

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Uji Justifikasi Ahli Terhadap Model Mengumpan Sepak Takraw Berbasis Permainan.....	65
Tabel 3.2 Instrumen Siswa Kemudahan Model Mengumpan Sepak Takraw Berbasis Permainan.....	80
Tabel 3.3 Instrumen Siswa Kemenarikan Model Mengumpan Sepak Takraw Berbasis Permainan.....	80
Tabel 3.4 Daftar Validasi Ahli.....	82
Tabel 4.1 Data Hasil Uji Justifikasi Ahli.....	99
Tabel 6. Hasil Analisis Data Uji Coba Kelompok Kecil.....	100



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model Hannafin & Peck	8
Gambar 2.2. Model Addie.....	10
Gambar 2.3. Model Borg & Gall	12
Gambar 2.4 Model Kemp.....	15
Gambar 2.5 Model Sugiyono	18
Gambar 2.6 Komponen Pembelajaran	30
Gambar 2.7. Teknik Dasar Sepak Sila	45
Gambar 2.8. Teknik Dasar Sepak Kura	46
Gambar 2.9. Teknik Dasar Memaha	47
Gambar 2.10. Teknik Dasar Kepala.....	48
Gambar 2.11. Servis Kaki Dalam	50
Gambar 2.12. Teknik Smash.....	52
Gambar 2.13. Teknik Mengumpan	53
Gambar 2.14. Langkah-Langkah Penggunaan Metode <i>Research and Development</i> (<i>R&D</i>) Sugiyono	56
Gambar 4.1 Kejar Point.....	86
Gambar 4.2 URING Posisi Tengah.....	87
Gambar 4.3 URING Posisi Kiri	88
Gambar 4.4 Point Umpan 3 Kranjang.....	90
Gambar 4.5 Umpan Kaget.....	91
Gambar 4.6 Umpan Point Posisi Kanan.....	93
Gambar 4.7 Umpan Point Posisi Kiri.....	94
Gambar 4.8 Umpan Point Posisi Tengah	96
Gambar 4.9 Sepat 3 Kranjang	97

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran I. Instrumen.....	107
Lampiran II. Model Final.....	116
Lampiran III. Statistik.....	130
Lampiran IV. Dokumentasi Penelitian.....	133
Lampiran V. Surat Surat Penelitian.....	138

