

PENGEMBANGAN ASESMEN ANAK USIA DINI MELALUI

APLIKASI MOBILE PERKEMBANGANKU



Oleh :

Astri Rahma Megarani

1615164361

PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2021

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA

UJIAN/SIDANG SKRIPSI/KARYA INOVATIF

Judul : Pengembangan Asesmen Anak Usia Dini Melalui Aplikasi Mobile Perkembanganku
Nama Mahasiswa : Astri Rahma Mega Rani
Nomor Registrasi : 1615164361
Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
Fakultas : Fakultas Ilmu Pendidikan
Tanggal Ujian : 5 Februari 2021

Pembimbing I

Dra. Yenina Akmal, M.Hum
NIP. 195607151983032002

Pembimbing II

Hikmah, M.Pd, MM
NIP. 197407112008012005

Panitia Ujian/Sidang Skripsi/Karya Inovatif

Nama	Tandatangan	Tanggal
Dr. Sofia Hartati, M.Si (Penanggung Jawab)*		19-02-2021
Dr. Anan Sutisna, M.Pd (Wakil Penanggung Jawab)**		19-02-2021
Dr. Yuliani Nurani, M.Pd (Ketua Penguji)***		17-02-2021
Dra. Yasmin Faradiba, M.Pd (Dosen Penguji)****		09-02-2021
Niken Pratiwi, M.Pd (Dosen Penguji)****		12-02-2021

Catatan:

* Dekan FIP

** Pembantu Dekan I

*** Ketua Jurusan Program Studi

****Dosen penguji selain pembimbing dan Koordinator Program Studi



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Astri Rahma Megarani
NIM : 1615164361
Fakultas/Prodi : FIP IPG PAUJ
Alamat email : astriahnamer7@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Absen dan Absensi via Oni Melalui Aplikasi Mobile
Perkembanganku

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis


(Astri Rahma Megarani)
nama dan tanda tangan

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.

Nama : Astri Rahma Mega Rani No.

Registrasi 1615164361

Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul **“Pengembangan Asesmen Anak Usia Dini Melalui Aplikasi Mobile Perkembanganku”** adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian pada bulan Januari 2020
2. Bukan merupakan duplikat skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplak hasil karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat sesungguhnya dan saya bersedia bertanggung jawab akibat yang timbul jika pernyataan saya tidak benar

Jakarta, 1 Februari 2021 Yang
membuat pernyataan



Astri Rahma Mega Rani

PENGEMBANGAN ASESMEN ANAK USIA DINI MELALUI APLIKASI MOBILE PERKEMBANGANKU

(Pengembangan Karya Inovatif)

(2021)

Astri Rahma Mega Rani

ABSTRAK

Pengembangan karya inovatif ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi mobile *Perkembanganku* untuk membantu guru dalam membuat asesmen anak didik. Metode yang digunakan adalah karya inovatif dengan menggunakan konsep penelitian pengembangan. teori metode yang digunakan adalah teori Dick dan Carry. Instrumen yang digunakan adalah instrumen angket untuk ahli materi, ahli media, pendidik, dan orang tua dengan menggunakan teknik penilaian skala Likert. Produk yang dihasilkan adalah aplikasi mobile *perkembanganku* berisi informasi hasil perkembangan anak usia dini. Penilaian ahli dilakukan dengan menggunakan instrumen angket pada ahli media dan ahli materi. Uji coba dilakukan dengan uji coba pada 6 orang guru dan 6 orang tua di BKB PAUD Mawar Jingga dan TK Al-Chasanah. Hasil instrumen penilaian menunjukkan bahwa persentase hasil penilaian untuk ahli materi adalah 87,5% dan hasil penilaian untuk ahli media sebesar 80%. Sedangkan untuk persentase hasil uji coba kepada guru dan orang tua menunjukkan hasil sebesar 95,83%. Berdasarkan keseluruhan hasil penilaian dan uji coba menunjukkan bahwa pengembangan aplikasi mobile *perkembanganku* dapat membantu guru dalam membuat asesmen anak usia dini.

Kata Kunci : aplikasi mobile perkembanganku, asesmen anak usia dini

DEVELOPMENT OF EARLY CHILDHOOD ASSESSMENT THROUGH MOBILE PERKEMBANGANKU APPLICATION

(Development of Innovative Works)

(2021)

Astri Rahma Mega Rani

ABSTRACT

The development of this innovative work aims to develop a mobile application Perkembanganku to help teachers in making assessments of students. The method used is an innovative work using the concept of development research. The instruments used are questionnaire instruments for material experts, media experts, educators, and parents using Likert scale assessment techniques. The resulting product is a Perkembanganku application containing information on early childhood development results. The result of the assessment experts are carried out using questionnaire instruments on media experts and material experts. The trial was conducted with trials on 6 teachers and 6 parents at BKB PAUD Mawar Jingga and TK Al-Chasanah. The results of the assessment instrument showed that the percentage of assessment results for material experts was 87.5% and the assessment results for media experts were 80%. As for the percentage of test results to teachers and parents showed results of 95,83%. Based on the overall assessment results and trials showed that the Perkembanganku application can help teachers in making assessments of early childhood.

Keywords: perkembanganku application, early childhood assessment

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa, karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Asesmen Anak Usia Dini Melalui Aplikasi mobile perkembanganku” Aplikasi mobile perkembanganku untuk membantu guru dalam melakukan asesmen anak didik.

Peneliti menyadari sepenuhnya, terselesaikannya penelitian ini bukan semata-mata hasil kerja keras peneliti sendiri. Dukungan dari berbagai pihak, khususnya dari para pembimbing telah mendorong peneliti untuk segera menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada berbagai pihak.

Pertama, kepada Dr. Sofia Hartati Wahyu, M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta, Bapak Dr. Anan Sutisna, M.Pd selaku pembantu Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta, serta Ibu Dr. Yuliani Nurani, M.Pd selaku Ketua Jurusan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini yang telah memberikan izin penelitian dalam proses penyelesaian skripsi.

Kedua, kepada Ibu Dra. Yenina Akmal, M.Hum selaku pembimbing I yang selalu membimbing dan memberi semangat kepada peneliti. Serta pada Ibu Hikmah, M.Pd, MM selaku pembimbing II. Keduanya telah

meluangkan waktu untuk memeriksa dan mengarahkan peneliti dalam menyusun skripsi ini.

Ketiga, kepada seluruh dosen program studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini yang telah membimbing dan memberi berbagai ilmunya bagi peneliti selama mengikuti pendidikan.

Keempat, kepada mahasiswa di program studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, juga teman-teman peneliti yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu yang telah menyediakan waktu untuk mendiskusikan hal-hal yang terkait dengan masalah skripsi ini.

Kelima, kepada Indra Suryadi selaku teman terdekat peneliti yang selalu memberikan motivasi dan semangat serta meluangkan banyak waktu untuk peneliti sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.

Keenam, kepada Muhammad Abdul Muntalib selaku kakak peneliti yang selalu membantu peneliti dalam pembuatan aplikasi skripsi ini.

Lebih khusus, adalah untuk orang tua tercinta dan saudara-saudara peneliti, yang dengan kesabaran telah mendukung peneliti untuk dapat menyelesaikan studi.

Mudah-mudahan skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi civitas akademika Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 1 Februari 2021

Peneliti,



Astri Rahma Mega Rani

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN	i
ABSTRAK.....	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Analisis Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Ruang Lingkup	10
D. Fokus Pengembangan	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Kajian Pustaka Fokus Pengembangan.....	12
1. Pengertian Asesmen.....	12
2. Tujuan Asesmen.....	13
3. Prinsip Asesmen	15
4. Ruang Lingkup Asesmen Anak Usia Dini.....	19
5. Teknik Asesmen	22
6. Asesmen Aspek Perkembangan PAUD	23
7. Pelaporan Asesmen PAUD	24

B. Kajian Pustaka Fokus Media Aplikasi mobile perkembanganku . 26 1.

Pengertian Media Pembelajaran..... 26

2. Jenis Media Pembelajaran 28

3. Manfaat dan Fungsi Media Pembelajaran 29

4. Pengertian mobile..... 31

5. Pengertian Aplikasi mobile perkembanganku..... 32

C. Kajian Hasil Penelitian yang Relevan..... 33

BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN..... 36

A. Strategi Pengembangan 36

1. Tujuan..... 36

2. Metode..... 36

3. Responden 37

4. Instrumen..... 39

B. Prosedur Pengembangan..... 41

C. Teknik Evaluasi..... 52

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN..... 55

A. Deskripsi Produk..... 55

1. Nama Produk..... 55

2. Tujuan Produk 55

3. Sasaran Produk..... 56

B. Karakteristik Produk 56

C. Prosedur Pemanfaatan Produk 62

1. Tahapan Pengembangan Produk 62

2.	Proses Pembuatan Aplikasi mobile perkembanganku	67
3.	Hasil Uji Coba Produk.....	77
D.	Analisis Hasil Pengembangan.....	84
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....		87
A.	Kesimpulan	87
B.	Implikasi.....	88
C.	Saran	89
DAFTAR PUSTAKA.....		90
LAMPIRAN		92



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1. Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Materi	39
Tabel 3. 2. Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Media	40
Tabel 3. 3. Kisi-kisi instrumen untuk pendidik	40
Tabel 3. 4. Tabel Rancangan Aplikasi	43
Tabel 3. 5. Tabel Alat Pembuatan Aplikasi mobile perkembanganku.....	44
Tabel 3. 6. Tabel Bahan Pembuatan Aplikasi	45
Tabel 3. 7. Tabel Skala Likert	53
Tabel 3. 8. Hasil Penilaian Skor oleh Responden.....	54
Tabel 4. 1. Spesifikasi Fitur Aplikasi.....	57
Tabel 4. 2. Tabel Alat Aplikasi mobile perkembanganku	66
Tabel 4. 3. Tabel Bahan aplikasi mobile perkembanganku	67
Tabel 4. 4. Proses pembuatan aplikasi mobile perkembanganku.....	68
Tabel 4. 5. Tahap pengenalan	72
Tabel 4. 6. Tahap pengunduhan	74
Tabel 4. 7. Tahap pengaplikasian	75
Tabel 4. 8. Rekapitulasi Hasil Penilaian Ahli Media (<i>Expert Judgment</i>) ...	78
Tabel 4. 9. Saran dan masukan dari ahli media beserta tindak lanjut	79
Tabel 4. 10. Rekapitulasi Hasil Penilaian Ahli Materi (<i>Expert Judgment</i>). 80	
Tabel 4. 11. Daftar Nama guru.....	81
Tabel 4. 12. Daftar Nama Orang Tua.....	82
Tabel 4. 13. Rekapitulasi Hasil Uji Coba Anak.....	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Desain Model Pengembangan ADDIE	41
Gambar 3. 2. Proses pembuatan project baru	47
Gambar 3. 3. Proses pemilihan template	48
Gambar 3. 4. Proses memasukkan objek	48
Gambar 3. 5. Proses memasukkan gambar objek	49
Gambar 3. 6. Proses memasukkan fitur touch	49
Gambar 3. 7. Proses memberikan fungsi objek	50
Gambar 3. 8. Proses pemilihan fungsi objek	50
Gambar 3. 9. Proses pembuatan action project	50
Gambar 3. 10. Proses test running aplikasi	51
Gambar 3. 11. Gambar Aplikasi mobile perkembanganku	51
Gambar 4. 1. Desain aplikasi mobile perkembanganku	65
Gambar 4. 2. Desain buku pedoman	65
Gambar 4. 3. Tampilan Halaman Muka	70
Gambar 4. 4. Isi Tampilan Aplikasi	70

