

## DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, Rusydi dan Abdillah. 2018. *Pembelajaran Terpadu (Karakteristik, Landasan, Fungsi, Prinsip Dan Model)*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia.
- Aningsih. 2010. *Proses Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar Alam (Studi Deskriptif Kualitatif di Kelas I SD Alam Cikeas Bogor)*. Jurnal Pendidikan Dasar, Vol.3, No. 5.
- Anggari, Angi dkk. 2017. *Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Kelas IV Tema 3 Peduli Terhadap Makhluk Hidup*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Apriani, Fitri dan Tri Suminar. 2015. *Manajemen Penyelenggaraan Program Bina Keluarga Remaja Melalui Kegiatan Keterampilan Merajut Di Rw 06 Kelurahan Bandarjo Ungaran Barat*. (<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jnfc>). (Diakses pada tanggal 19 November 2020).
- Aripin, Ipin. 2018. *Konsep Dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi*. ([https://www.researchgate.net/publication/331207500\\_konsep\\_dan\\_aplikasi\\_mobile\\_learning\\_dalam\\_pembelajaran\\_biologi](https://www.researchgate.net/publication/331207500_konsep_dan_aplikasi_mobile_learning_dalam_pembelajaran_biologi)). (Diakses pada tanggal 06 Oktober 2020).

- Asti Widiastika, Milda dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Konsep Sistem Peredaran Darah di Sekolah Dasar*. Jurnal Basicedu, Vol 5, Nomor 1.
- Astutia, Irnin Agustina Dwi, Ria Asep Sumarni, dan Dandan Luhur Saraswatiyang. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android*. Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika, Vol 3, Nomor 1. (2533-Article%20Text-3734-3-10-20170711.pdf). (Diakses pada tanggal 16 Desember 2020).
- Batubara, Hamdan Husain. 2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Darmawan, D.,. 2013. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Elias, Tanya. 2011. *Universal Instructional Design Principles for Mobile Learning, International Review of Research in Open and Distance Learning* Vol. 12. (<http://www.irrodl.org/index.php/irrodl/article/view/965/1675>). (Diakses 21 Oktober 2020).
- Emzir. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan; Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: Rajawali Press.
- Farisa Humairoh, Wasis. 2015. *Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Salingtemas (Sains, Lingkungan, Teknologi, Masyarakat) pada Materi Fluida Dinamis untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa dan*

Penerapannya. (<http://ejournal.unesa.ac.id/article/16017/32/article.pdf>).

(Diakses 20 Desember 2019).

Gagese, Nining. Dkk. 2018. *Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android pada Materi Listrik Dinamis*, Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Online (JPFT) Vol. 6 No. 1. (Diakses pada 19 November 2020).

H.A.R Tilaar. 2017. *Media Pembelajaran Aktif*. Bandung: Nuansa.

Haryono, Soekarno. 2019. *Pembelajaran IPA Abad 21*. Yogyakarta: Kepel Press Puri Arsita.

Herlina, H., & Dewi, R. R. 2017. Flashcard Media: the Media for Developing Students Understanding for English Vocabulary At Elementary School. *Ijer - Indonesian Journal of Educational Review*, 4(1), 116. <https://doi.org/10.21009/ijer.04.01.11>. (Diakses pada tanggal 09 Januari 2021).

Husamah. 2013. *Pembelajaran Luar Kelas Outdoor Learning*, Buku Ajar.

Ibrahim, Nurwahyuningsih dan Ishartiwi. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SMP*. Jurnal Refleksi Edukatika, Vol 8, Nomor 1. (<http://jurnal.umk.ac.id/index.php/RE>) . (Diakses pada tanggal 16 Desember 2020).

Indonesia, P. R. 2002. *Undang Undang No.18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional, Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*. (September), 1–35. Retrieved from

[http://www2.pom.go.id/public/hukum\\_perundangan/pdf/Pengamanan rokok bagi kesehatan.pdf](http://www2.pom.go.id/public/hukum_perundangan/pdf/Pengamanan_rokok_bagi_kesehatan.pdf)

Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Kerami, Djati. 2015. *Konsep Umum Model dan Model Matematis* (<http://repository.ut.ac.id/3901/1/MATA4324-M1.pdf>). (Diakses pada tanggal 19 November 2020).

Kholfiyah, Sitti. 2015. *Pengembangan Model Media Dadu Bertema untuk Pembelajaran Tematik*. Jakarta: FIP Universitas Negeri Jakarta.

Kumar Behera, Santosh. 2013. *E- And M-Learning: A Comparative Study*. (<http://ijonte.org/FileUpload/ks63207/File/08.behera.pdf>). (Diakses pada tanggal 07 Oktober 2020).

Made Tegeh, I dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Muhali. 2019. *Pembelajaran Inovatif Abad Ke-21*. Jurnal Penelitian dan Pengkajian Ilmu Pendidikan: e-Saintika Vol. 3 No.2. (Diakses 20 Desember 2019).

Nur Kumala, Farida. 2016. *Pembelajaran IPA SD*. Malang: Penerbit Ediide Infografika.

Purba, Ramen A, dkk. 2020. *Pengantar Media Pembelajaran*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.

Purwantoro, Sugeng dkk. 2013. *Mobile Learning Objek Wisata Pekanbaru Menggunakan Location Base Service (LBS) Berbasis Android*. Jurnal Politeknik Caltex Riau, Vol. 1.

Purwowidodo, Agus. 2018. *Pengembangan Disain Model Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Aplikasi Lectora Inspire sebagai Mindtools Pada Proses Pembelajaran Teknologi Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan Islam. Volume 06, Nomor 01.

Putro Wisoyoko, Eko. 2010. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Jakarta: Pustaka Belajar.

[Permenpan RI]. 2010. *Permenpan Nomor 15 Tahun 2010 Tentang Jabatan Fungsional Pamong Belajar dan Angka Kredit*. 1999. Retrieved from [http://simpuh.kemenag.go.id/regulasi/permenpan\\_15\\_10.pdf](http://simpuh.kemenag.go.id/regulasi/permenpan_15_10.pdf)

Fax, T., Kimia, B., Dari, D., Berpikir, K., Siswa, K., & Kunci, K. (n.d.). *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA ( JPPIPA )*.

Indonesia, P. R. 2002. *Undang Undang No.18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional, Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*. (September), 1–35. Retrieved from [http://www2.pom.go.id/public/hukum\\_perundangan/pdf/Pengamanan rokok bagi kesehatan.pdf](http://www2.pom.go.id/public/hukum_perundangan/pdf/Pengamanan rokok bagi kesehatan.pdf)

Indrawati. 2011. *Perencanaan Pembelajaran Fisika: Model-model Pembelajaran*.

Rafiq, S., Boeriswati, E., & Usman, H. 2020. Multimedia-Based English



Language Learning Interventions Programs For Elementary Grades.  
*Journal of Xi'an University of Architecture & Technology*, XII(III), 1251–  
1259. <https://doi.org/10.37896/jxat12.03/100>

Ratunguri, Y. 2015. Pembelajaran Berbasis Saintifik Terhadap Sikap Berpikir Ilmiah Mahasiswa Program Studi PGSD Universitas Negeri Manado.  
*PEDAGOGIA: Jurnal Pendidikan*, 4(1), 1.  
<https://doi.org/10.21070/pedagogia.v4i1.66>

Riyana, Cipi. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama RI.

Rusman. 2015. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.

Rol Asmi, Adhitya dkk. 2019. *Pengembangan Model Mobile Learning Berbasis Aplikasi Android pada Mata Kuliah Sejarah ASEAN*. *Jurnal Pendidikan dan Sejarah*, Vol. 5, No. 1 (Mei 2019): 30-40.

Trisna Atmajaya, Yudhi. 2017. *Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar*. *Jurnal Aktual Madika* Vol. 3 No.1.

Tursinawati. 2013. Analisis Kemunculan Sikap Ilmiah Siswa Dalam Pelaksanaan Percobaan Pada Pembelajaran Ipa Di Sdn Kota Banda Aceh. *Jurnal Pionir*, 1(1), 67–84. Retrieved from file:///D:/Nunik File/IKIP Siliwangi/2018 & 2019/Semester 4/Keterampilan Menulis Karya Tulis

Ilmiah/Jurnal IPA SD/157-272-1-SM.pdf%0D

Sudiyono. 2018. *Peningkatan Aktivitas Dan Hasil Belajar IPA Tentang Hubungan Antara Struktur Batang Tumbuhan Dengan Ungsinya Melalui Model Two Stay Two Stray Pada Siswa Kelas IV Semester 2 Sekolah Dasar*. Pati: Penerbit Aksara Aurora Media.

Sugiyono. 2016. *Metode Peneitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Syah, Muhibbin. 2010. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya. cet. 15.

Syahputra, Alfa dan Eva Maulina Aritonang. 2014. *Beginning Android Programming with ADT Bundle*. Jakarta: Alex Media Komputindo.

Trimurti dkk. 2017. *Desain & panduan Mobile Learning Media (MLM)*. Semarang: Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar FIP UNNES.

Usman, Herlina. 2019. *Pelatihan Media Pembelajaran Flashcard Media*. Jurnal PGSD FIP UNJ. Vol. 1 No.1.

([https://journal.pg sdfipunj.com/index.php/prosiding-](https://journal.pg sdfipunj.com/index.php/prosiding-pengabdian/article/view/177)

[pengabdian/article/view/177](https://journal.pg sdfipunj.com/index.php/prosiding-pengabdian/article/view/177) ). (Diakses pada tanggal 09 Januari 2021).

Wahyu Putra, Dian dkk., 2016. *Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran untuk Anak Usia Dini*. JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan, Vol.1 , No. 1.

Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Zufriady. 2018. *Pengembangan Model Pembelajaran Nomor Acak Untuk Meningkatkan Efektivitas Belajar Mahasiswa PGSD FKIP Universitas Riau*. (<https://media.neliti.com/media/publications/258310-pengembangan-model-pembelajaran-nomor-ac-7e3097af.pdf>). (Diakses pada tanggal 19 November 2020).

Zuliana dan Irwan Padli. 2013. *Aplikasi Pusat Panggilan Tindakan Kriminal di Kota Medan Berbasis Android*. Jurnal IAIN Sumatra Utara Medan <http://www.pdiilipi.go.id/wp-content/uploads/2014/03/Seminar-Nasional-Infonatika-SNlf-2013.pdf>. (Diakses pada 23 November 2020).

