

**MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR NON
LOKOMOTOR BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA
KELAS I SD AMANAH BANGSA BEKASI**



IMAD MAKARIM
6135142617

Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU OLAHRAGA
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2021

MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR NON LOKOMOTOR BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA KELAS I SD AMANAH BANGSA BEKASI

Abstrak

Abstrak. Penelitian ini bertujuan untuk membuat model pembelajaran gerak dasar non lokomotor berbasis permainan yang dapat diterapkan pada siswa kelas I sekolah dasar. Penelitian ini menggunakan metode penelitian ADDIE, dimana penelitian menggunakan 5 tahapan yaitu Analisis, Desain, Pengembangan, Pelaksanaan, Evaluasi. Hasil penelitian ini menghasilkan produk yang berupa model pembelajaran gerak dasar non lokomotor berbasis permainan pada siswa kelas I sekolah dasar. Yang telah di revisi oleh Ahli permainan dan pembelajaran sebanyak 15 model yang dapat diterapkan pada anak sekolah dasar kelas I sehingga guru dapat mengaplikasikannya pada saat proses pembelajaran, khususnya pada materi gerak dasar non lokomotor.

Setelah penelitian membuat beberapa model pembelajaran, tahap selanjutnya setelah validasi maka akan direvisi model permainan yang sudah divalidasi untuk diterapkan pada siswa kelas I sekolah dasar. Pada penelitian ini hanya sampai pada tahap development dikarenakan keadaan sekarang ini yang masih dalam masa pandemic COVID-19. Kesimpulan pada model pembelajaran gerak dasar non lokomotor berbasis permainan ini dapat digunakan untuk guru kelas I sekolah dasar dalam memberikan pembelajaran gerak dasar non lokomotor yang dapat diterapkan untuk siswa kelas I sekolah dasar.

Kata Kunci: *Model Pembelajaran, Gerak dasar non lokomotor, Siswa kelas I Sekolah Dasar*

**LEARNING MODEL GAME BASED NON LOKOMOTOR BASIC
MOTION FOR GRADE I ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS
AMANAH BANGSA BEKASI**

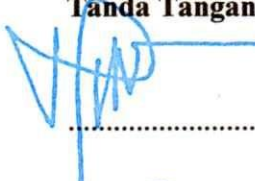

Abstract

Abstract. This research aiming to create a game based non-locomotor basic motion learning model that can be applied to grade 1 elementary school students. This study uses the ADDIE research method, where the research uses 5 stages which is Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation. The results of this study resulted in a product in the form of a game-based non-locomotor basic motion learning model for grade I elementary school students. Which has been revised by game and learning experts as many as 15 models that can be applied to grade I elementary school children so that teachers can apply them during the learning process, especially in non-locomotor basic motion material.

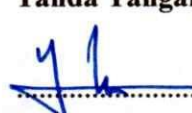




After the research has made several learning models, the next stage after validation will be revised the game models that have been validated to be applied to grade I elementary school students. In this study, it only reached the development stage because the current situation, COVID-19 pandemic. The conclusion on this game-based non-locomotor basic motion learning model can be used for grade 1 elementary school teachers in providing non-locomotor basic motion learning that can be applied to grade I elementary school students.

Keywords: *Learning Model, Non-locomotor basic movement, Grade I Elementary School Students*

**LEMBARAN PERSETUJUAN SKRIPSI
PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING**

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Dr. Sujarwo, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 197604252003121001		11 / 12 / 20
Pembimbing II <u>Slamet Sukriadi, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002		11 / 12 / 20

PERSETUJUAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<u>Dr. Iwan Setiawan, M.Pd</u> NIP. 197303052009121001	Ketua		7 / 12 / 20
<u>Drs. Sudarso, M.Pd</u> NIP. 197205222006042001	Sekretaris		9 / 12 / 20
<u>Dr. Sujarwo, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 197604252003121001	Anggota		11 / 12 / 20
<u>Slamet Sukriadi, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002	Anggota		11 / 12 / 20
<u>Rizky Nurulfa, M.Pd</u> NIP. 198808312019032010	Anggota		7 / 12 / 20

Tanggal Lulus: 11 November 2020

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan:

1. Karya tulis saya, yaitu skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia sanksi sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, November 2020

Yang Membuat Pernyataan



Imad Makarim



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : IMAD MAKARIM
NIM : 6135142617
Fakultas/Prodi : ILMU OLAHRAGA / PENJAS
Alamat email : Imakarim95@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR NON
LOKOMOTOR BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA KELAS I
SD AMANAH BANGSA BEKASI

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis


(Imad Makarim)
nama dan tanda tangan

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd). Tak lupa shalawat serta salam tercurah limpah kepada Nabi Besar Muhammad SAW. beserta keluarga, sahabat, serta pada umatnya semua. Skripsi ini berjudul “Model Pembelajaran Gerak Dasar Non Lokomotor Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas I Sekolah Dasar Amanah Bangsa Bekasi” dapat peneliti selesaikan dengan baik.

Pada kesempatan ini, peneliti mengucapkan banyak terimakasih serta penghargaan setinggi-setingginya kepada yang terhormat:

1. Dr. Johansyah Lubis, M.Pd sebagai dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.
2. Dr. Iwan Setiawan, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani.
3. Drs. Sudarso, M.Pd sebagai Pembimbing Akademik.
4. Dr. Sujarwo, S.Pd, M.Pd sebagai Dosen Pembimbing I.
5. Slamet Sukriadi, S.Pd, M.Pd sebagai Dosen Pembimbing II.
6. Dr. Iwan Setiawan, M.Pd sebagai Telaah Pakar I.
7. Hartman Nugraha, S. Pd, M. Pd sebagai Telaah Pakar II.
8. Ireto Oktora, M. Pd sebagai Telaah Pakar III.
9. Segenap Dosen Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

10. Staf dan Karyawan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

Seluruh Bapak dan Ibu yang peneliti sebutkan, merupakan orang-orang sebagai motivator buat peneliti, yang tidak mengenal lelah memberi motivasi dan membimbing kepada peneliti. Secara pribadi penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini, sehingga kritik serta saran yang dapat membangun skripsi ini, berguna untuk melengkapi kekurangan dari penulisan skripsi ini sangat penulis harapkan dari rekan-rekan dan pembaca.

Akhir kata penulis berharap semoga penelitian ini dapat memberi manfaat bagi kemajuan dan perkembangan dunia pendidikan, khususnya pada pendidikan jasmani, kesehatan, dan rekreasi. AAMIIN.

Jakarta, 23 September 2020

Penulis

Imad Makarim

DAFTAR ISI

Halaman

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Perumusan Masalah	4
D. Kegunaan Penelitian.....	4
BAB II KAJIAN TEORETIK.....	5
A. Konsep Pengembangan Model	6
1. Model <i>ADDIE</i>	8
2. Model <i>Borg & Gall</i>	10
3. Model <i>Dick & Carrey</i>	13
4. Model <i>Four-D</i>	17
B. Konsep Model Yang Dikembangkan.....	19

1. Model Pembelajaran Gerak Dasar Non Lokomotor	19
2. Modifikasi Pembelajaran Berbasis Permainan	23
C. Kerangka Teoritik	25
1. Model Pembelajaran.....	25
2. Pendidikan Jasmani	28
3. Hakikat Permainan	29
4. Hakikat Gerak Dasar	33
5. Gerak Dasar Non Lokomotor	34
6. Karakteristik Siswa Sekolah Dasar	38
D. Rancangan Model	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	46
A. Tujuan Penelitian	46
B. Tempat Dan Waktu Penelitian	46
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan	46
D. Pendekatan Dan Metode Penelitian	47
E. Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	50
1. Penelitian Pendahuluan	51
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	51
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	55
A. Hasil Model Pembelajaran	55
1. Hasil Analisis Kebutuhan	56

2. Model Draf Awal	56
3. Model Final	66
B. Kelayakan Model (Teoritik Dan Empiris)	67
C. Revisi Produk	70
D. Pembahasan	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	72
A. Kesimpulan	72
B. Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	78
RIWAYAT HIDUP	96



DAFTAR TABEL

TABEL	Halaman
3.1 Nama Para Ahli Uji Validasi	53
4.2. Saran dan Masukan dari Ahli Pembelajaran	57
4.3. Saran dan Masukan dari Ahli Permainan	61
4.4. Saran dan Masukan dari Ahli Permainan	63
4.5. Hasil Model Final	66
4.6. Telaah Pakar.....	68
4.7. Kelayakan Model	68



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR	Halaman
2.1. Model R&D ADDIE	8
2.2. Model R&D Borg & Gall (Sugiyono)	10
2.3. Model R&D Dick & Carrey	14
2.4. Model R&D Four-D	18
2.5. Gerakan Menekuk Badan	36
2.6. Gerakan Memutar Badan	36
2.7. Gerakan Menggelengkan kepala	37
2.8. Gerakan Merentangkan Lengan	37
2.9. Gerakan Mengangkat Satu Kaki	37
2.10 Langkah-langkah penggunaan metode <i>Research and Development</i> (<i>R&D</i>) <i>ADDIE</i>	42
3.1. Langkah-langkah penggunaan metode <i>Research and Development</i> (<i>R&D</i>) <i>ADDIE</i>	48

