

**MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR BERBASIS
PERMAINAN UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR
PANARAGAN 3 KOTA BOGOR
(Penelitian menggunakan metode ADDIE)**

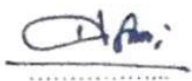



**MUCHAMMAD HELMI PUTRA
6135152729**


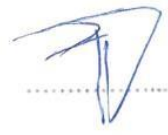



**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU OLAHRAGA
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
NOVEMBER, 2020**

**LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI
PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING**

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		
<u>Prof. Dr. Moch. Asmawi, M.Pd</u> NIP. 19621210 199003 1 007	
Pembimbing II		
<u>Dr. Sujarwo, M.Pd</u> NIP. 197604252003121001	

PERSETUJUAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<u>Dr. Oman US, M.Pd</u> NIP. 19621210 1990031007	Ketua	
<u>Dr. Fahmy Fachrezzy, M.Pd</u> NIP. 196411261988031002	Penguji	
<u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002	Penguji	
<u>Prof. Dr. Moch. Asmawi, M.Pd</u> NIP. 19621210 199003 1 007	Penguji	
<u>Dr. Sujarwo, M.Pd</u> NIP. 197604252003121001	Penguji	

Tanggal Lulus: 21 Desember 2020



PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta,

Yang membuat pernyataan,



Muchammad Helmi Putra
No. Reg. 6135152729



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muchammad Helmi Putra
NIM : 6135152729
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Olahraga / Pendidikan Jasmani
Alamat email : helmiputrasat@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Model Pembelajaran Gerak Dasar Berbasis
Permainan Untuk Siswa Sekolah Dasar Panaragan 3
Kota Bogor (Penelitian menggunakan metode ADDIE)

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 21 maret 2021

Penulis

(M. Helmi Putra)
nama dan tanda tangan

MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR BERBASIS PERMAINAN UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR

ABSTRAK

Perkembangan gerak dimasa anak-anak sangat menonjol terutama pada kemampuan gerak lokomotor, non-lokomotor dan manipulatif. Namun, kenyataan yang terjadi di SD Panaragan 3 Kota Bogor ternyata perkembangan gerak dasar siswa masih sangat kurang karena terhambat sarana dan prasarana untuk dapat melatih gerak dasar tersebut sehingga guru pun sulit untuk memberikan pembelajaran yang baru. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model gerak dasar pada siswa sekolah dasar dengan berbasis permainan agar pelajaran olahraga di sekolah menjadi lebih menyenangkan dan tidak membosankan bagi siswa sekolah dasar atau dengan kata lain siswa masih dapat bermain sambil belajar dan juga sebagai referensi bagi guru untuk memberikan pembelajaran dalam bentuk permainan menggunakan sarana dan prasarana yang sederhana. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *research and development*(R & D) karena peneliti ingin mengembangkan serta menambahkan model gerak dasar siswa sekolah dasar dengan cara yang menyenangkan yaitu melalui permainan. Penelitian ini diawali dengan membuat 20 desain model gerak dasar lokomotor, non-lokomotor dan manipulatif. Kemudian dilakukan uji validasi oleh dua dosen ahli yaitu dosen ahli permainan dan ahli gerak dasar sehingga desain model gerak dasar berjumlah 13 dari 20 desain. Hasil dari penelitian ini diharapkan mampu menjadi referensi bagi pengajar yang sedang mencari bahan pembelajaran mengenai pembelajaran model gerak dasar berbasis permainan bagi siswa sekolah dasar.

Kata kunci : *Model gerak dasar, permainan, siswa sekolah dasar*

DEVELOPMENT BASICMOTION MODEL BASED ON GAMES FOR ELEMENTARY SCHOOL STUDENT

ABSTRACT

The development of motion in the days of children is very prominent mainly in locomotor, non-locomotor, and manipulative abilities. However, the reality that occurred at Panaragan 3 Elementary School in Bogor turned out to be that the development of students' basic movements was still lacking because they were hampered by facilities and infrastructure to be able to practice these basic movements so it was difficult for teachers to give new learning. This study aims to develop basic motion models in elementary school students based on games so that sports lessons at school become more fun and not boring for elementary school students or in other words students can still play while learning and also as a reference for teachers to provide learning in the form of the game uses simple facilities and infrastructure. The method used in this research is research and development (R & D) because researchers want to develop and add basic motion models of elementary school students in a fun way through games. This research begins by making 20 designs of locomotor, non-locomotor, and manipulative basic motion models. Then the validation test was conducted by two expert lecturers namely game expert lecturer and basic motion expert so that the basic motion model design amounted to 13 out of 20 designs. The results of this study are expected to be a reference for teachers who are looking for learning materials about developing game-based basic motion models for elementary school students.

Keywords : *model development movement, games, elementary school student*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil ‘alamin. Puji syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Model Pembelajaran Gerak Dasar Berbasis Permainan Untuk Sekolah Dasar Panaragan 3 Kota Bogor”.

Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga, Universitas Negeri Jakarta. Peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi peneliti untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Oleh karena itu peneliti sangat mengapresiasi dan berterimakasih sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada peneliti selama proses penyusunan skripsi ini. Ucapan terimakasih secara khusus peneliti sampaikan kepada :

1. Bapak Dr. Johansyah Lubis, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian.
2. Bapak Dr. Taufik Rihatno selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.

3. Bapak Dr. Iwan Setiawan, M.Pd, selaku ketua program studi Pendidikan Jasmani yang telah memberikan persetujuan kepada peneliti untuk melakukan penelitian dan penyusunan skripsi sehingga proses penyusunan skripsi ini bisa berjalan dengan lancar.
4. Prof. Dr. Moch, Asmawi, M.Pd, selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan banyak waktu, tenaga, dan pikiran dalam mengarahkan dan memotivasi peneliti dalam penyusunan skripsi ini.
5. Sujarwo S.Pd, M.Pd, selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan saran dan membimbing peneliti sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
6. Keluarga tercinta terutama orang tua Bapak Syamsul Bachtiar, Ibu Rini Agustiati.
7. Seluruh dosen dan staf program Pendidikan Jasmani yang telah memberikan berbagai ilmu kepada peneliti dan membantu peneliti dalam proses administrasi selama mengikuti pendidikan.
8. Sahabat-sahabat mahasiswa yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang sama-sama berjuang dan memberikan dukungan semangat serta motivasi kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Teruntuk Safitri Febriyani terima kasih sudah meluangkan waktunya, memberikan motivasi dan dukungan sampai skripsi ini selesai.

Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini sehingga kritik dan saran yang dapat membangun skripsi ini, berguna melengkapi

kekurangan dari penulisan skripsi ini sangat peneliti harapkan dari rekan pembaca.

Akhir kata, peneliti berharap semoga Allah SWT senantiasa membalas segala kebaikan dan kemurahan hati dan selalu memberikan taufiq dan hidayah-Nya kepada semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi diri peneliti dan pembelajaran ilmu pengetahuan keolahragaan.

Jakarta, 30 Juli 2020

Peneliti

(Muchamad Helmi Putra Satria)

No. Reg. 6135152729

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar belakang masalah	1
B. Fokus Masalah	5
C. Perumusan Masalah	5
D. Kegunaan Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	7
A. Konsep Pembelajaran Model	7
1. Model ADDIE	9
B. Konsep Model Yang Di Kembangkan.....	11
1. Model Pembelajaran	11
2. Hasil Belajar	12
C. Kerangka Teoritik	13
1. Pengertian Model Pembelajaran.....	13
2. Tahapan Belajar Motorik.....	14

3. Dasar Teori Perkembangan Usia Kanak – Kanak	16
4. Definisi Permainan	21
D. Rancangan Model	23
BAB III METODE PENELITIAN	24
A. Tujuan Penelitian	24
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan	24
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	25
E. Langkah - Langkah Pembelajaran Model.....	27
1. Penelitian Pendahuluan.....	27
2. Perencanaan Pembelajaran Model.....	28
3. Desain Model Permainan Gerak Dasar	31
4. Validasi, Evaluasi, Dan Revisi Model.....	32
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	33
A. Hasil Pembelajaran Model.....	33
1. Hasil Analisis Kebutuhan	33
2. Model Draf	34
3. Model Final.....	37
B. Kelayakan Model.....	64
C. Pembahasan	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	68
A. Kesimpulan	68
B. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70
LAMPIRAN.....	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Ciri – ciri perkembangan anak.....	18
Tabel 3.1 Desain Model Permainan Gerak Dasar.....	31
Tabel 3.2 Nama Para Ahli Validasi	32
Tabel 4. 1 Hasil Analisis Kebutuhan Tabel	33
Tabel 4.2 Saran dan Masukan dari Ahli Gerak Dasar	35
Tabel 4.3 Saran dan Masukan dari Ahli Permainan.....	36
Tabel 4.4 Hasil Model Final	37
Tabel 4.5 Nama Ahli dalam Uji Validasi.....	64
Tabel 4.6 Data Hasil Penilaian Validasi Ahli	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model ADDIE	10
Gambar 2. 2 Model ADDIE	11
Gambar 2. 3 Desain Pemetaan Gerak Dasar	16
Gambar 3. 1 Model ADDIE	28
Gambar 4. 1 Model Gerak Dasar Lokomotor Kumpulkan Bola Ajaib	38
Gambar 4.2 Gerak Dasar Lokomotor Dedemit Laper.....	40
Gambar 4. 3 Model Gerak Dasar Lokomotor Suit Bola Dadakan	42
Gambar 4. 4 Model Gerak Dasar Lokomotor Loncat Yuhu	44
Gambar 4.5 Model Gerak Dasar Lokomotor Balap Bulog	46
Gambar 4. 6 Gerak Dasar Non Lokomotor Awas Jatuh	48
Gambar 4. 7 Model Gerak Dasar Non Lokomotor Awas Jatuh.....	50
Gambar 4. 8 Model Gerak Dasar Non Lokomotor Pesawat Terbang	52
Gambar 4. 9 Model Gerak Dasar Manipulatif Ufo Melayang	54
Gambar 4. 10 Model Gerak Dasar Manipulatif SOS,PONG	56
Gambar 4. 11 Model Gerak Dasar Manipulatif <i>Puzzle</i> Terbentuk.....	58
Gambar 4. 12 Model Gerak Dasar Manipulatif <i>Hula Hoop</i> Terbang	60
Gambar 4. 13 Model Gerak Dasar Manipulatif <i>PingPong</i> Hap.....	62

DAFTAR LAMPIRAN

1. Validasi Dosen Ahli Gerak Dasar	73
2. Validasi Dosen Ahli Permainan	74
3. Angket Justifikasi Ahli Gerak Dasar.....	77
4. Angket Justifikasi Ahli Permainan.....	80