

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Alwi, S. 2017. *Problematika Guru dalam Pengembangan Media Pembelajaran*. Artikel Jurnal. IAIN Lhoksumawe
- Andrayani, S. 2017. *Pengembangan Media Komik pada Mata Pelajaran IPS Sekolah Dasar Kelas V*. Jurnal: UIN Raden Intan Lampung
- Apriyani, R. dkk 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Tema Alam Semesta untuk Anak*. Jurnal: FKIP Unsri
- Branch, R. M. 2009. *Instructional Design : The ADDIE Approach*.
Boston: Springer US.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa
- Budiarto, G. 2016. *Pengembangan Media Komik Digital IPS untuk meningkatkan Sikap Nasionalisme Siswa SEKOLAH DASAR N Gugus Parijatah Wetan-Kulon Kabupaten Banyuwangi*. Thesis: Universitas Sebelas Maret
- Budiyono, F. 2018. *Analisis Kesulitan Siswa dalam Belajar Pemecahan Masalah pada Mata Pelajaran IPS di SDN Gapura Timur I Sumenep*. Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran
- Darmawan, H. 2012. *How To Make Comic Menurut Para Master Dunia*. Jakarta: Plotpoint Publishing
- Desmita. 2012. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Djamarah, S. B. 2002. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Aneka Cipta
- Djamarah, S.B., & Zain, A. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Enawaty, Elmy dan Hilma. 2010. *Pengaruh Penggunaan Media Komik terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X SMAN 3 Pontianak pada Materi Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit*. Jurnal Pendidikan Matematika dan IPA
- Fatimah, A.S dkk. *Digital Comic: An Innovation of Using Toondoo as Media Teknologi for Teaching English Short Story*. Jurnal: English Education Uniku
- Gunawan, R. 2013. *Pendidikan IPS*. Bandung: Alfabeta
- Hakim, A.F. 2018. *Pengembangan Media Komik Digital sebagai Media Pembelajaran*

Alat-alat Pembayaran Internasional pada Materi Perekonomian Terbuka.
Jurnal: UNY

Halimah. 2018. *Kurangnya Minat Guru untuk Memanfaatkan Media Pembelajaran.*
Diakses dari
<https://www.kompasiana.com/halimahmrh/5c1f380112ae94781369b5c2/kurangnya-minat-guru-untuk-memanfaatkan-media-pembelajaran> pada tanggal 28 Desember 2018 pukul 17.00

Hamalik, O. 2011. *Proses Belajar Mengajar.* Jakarta: Bumi Aksara

Herwani, F. dkk. 2020. *Faktor-faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa: Studi pada Materi Qur'an Hadist di MA Ar-Rahma Desa Air Meles Atas.* Jurnal Al-Mau'izhoh

Hidayah, N. dkk. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV MI Nurul Hidayah Roworejo Negerikaton Pesawaran.* Jurnal: UIN Raden Intan Lampung

Hidayah, K. M. N. 2019. *Pengembangan Media Komik Digital Menggunakan Pixton Disertai Quiz (Kahoot) pada Konsep Sistem Gerak.* Jurnal: UIN Syarif Hidayatullah Jakarta

Indriana, D. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran.* Jogjakarta: Diva Perss

Iskandar, R. 2013. *Model-model Pembelajaran.* Jakarta: Raja Grafindo Persada

Kanti, F. Y. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran dan Alat Pembayaran untuk Siswa Kelas X IPS di MAN 1 Jember.* Jurnal Pendidikan Ekonomi

Khotimah, K. 2016. *Pengembangan Media E-comic untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS pada Kelas VB SD Negeri Bojong Salaman 01 Semarang.* Jurnal: Universitas Negeri Semarang

Kirchoff, J. 2017. *Using Digital Comics to Develop Digital Literacy: Fostering, Funtionally, Critically, and Rethorically Literate Students.* Journal: Texas Literacy Education

Kristanti, dkk. 2015. *Pengembangan Modul IPA Terpadu Tema Pemanasan Global Berbasis Komik di SMPN 4 Delanggu.* Surakarta: Jurnal Inkuiri Vol.4 No.1

Kusrianto, A. 2009. *Pengantar Desain Komunikasi Visual.* Yogyakarta: ANDI

Melor, MD. Dkk. 2012. *Effects of Using Digital Comics to Improve ESL Writing.*

Jurnal: Science, Engineering and Technologi

- Maharsi, I. 2010. *Komik Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Yogyakarta: Kata Buku
- Munadhi, Y. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi (GPPress Group)
- Munawaroh. 2020. *Peningkatan Hasil Belajar IPS Materi Peristiwa Kedatangan Bangsa Barat Melalui Model Pembelajaran Make A Match Berbantuan Media Visual Flip Chart Pada Siswa Kelas V MI Ma'arif Kutowinangun Tahun ajaran 2019/2020*. Jurnal: Iain Salatiga
- Muslish, M. 2010. *Dasar-dasar Pemahaman, Penulisan, dan Pemakaian Buku Teks*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Rofiah, F. 2015. *Komik Sebagai Media Pembelajaran*. Diakses dari <https://www.eurekapedidikan.com/2015/02/komik-sebagai-media-pembelajaran.html> pada 3 April 2019 pukul 14.00
- Rusdi, M. 2018. *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Depok: PT Raja Grafindo Persada
- Sadiman, A.S. dkk. 2008. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- _____. 2009. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sari, C.K. 2019. *Pengembangan Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter pada Materi Pokok Bahasan Bangun Datar untuk Kelas IV SD/MI*. Jurnal: UIN Raden Intan Lampung
- Sidik, I.P. *Efektifitas Media Komik Digital Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Sejarah*. Skripsi (Kuasi Eksperimen terhadap Siswa kelas 7 SMP Al Mukarromah Bandung). Tahun 2013
- Siswoyo, D. dkk. 2007. *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press
- Sudjana, Nana. 2013. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Sumaatmadja, Nasution. 2002. *Metodologi Pengajaran Ilmu Pengetahuan Sosial*. Bandung: PT Alumni
- Syarah, E.S. dkk. 2019. *Electronic Comics in Elementary School Science Learning For Marine Conservation*. Jurnal: Pendidikan IPA Indonesia Unnes

- Prawiradilaga, DS. 2008. *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Prawiradilaga, DS. 2017. *Prinsip-prinsip Dasar Pengembangan Modul Berpendekatan Hypercontent*. Jakarta: Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies
- Ranang, A.S., Basnendar, H., & Asmoro, N. P. 2010. *Animasi Kartun dari Analog Sampai Digital*. Jakarta: Indeks
- Ratnasari, D.T. dkk. 2019. *Pengembangan Komik Digital sebagai Media Edukasi Penanggulangan Bencana Alam*. Jurnal: Naturalistic
- Rita Eka Izzaty dkk. 2008. *Perkembangan Peserta Didik*. Yogyakarta: UNY Press
- Rowntree, D. 1994. *Preparing Materials for Open, Distance, and Flexible Learning*. London: Kogan Page
- Sanjaya, W. 2012. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Sapriya. 2009. *Pendidikan IPS*. Bandung: Rosda Karya
- Setyaningsih, E. 2018. *Pengembangan Komik Pendidikan Karakter Kemandirian di Sekolah Dasar Negeri Gembongan*. Jurnal: UNY
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Jakarta: Alfabet
- Sukmadinata, N. S., 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sukmanasa, E. dkk. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar di Bogor*. Jurnal: JPSD, Volume 2 No. 3, September 2017
- Tessmer, M. 1998. *Planning and Conducting Formatif Evaluations*. London: Kogan Page
- Trianto. 2007. *Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek*. Surabaya: Pustaka Ilmu.
- _____. 2007. *Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Surabaya: Pustaka Ilmu
- Waluyanto, H.D. “*Komik Sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran*”. Nirmana 7, No.1 (Januari 2015)

Widoyoko, E. P. 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Winarto, dkk. 2018. *Pocket Book Based on Comic to Improve Conceptual Understanding of Child Abuse (CSA): A Case Study of Elementary School*.
Jurnal: International Journal of Instruction

Wurianto, E. 2009. *Komik Sebagai Media Pembelajaran*. Diakses dari
<https://www.eurekapedidikan.com/2015/02/komik-sebagai-media-pembelajaran.html> pada tanggal 29 Desember 2018