

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Futsal pertama kali dimainkan di Uruguay tepatnya berada di kota Montevideo pada tahun 1930 dengan versi *five-to-five* yang dicetuskan oleh Juan Carlos Ceriani. Istilah "*Futsal*" adalah singkatan dari bahasa portugis yaitu "*Futebol de salao*", bahasa Prancis "*Futbol Salon*" atau bahasa Spanyol "*Futbol Sala*", yang diterjemahkan secara harfiah berarti "sepakbola dalam ruangan.", (Irawan, 2009).

Futsal merupakan olahraga yang sudah tidak asing lagi. Semua orang suka dengan futsal. Baik anak-anak dan orang dewasa, bukan hanya kaum laki-laki saja yang gemar dengan olahraga ini, namun perempuan suka dengan olahraga yang satu ini, itu sebabnya mengapa futsal menjadi olahraga paling populer di dunia.

Futsal merupakan salah satu cabang olahraga yang termasuk dalam permainan bola besar. Futsal, berkembang menjadi salah satu permainan *alternatif* sepak bola, memiliki pada *efisiensi* penggunaan lahan atau lapangan bermain yang lebih kecil. Oleh karena itu futsal dianggap sebagai permainan yang mampu memberikan sensasi bermain yang sama halnya didapat oleh pemain saat bermain sepak bola. Bermain futsal sudah dianggap sebagai gaya hidup, terutama di kota-kota besar. Semua kalangan umumnya bisa memainkannya, terutama kalangan remaja dan mahasiswa. Hal tersebut didukung oleh beragam fasilitas

lapangan futsal yang menjamur di setiap kota dan menjadikan olahraga ini salah satu olahraga paling banyak diminati oleh masyarakat (Mulyono, 2017).

Futsal adalah permainan beregu yang beranggotakan dari 5 orang pemain di dalam lapangan, dari *Goal Keeper*, *Achor*, *Ala*(kiri, dan kanan), *Pivot*. Dalam suatu permainan futsal sangat dibutuhkan adanya kerja sama tim yang baik, dikarenakan futsal merupakan permainan tim yang melibatkan seluruh pemain. Oleh karena itu kerja sama tim sangat dibutuhkan dalam permainan futsal yang harus dipenuhi oleh setiap tim. Dalam permainan futsal ada yang namanya menyerang dan bertahan. Proses untuk menciptakan gol yaitu dengan menyerang dan proses untuk tidak terjadinya gol yaitu bertahan.

Pada saat pertandingan futsal yang dibutuhkan untuk mencapai sebuah kemenangan yaitu dengan taktik menyerang untuk mencetak gol ke gawang sebanyak-banyaknya dalam waktu 2 x 20 menit, namun selain kemampuan taktik menyerang salah satu taktik yang tidak boleh dilupakan yaitu taktik bertahan (*defense*). Bertahan juga merupakan salah satu taktik yang harus dimiliki oleh setiap tim futsal, berbagai macam strategi bertahan juga dimiliki oleh masing-masing pelatih dengan tujuan agar timnya tidak kebobolan dan berhasil memenangkan pertandingan.

Keterampilan futsal merupakan salah satu faktor yang penting dalam permainan futsal selain untuk menyerang dan mencetak gol, keterampilan juga untuk bertahan atau *defense* untuk menjaga agar tidak kebobolan oleh lawan. Mencetak gol ke gawang merupakan sasaran dari setiap tim. Suatu tim dinyatakan sebagai pemenang apabila tim tersebut dapat memasukkan bola ke gawang lawan

lebih banyak dan memasukkan bola lebih sedikit jika dibandingkan dengan lawannya.

Selain menyerang untuk mencetak gol sebuah tim juga tentu dituntut untuk bertahan, tim yang memiliki pertahanan bagus dan taktik menyerang yang baik tentunya tim itu akan memperoleh hasil baik di setiap pertandingan. Begitupun sebaliknya jika tim itu tak memiliki bertahan atau *defense* yang bagus tentunya akan lebih banyak gol ke gawangnya. Menyerang dan bertahan yang baik juga dapat dipengaruhi oleh taktik dan strategi yang bagus dari kualitas seorang pelatih, seorang pelatih memberikan instruksi akan tetapi yang menentukan di dalam lapangan adalah pemain yang bermain tersebut. Dalam bertahan juga sangat di butuhkan konsentrasi penuh sepanjang pertandingan agar tidak terjadi gol karena kesalahan bertahan.

(*Defense*) Bertahan menurut (Joseph A Luxbacher, 2012), Kemampuan *defense* adalah suatu kecakapan atau keahlian dalam mempertahankan atau menangkis serangan lawan. Dalam bermain futsal diperlukan pemahaman tentang strategi bermain. Strategi dalam futsal menjadi penting karena jalannya permainan ditentukan oleh strategi tim yang di dalamnya mengandung unsur yang kompleks mulai dari penempatan posisi, kerjasama tim, dan koordinasi. Kesalahan dalam mengantisipasi serangan lawan dan kurangnya pemahaman tentang bertahan (*defense*) dalam futsal menjadi masalah yang sering terjadi pada pemain. Kurangnya peran pelatih dalam menjelaskan bertahan (*defense*) dalam futsal atau pemain belum mengerti betul tentang bertahan (*defense*) dalam futsal menjadi masalah yang menarik untuk diteliti. Permasalahan tersebut apakah karena faktor

pelatih, pemain, sarana dan pra-sarana, maupun media lain. Dilihat dari kondisi yang ada media informasi tentang bertahan (*defense*) dalam futsal sangat kurang dalam era globalisasi saat ini khususnya pemahaman tentang penerapan bertahan (*defense*) dalam sepakbola itu sendiri.

Aspek apa yang harus diketahui seorang pelatih agar mampu membaca suatu pertandingan? Seperti halnya pemain yang ada di dalam lapangan, seorang pelatih seharusnya mampu membaca jalannya sebuah pertandingan. Salah satu syarat untuk dapat membaca jalannya suatu pertandingan adalah sang pelatih harus mampu melihat “situasi futsal” dengan segala masalah yang ada pada situasi tersebut. (Justinus Lhaksana, 2011). di dalam situasi futsal bisa terjadinya menyerang dan bertahan

Futsal di Indonesia masih kurangnya bank data keterampilan pemain atau tim, kurangnya data keterampilan pemain akan sangat sulit untuk menentukan sebuah tim yang terbaik. Data keterampilan sangat dibutuhkan bagi seorang pelatih, untuk evaluasi pada saat setelah pertandingan, tugas seorang *coaching staff* pelatih membantu pelatih kepala, *Staff* pelatih bisa mengambil data pada saat pertandingan dan akan diberikan hasil kepada pelatih kepala. Salah satu keterampilan yang harus ada dalam bank data yaitu keterampilan *defense*.

Untuk menciptakan sebuah bank data keterampilan *defense*, perlu adanya proses pengambilan data tersebut, proses pengambilan data bisa dilakukan dengan cara melihat sebuah pertandingan secara langsung ataupun dengan melihat video dan mencatat data keterampilan bertahan yang dilakukan oleh salah satu tim dengan menggunakan alat tulis yang sudah disiapkan atau menggunakan media.

Pada zaman *modern* ini Ilmu pengetahuan dan teknologi atau yang biasa disebut dengan IPTEK sangat dibutuhkan, dari pekerjaan segi bidang apapun sangat memerlukan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, dari segi efisien dan efektifitasnya untuk mendapatkan sebuah data dalam menggunakan teknologi, oleh sebab itu orang yang berkecimpung di olahraga permainan futsal harus bisa untuk memahami perkembangan IPTEK yang telah berkembang pesat di zaman modern ini.

Oleh karena itu masih banyak masyarakat menggunakan *Hand phone (Hp)* Android, bahkan sudah dalam bentuk kebutuhan sehari-hari kita gunakan, tapi masih aja ada yang menggunakan *Hp* android ini dengan salah penggunaan, seperti menonton yang tidak diperbolehkan atau digunakan untuk menipu. Untuk memanfaatkan penggunaan *Hp* ini dengan positif yaitu dengan menciptakan sebuah aplikasi yang mempermudah pelatih futsal untuk mendapatkan sebuah data keterampilan *defense* timnya. Dengan membuat aplikasi ini bisa mempermudah pelatih untuk menentukan pemain atau menentukan strategi yang akan dilakukannya.

Berdasarkan pembahasan - pembahasan di atas maka bisa diketahui untuk bisa mendata keterampilan *defense* dengan efektif dan mengurangi penggunaan alat tulis, maka akan menggunakan aplikasi berbasis android. Dengan adanya aplikasi nanti bertujuan untuk memudahkan sebuah tim untuk pengambilan data keterampilan. Aplikasi nanti akan berisi tentang data keterampilan olahraga futsal.



## **B. Fokus Penelitian**

Berdasarkan latar belakang tersebut maka fokus penelitian ini adalah Pembuatan Aplikasi Data Keterampilan *Defense* Berbasis Android Pada Cabang Olahraga Permainan Futsal

## **C. Perumusan masalah**

Berdasarkan latar belakang dan fokus penelitian yang telah dijelaskan maka rumusan masalah dalam penelitian ini :

1. Bagaimana membuat media Pembuatan analisis data *defense* berbasis android pada cabang olahraga futsal?
2. Bagaimana kelayakan produk media Analisis data keterampilan *defense* berbasis aplikasi android?

## **D. Kegunaan Hasil Penelitian**

Adapun hasil penelitian mengenai “Pembuatan Aplikasi Data Keterampilan *Defense* Berbasis Android Pada Cabang Olahraga Permainan Futsal.” maka terdapat berbagai macam kegunaan yang dapat dipetik baik secara teoritis dan praktis, yaitu :

1. Secara teoretis

Penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan referensi guna pelaksanaan pengambilan Analisis data keterampilan *defense* berbasis aplikasi android.

## 2. Secara praktis

- a. Mengenalkan media pengambilan analisis data keterampilan menggunakan aplikasi berbasis android.
- b. Memudahkan pelatih untuk menganalisis data keterampilan menggunakan aplikasi berbasis android.
- c. Untuk pemain dapat mengetahui kekurangan pemain tersebut dalam satu pertandingan dan dapat memperbaikinya dengan melihat data keterampilan.

