DAFTAR PUSTAKA

(n.d.). *http://repository.unpas.ac.id/38711/4/BAB%20II.pdf di akses pada 18 april 2020* .

(n.d.). *http://digilib.unila.ac.id/6909/17/BAB%20II.pdf di akses pada 27 maret 2020*.

(n.d.). *https://eprints.uny.ac.id/9432/12/12%20BAB%20II-08503247004.pdf diakses pada 18 apri 2020*.

(n.d.). *https://eprints.uny.ac.id/7637/3/BAB%202%20-%2008601247038.pdf di akses pada 28 maret 2020*.

Aribowo, E., & Juliatmojo, T. (2013). PEMBELAJARAN SANDI MORSE DAN SANDI SEMAPHORE DALAM BENTUK SIMULASI BERBASIS MULTIMEDIA. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika e-ISSN: 2338-5197 Volume 1 Nomor 1 Universitas Ahmad Dahlan*, 3.

Arsyad, A. (2012). *Media Pembelajaran.* Jakarta: Raja Grafindo.

Asnawir, & Usman, M. B. (2002). *Media Pembelajaran.* Jakarta: Ciputat Pers.

Batubara, H. H. (2020). Media Pembelajaran Efektif. *Konsep Dasar Media Pembelajaran*, 16.

Djamarah, S. B. (2006). *Strategi Belajar Mengajar.* Jakarta: PT Rineka Cipta.

Djamarah, S. B. (2008). *Psikologi Belajar.* Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Hadi. (2015). Quizlet: menyediakan alat pembelajaran bagi pendidik membangun kursus untuk siswa SD sampai mahasiswa universitas. *inovasi.com di akses pada 6 juli 2020*.

Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran.* Yogyakarta: DIVA Press.

Kamus Besar Bahasa Indonesia Online. (n.d.). http://kbbi.web.id/minat. .

Kresna, B. (Yogyakarta). *Cara Cerdas Pilih Jurusan Demi Profesi Impian.* 2010: Jogja Great! Publisher.

Kurnia, R. (2015). *Memahami Tanda Dan Sandi.* Jakarta: Pandu Pustaka.

Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2016). *Media Pembelajaran Manual dan Digital.* Bogor: Ghalia.

Latuheru, & D, J. (1998). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar - Mengajar Masa Kini.* Jakarta: Departemen Pendidikan & Kebudayaan.

Nurseto, T. (2011). *Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. Jurnal Ekonomi & Pendidikan Volume 8 Nomor 1.* Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Prahmadita, A. D. (n.d.). FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT SISWA UNTUK MENGIKUTI EKSTRAKURIKULER DRUMBAND DI SMP NEGERI 1 SLEMAN. *https://eprints.uny.ac.id/17679/1/Aulia%20Devi%20Prahmadita%2008208241012.pdf di akses pada 28 maret 2020*.

Preiss, D. D., & Steinberg, R. J. (2010). *Inovations in Educational Psychology.* New York: Spinger Publishing Company.

Sadiman, A. S., & dkk. (2005). *Media Pendidikan: Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya.* Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Sardiman. (2001). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar.* Jakarta: Rajawali Press.

Sari, D. E. (2019). QUIZLET: APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS SMARTPHONE ERA GENERASI MILENIAL. *http://journals.ums.ac.id/index.php/jpis/article/download/8150/4574 di akses pada 29 juni 2020*.

Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung: ALVABETA.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D).* Bandung: ALFABETA.

Sunardi, a. b. (2016). *BOYMAN, Ragam Latih Pramuka.* Bandung: Darma Utama.

Wibawa, H. C. (2016). *Buku Pintar Praktis Pramuka.* Bekasi: Checklist.