

**MODEL KETERAMPILAN *DRIBBLING* FUTSAL BERBASIS  
PERMAINAN UNTUK USIA SMA**



**ACHMAD ALFI SURYANATA  
7216167327**

Tesis yang Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
untuk Mendapatkan Gelar Magister

**PASCASARJANA  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
2021**

## MODEL KETERAMPILAN *DRIBBLING* FUTSAL BERBASIS PERMAINAN UNTUK USIA SMA

Achmad Alfi Suryanata<sup>1</sup>, Ramdan Pelana<sup>2</sup>, Yasep Setiakarnawijaya<sup>3</sup>  
Pendidikan Jasmani, Universitas Negeri Jakarta  
[achmadalfis@gmail.com](mailto:achmadalfis@gmail.com)

### Abstrak

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian dan pengembangan ini adalah untuk menghasilkan produk model keterampilan *dribbling* futsal berbasis permainan untuk usia SMA. Penelitian dan pengembangan ini dilakukan untuk dapat memperoleh informasi tentang pengembangan dan penerapan model latihan keterampilan *dribbling* futsal berbasis permainan untuk usia SMA serta untuk mengetahui efektivitas model yang dihasilkan. Penelitian ini menggunakan metode *Research & Development (R&D)* dari ADDIE. Subyek dalam penelitian ini adalah siswa SMA yang mengikuti ekstrakurikuler bola futsal yang terdiri dari 60 anak. Tahapan- tahapan dalam penelitian ini adalah: analisis produk yang akan diciptakan, mendesain produk gambaran awal, mengembangkan kerangka produk yang sudah didesain, mengimplementasikan produk yang sudah terbuat dengan uji validasi ahli dan mengujikan pada kelompok besar, dan yang terakhir yaitu evaluasi, serta uji efektivitas produk. Uji efektivitas model menggunakan tes keterampilan *dribbling* futsal yang digunakan untuk mengetahui tingkat kemampuan *dribbling* anak sebelum dan sesudah pemberian perlakuan model latihan keterampilan *dribbling* futsal berbasis permainan yang dikembangkan. Tes awal yang dilakukan diperoleh tingkat kemampuan *dribbling* siswa adalah 11,3. Setelah diberikan perlakuan model latihan *dribbling* didapatkan tingkat kemampuan *dribbling* siswa 10,1. Pada uji signifikan perbedaan dengan spss 20 didapatkan mean = 1,16217 menunjukkan selisih dari hasil *pre-test* dan hasil *post-test*, hasil t-hitung = 18,666 df = 59 dan p-value = 0,00 < 0,05 yang berarti terdapat perbedaan yang signifikan terhadap hasil keterampilan *dribbling* futsal berbasis permainan untuk usia SMA.

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa: (1) Dengan model keterampilan *dribbling* futsal berbasis permainan untuk usia SMA, siswa dapat belajar secara efektif dan efisien. (2) Dengan model yang telah peneliti kembangkan, siswa lebih termotivasi serta aktif dalam mengikuti latihan *dribbling*. Hasil Penelitian menunjukkan bahwa produk model latihan ini layak digunakan, pada uji coba kelompok besar. Kebaruan dalam penelitian ini adalah model keterampilan yang dikembangkan merupakan model keterampilan *dribbling* futsal berbasis permainan untuk usia SMA.

**Kata kunci:** model; keterampilan; futsal; *dribbling*

## **MODEL OF GAME-BASED FUTSAL DRIBBLING SKILL FOR HIGH SCHOOL AGE**

**Achmad Alfi Suryanata<sup>1</sup>, Ramdan Pelana<sup>2</sup>, Yasep Setiakarnawijaya<sup>3</sup>**  
**Pendidikan Jasmani, Universitas Negeri Jakarta**  
[achmadalfis@gmail.com](mailto:achmadalfis@gmail.com)

### ***Abstract***

*The goal to be achieved from this research and development is to produce model of game-based futsal dribbling for high school age. This research and development is conducted to get information about the development and implementation of model of game-based futsal dribbling skill for high school age and to know the effectiveness of the resulting model. This research uses Research & Development (R & D) method from ADDIE. Subjects in this study were senior high school students who followed extracurricular futsal consisting of 60 children. The steps in this study are: analysis of the product to be created, designing the initial product description, developing a product framework that has been designed, implementing products that have been made with expert validation tests and testing them in large groups, and finally evaluating and testing the effectiveness of the product. The model effectiveness test uses the futsal dribbling skill test which is used to know the level of dribbling ability of the child before and after the treatment of dribbling skill model developed. Preliminary tests performed obtained level of dribbling ability of students is 11,3. After given treatment dribbling model obtained level of dribbling ability of students 10,1. On the significant test the difference with spss 20 obtained mean = 1,16217 shows the difference of pre-test results and post-test results,  $t\text{-hitung} = 18,666$   $df = 59$  and  $p\text{-value} = 0,00 < 0,05$  which means there is a significant difference between before and after being given a game-based model of futsal dribbling skill for high school age.*

*Based on the results of the development it can be concluded that: (1) With the futsal dribbling skill model of game-based for students of high school age, students can learn effectively and efficiently. (2) With models that researchers have developed, students are more motivated and active in participating in dribbling skill training. shows that the product model of this skill is feasible, in trials of large groups. The novelty in this research is that the skill model developed is a game-based model of futsal dribbling.*

**Keywords:** model; skill; futsal; dribbling


**PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING  
DIPERSYARATKAN UNTUK YUDISIUM MAGISTER**

Pembimbing I

Pembimbing II



Prof. Dr. Ramdan Pelana, M.Or  
Tanggal ..... 22/2/2021



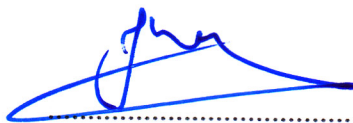
Dr. Yasep Setiakarnawijaya, M.Kes  
Tanggal ..... 22/2/2021

Nama

Tanda Tangan

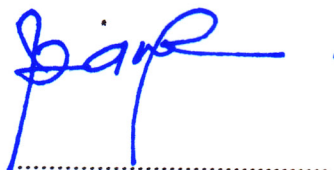
Tanggal

Prof. Dr. Nadiroh, M.Pd  
(Ketua)<sup>1</sup>



24-2-2021

Prof. Dr. Ramdan Pelana, M.Or  
(Sekretaris)<sup>2</sup>



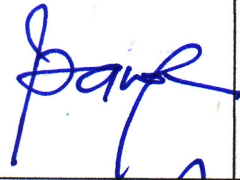
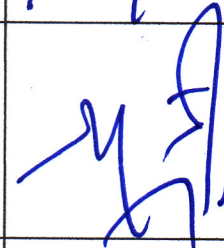


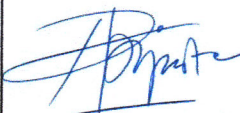
22/2/2021

Nama : Achmad Alfi Suryanata  
No. Registrasi : 7216167327  
Tanggal lulus :  
Angkatan : 2016/2017

1. Direktur Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta
2. Koordinator Prodi Pendidikan Jasmani Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta

## BUKTI PENGESAHAN PERBAIKAN UJIAN TESIS

NAMA : Achmad Alfi Suryanata  
No. Registrasi : 7216167327  
Program Studi : Pendidikan Jasmani

No	Nama	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Prof. Dr. Ramdan Pelana, M.Or. (Ketua/Pembimbing I)		
2.	Dr. Yasep Setiakarnawijaya, M.Kes. (Pembimbing II)		
3.	Dr. Yusmawati, M.Pd. (Penguji)		
4.	Dr. Sujarwo, M.Pd. (Penguji)		
5.	Dr. Tirta Apriyanto, M.Si. (Penguji)		14 Feb 2021

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap : Achmad Alfi Suryanata

NIM : 7216167327

Tempat/Tanggal Lahir : Jakarta, 10 Mei 1993

Program : Magister

Program Studi : Pendidikan Jasmani

Dengan ini menyatakan bahwa tesis dengan judul “Model Keterampilan *Dribbling* Futsal Berbasis Permainan Untuk Usia SMA” merupakan karya saya sendiri, tidak mengandung unsur plagiat dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa ada unsur paksaan dari siapapun. Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 2021

Yang menyatakan,



Achmad Alfi Suryanata  
NIM. 7216167327



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : ACHMAD ALFI SURYANATA  
NIM : 7216167327  
Fakultas/Prodi : Pendidikan Jasmani  
Alamat email : aehmadalfis@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi  Tesis  Disertasi  Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL KETERAMPILAN DRIBBLING FUTSAL BERBASIS  
PERMAINAN UNTUK USIA SMA

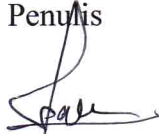
Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis

  
(Achmad Alfi S.)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahuwata'ala karena rahmat, karunia serta hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan tesis ini dengan judul “Model Keterampilan *Dribbling* Futsal Berbasis Permainan Untuk Usia SMA”. Tesis ini ditulis untuk memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan Jasmani pada Program Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta.

Dalam penulisan tesis ini peneliti sangat menyadari begitu banyak kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran dari para pembaca sangat peneliti harapkan demi kesempurnaan karya peneliti di masa yang akan datang. Penulis mengucapkan rasa terimakasih yang tulus dan penghargaan yang besar kepada Bapak Prof. Dr. Ramdan Pelana, M.Or sebagai Koordinator Pascasarjana Program Studi Pendidikan Jasmani sekaligus sebagai pembimbing I dan juga kepada Bapak Dr. Yasep Setiakarnawijaya, M.Kes sebagai pembimbing II yang telah begitu banyak meluangkan waktu selama membimbing dan mengarahkan peneliti selama penyusunan tesis ini dari awal hingga saat ini dapat diselesaikan. Penulis juga berterima kasih kepada Rektor UNJ Bapak Dr. Komarudin, M.Si., Direktur Pascasarjana UNJ Ibu Prof. Dr. Nadiroh, M.Pd. Beserta seluruh dosen dan staf administrasi Program Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta.

Ucapan terima kasih juga peneliti sampaikan kepada Kedua Orang tua tercinta, yaitu Ibu Ade Kuswariah dan Bapak Drs. Yoyo Sukarya, Istri tercinta, yaitu Vani Maulia dan Anak tercinta, yaitu Azzura Adzkya Hanum yang telah



memberikan bantuan doa yang tulus serta dukungan penuh tanpa henti-hentinya selama proses penyusunan tesis ini berlangsung.

Penulis berharap tesis ini bermanfaat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, Pebruari 2021

**A A S**



## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	7
C. Perumusan Masalah.....	8
D. Kegunaan Hasil Penelitian.....	8
<b>BAB II KAJIAN TEORETIK</b>	
A. Konsep Pengembangan Model.....	9
B. Konsep Model yang Dikembangkan.....	12
C. Kerangka Teoretik.....	19
D. Rancangan Model.....	37
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Tujuan Penelitian.....	40
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	40
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan.....	41
D. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	41
E. Langkah-langkah Pengembangan Model.....	45
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Pengembangan Model.....	56
B. <i>Design</i> .....	58
C. Mengembangkan Produk dari <i>Design</i> yang telah dirancang.....	60
D. Memvalidasi dan Merevisi Latihan yang Telah Dikembangkan.....	75

E. Efektifitas Model Latihan.....	78
F. Penyempurnaan Produk.....	87
G. Keterbatasan Produk.....	87
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....</b>	<b>88</b>
A. Kesimpulan.....	88
B. Implikasi.....	88
C. Saran.....	89
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>97</b>



## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 MODEL ADDIE .....	15
Gambar 2.2 MODEL ADDIE .....	18
Gambar 3.1 MODEL ADDIE .....	44
Gambar 3.2 MODEL ADDIE .....	47
Gambar 3.3 MODEL ADDIE .....	49
Gambar 3.4 Konsep Sederhana Model ADDIE .....	50
Gambar 3.5 Rancangan Model .....	51
Gambar 4.1 Diagram Batas Uji Efektifitas Menggiring Bola.....	86



## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 4.1 Data Hasil Analisis Kebutuhan .....	57
Tabel 4.2 Model Draft 1 .....	59
Tabel 4.3 Model Final .....	60
Tabel 4.4 Kesimpulan Uji Ahli Terhadap Model.....	76
Tabel 4.5 Jadwal Implementasi .....	79
Tabel 4.6 Hasil <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i> .....	80
Tabel 4.7 Nilai Rata-Rata ( <i>Paired Samples Statistics</i> ).....	83
Tabel 4.8 Nilai Rata-Rata ( <i>Paired Samples Correlations</i> ) .....	84
Tabel 4.9 Signifikan Perbedaan ( <i>Paired Samples Test</i> ) .....	85



## LAMPIRAN

	<b>Halaman</b>
Lampiran 1. Surat Validasi Ahli Instrumen dan Produk.....	96
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian.....	99
Lampiran 3. Keterangan Sudah Melakukan Penelitian.....	102
Lampiran 4. Data Penelitian dan Hasil SPSS.....	105
Lampiran 5. Produk Model .....	109
Lampiran 6. Dokumentasi .....	123

