

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka kesimpulan yang dapat diambil dari Minat Siswa Terhadap Permainan *Dodgeball* adalah

1. Minat siswa dalam permainan *dodgeball* sangat tinggi yaitu dengan presentase 27% dengan jumlah 31 orang.
2. Minat siswa dalam permainan *dodgeball* yang sangat rendah yaitu dengan presentase 1% dengan jumlah siswa 1 orang.

Jadi dapat disimpulkan dari 116 orang siswa yang sangat tertarik dalam permainan *dodgeball* yaitu 31 (27%) siswa, dan yang sangat tidak berminat dalam permainan *dodgeball* yaitu 1 (1%) siswa.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan, serta kesimpulan yang telah di paparkan. Peneliti mengajukan saran sebagai berikut:

1. Untuk Siswa SMAN 6 Pandeglang

Siswa sebaiknya memperdalam tehnik bermain *dodgeball*, karena bermain *dodgeball* bukan cuman menarik, tetapi bisa meningkatkan agility, balance, dan kerja sama tim.

2. Untuk Guru

Bagi para guru di harapkan bisa lebih mengerti dan memahami lagi dengan karakteristik siswa karena selain tehnik dan fisik dalam mempersiapkan permainan perlu menguji permainan itu tersebut, apakah itu berbahaya atau tidak.

3. Untuk Penelitian Selanjutnya

Penelitian selanjutnya dapat melakukan penelitian terkait bagaimana Minat Siswa Dalam Permainan, bisa menggunakan penelitian ini sebagai dasar untuk mengetahui lebih dalam dan lebih detail lagi.

