

DAFTAR PUSTAKA

- Alfianika, Ninit, *Buku Ajar Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia* (Yogyakarta: Deepublish ,2018) hal.158
- Ali. Mohammad & Muhammad Asrori, *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan* , (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014), hal.105
- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran*,(Jakarta: Rajawali Pers,2011),hal.16
- Astawa, I Nyoman Temon, 'Memahami Peran Masyarakat Dan Pemerintah Dalam Kemajuan Mutu Pendidikan Di Indonesia', vol.3 ,2017, hal.197–205.
- Astiti, Kadek Ayu, *Evaluasi Pembelajaran*, (Yogyakarta: Andi, 2017) hal.2
- Beni, Saputra. *Pengembangan Media Pembelajaran IPS Sejarah Berbentuk Papan Permainan Ular Tangga Dengan Pokok Bahasan Masuknya Kebudayaan Hindu-Buddha di Indonesia Dalam Rangka Peningkatan Minat Belajar Siswa Kelas VII di SMP Satu Atap N 1 Beketel*. Skripsi (Semarang: Universitas Negeri Semarang :Fakultas Ilmu Sosial 2019). hal.vi
- Christopher, Andreas Evan , Heru Dwi Waluyanto , Anang Tri Wahyud,"*Perancangan Board Game Pembelajaran Toleransi Terhadap Perbedaan Pada Pembelajaran PPKN*" vol.2(2019), hal.9
- Darmadi, *Asyiknya Belajar Sambil Bermain*,(Bogor: Guepedia, 2018), hal 32
- Djaali,*Psikologi pendidikan*, (Jakarta: Bumi Aksara,2012) hal.25
- Duludu, Ummysalam a.t.a. ,*Buku Ajar Kurikulum Bahan dan Media Pembelajaran PLS*,(Yogyakarta: Deepublish,2017),hal.18
- Dwisukamsurya, P. M. D., Lasmawan, I. W., & Sriartha, I. P. *Pengembangan Media Pembelajaran Geografi Berbentuk Permainan Ular Tangga Berbantuan Leaflet Di Sma Dwijendra*

Denpasar. *Jurnal Media Komunikasi Geografi*
2019, vol.20(1),hal.34-43.

Fitriana, Nur Syifa *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Terintegrasi Asmaul Husna Pada Pembelajaran Tematik*, skripsi (Lampung: UIN Raden Intan lampung 2018), hal.iii

Fitriani, Indah dkk, *Pengembangan Media Pembelajaran “Monopoli Keberagaman” Tema Indahnya Keragaman di Negeriku untuk Peserta Didik Kelas IV*, *Jurnal Profesi Keguruan* Vol 5(1), 2019 hal.81

Hartati, Risma, 'Metode Pengajaran Ips Yang Efektif Di Sd', vol.5. no.1 2018,hal.43–53.

Hartono, Jane Marsha, Heru Dwi Waluyanto, Asnar Zacky “Perancangan Board Game Edukatif Tentang Sejarah Bangsa-bangsa Kuno Besar di Dunia”, *DKV ADiwarma*, vol.1 no.6 (2015) hal,10

Hermawan, Dimas. 2019. *Pengembangan Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Muatan IPS Kelas V SDN 1 Grobogan*. Skripsi. (Semarang: Universitas Negeri Semarang:Fakultas Ilmu Pendidikan) hal.vi

Hermawan, Iwan, *Metodologi Penelitian Pendidikan : Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed Method* , (Kuningan: Hidayatul Quran kuningan, 2019) hal.75

https://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wpcontent/uploads/2016/08/UU_no_18_t_h_2002.pdf diakses pada 20 Desember 2019 Pukul 19.45 WIB

Indriana, Dina, *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*, (Yogyakarta: DIVA Press,2011),hal.14

Jalinus, Nizwadi dan Ambiyar, *Media dan Sumber Pembelajaran*,(Jakarta: Kencana,2016),hal.7

Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan, *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*, (Jakarta: Kencana,2020),hal.6

Lanti Elly, *Media Pengembangan Pendidikan Karakter Bagi S/iswa Sekolah Dasar*, (Gorontalo: Athra Samudra,2017),hal.22

Malawi, Badullah & Endang Sri Maruti, *Evaluasi Pendidikan* (Jawa Timur: Media Grafika, 2016),hal.145

Maliki, *Bimbingan Konseling di Sekolah Dasar Suatu Pendekatan Imajinatif*, (Jakarta: Kencana, 2016)hal.58

Mar'atusholihah, Herlinda, Wawan Priyanto, and Aries Tika Damayani. *Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan*. Jurnal MIMBAR PGSD Undiksha 2019,vol.7, no. 3 ,hal.253

Mujib, Fathul dan Nailur Rahmawati, *Permainan Edukasi Pendukung Pembelajaran Bahasa Arab(2)*,(Yogyakarta: Diva Press,2012),hal.26

Nandar, Kurnia dan Ratih Hurriyatillmu, *Pengetahuan Sosial : Untuk Sekolah Dasar dan Madrasah Ibtidaiyah Kelas V*, (Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional, 2009), hal.108

Nasution, Toni dan Maulana Arafat Lubis, *Konsep Dasar IPS*,(Yogyakarta: Samudra Biru,2018),hal.3

Oktapiani, A.I.R., Sumardi, S. and Giyartini, R., Pengembangan Media Ular Tangga tentang Lahirnya Pancasila untuk IPS Kelas V SD. Indonesian Journal of Primary Education, 4(1),2020, hal.56-68.

P.A Hana Sakura,Galih Dani S.R,Deden Herdiana A,D.Fadly Pratama,
Sumber Belajar IPS Berbasis Lingkungan,(Jawa Barat: UPI
Sumedang Press,2019),hal 32

Phieter, Josephine Edina, Cok Gde Raka Swendra, Hen Dian Yudani
'Perancangan Board Game Untuk Pelajaran Sejarah Anak
Sekolah Menengah Pertama', *DKV Adiwarna*, vol 1.no 14
(2014), hal 9.

Pribadi, Benny A., *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*,(Jakarta:
Kencana,2017) hal.18

Putra, Nusa, *Research & Development* (Jakarta: Rajawali Pers, 2015),
hal.67

Riduwan, *Dasar-dasar Statistika*, (Bandung: Alfabeta, 2014) hal.7.

Romauli, Anggi Sarah, *Pengembangan Media Board Game Of Occupation
Berbasis Direct Method Untuk Meningkatkan Pembelajaran
Kosa Kata Bahasa Inggris Di Kelas III Sekolah Dasar*, skripsi
(Jakarta : FIP UNJ 2018), hal.ii

Rusmawan, *Ilmu Pengetahuan Sosial 5 : Untuk Sekolah Dasar &
Madrasah Ibtidaiyah Kelas 5* (Jakarta : Departemen
Pendidikan Nasional, 2009) hal.115

Sadiman, Arif S, *Media Pendidikan Pengertian,Pengembangan, dan
Pemanfaatannya*, (Jakarta: PT RajaGrafindo Persada,2014),
hal.6

Sahlan, Abdul Kadir, *Mendidik Perspektif Psikologi*, (Yogyakarta: Deepublish,
2018) hal.16

Sakti, Bimo, *Proklamasi*, (Semarang: Mutiara Aksara,2019) hal.10

Satranawati,*Media dan Sumber Belajar*, (Yogyakarta: Deepublish,2018),
hal.73

Setiawati, Tanti, Oyon Haki Pranata, and Momoh Halimah. *Pengembangan Media Permainan Papan pada Pembelajaran IPS untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar*. PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar 2019 vol.6, no.1,hal.163-174.

Siregar, Sofyan. *Statistika Deskriptif untuk Penelitian Dilengkapi Perhitungan Manual dan Aplikasi SPSS Versi 17* (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada,2016) hal,138

Siska, Yulia, *Konsep Dasar IPS untuk SD/MI*,(Yogyakarta: Garudhawaca,2016),hal.7

Smaldino, Sharon E., dkk. *Instructional Technology and Media for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar* (Jakarta: Kencana, 2011), hal.110

Sudami, Sri, "*Muatan Pendidikan Karakter Pada Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Di Sekolah Dasar*",Jurnal Sekolah Dasar ,vol.21 no.2 (2012) hal.124

Sudaryono, *metode penelitian pendidikan* (Jakarta: Kencana,2016),hal.17

Sumiharsono, Rudy dan Hisbiyatul Hasanah, *Media Pembelajaran*, (Jawa Timur: CV Pustaka Abadi,2017),hal.4

Suminar, Dewi Retno, *Psikologi Bermain: Bermain & Permainan bagi Perkembangan Anak*,(Surabaya: Airlangga University Press,2019),hal.20

Susanto, Ahmad, *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*,(Jakarta: Prenadamedia Group,2014),hal.10

Tim Pengembang Ilmu pendidikan FIP UPI, *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan* (Bandung: PT.IMTIMA, 2007), hal.333

Towaf, Siti Malikhah, Jurnal Ilmu Pendidikan 'Pendidikan Karakter Pada Matapelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial',.Jilid 20, No 1, 2014, hal. 75-85

Trianto, *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*,(Jakarta: Bumi Aksara, 2012), hal.171

Triastuti, Desty, Sa'dun Akbar, and Edy Bambang Irawan, 'Pengembangan Media Papan Permainan Panjat Pinang', *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 2.10 (2017), hal.1344–50.

Widoyoko Eko Putro, *Evaluasi Program Pembelajaran* (Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2010),hal.146

Wisana, Nelson Gustav, *Alasan Board Game Tidak Akan Ditinggalkan*, (<https://boardgame.id/5-alasan-board-game-tidak-akan-ditinggalkan/>), diakses pada 6 Febuari 2019 pukul 20.15 WIB.

Witanti, Endang, *Proklamasi Kemerdekaan*, (Yogyakarta: Istana Merdeka, 2017) hal.25-29

Yuwono, Florencia Irena , Bing Bedjo Tanudjaja , Daniel Kurniawan Salamoon, "Perancangan Board Game Tentang Menjaga Kesehatan Sistem Pendengaran Yang Tepat Untuk Anak Usia 9 Sampai 12 Tahun", *Jurnal DKV Adivarna Universitas Kristen Petra*, Vol 1, No 14 (2019), hal.8