

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Evita., dkk. 2016. *Pekembangan Peserta Didik*. Jakarta: UNJ Press.
- Akbar, Taufiq N. 2016. "Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guided Inquiry Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang". *Jurnal Pendidikan*. Vol. 1. No. 6.
- Anggraini, Dwi. 2014. "Pengembangan Multimedia Interaktif Silat Pedang Untuk Pembelajaran Seni Tari Pada Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal PGSD*. Vol. 23. No. 2.
- Arifin, Zainal. 2011. *Penelitian Pendidikan: Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arono. 2014. "Improving Students Listening Skill through Interactive Multimedia in Indonesia". *Journal of Language Teaching and Research*. No. 13042502.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Astuti, Irnin, Agustina, Dwi. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android". *JPPPF - Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*. Vol. 3. No. 1.
- Astuti, Puji. 2019. "Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Pembentukan Karakter Anak Usia Dini". *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat IV Tahun 2019 "Pengembangan Sumberdaya menuju Masyarakat Madani Berkearifan Lokal"*. LPPM Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- Djarmiko, Wahyu, Istanto. 2014. "Hakikat Pengembangan Kurikulum 2013 dan Implementasinya dalam Pembelajaran pada Sekolah Menengah Kejuruan". *Workshop Penguasaan Teknologi Informasi dan Pengembangan Kurikulum 2013*, Yogyakarta, 10 Mei 2014.
- Fahmi, Syariful. 2018. *Membangun Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: CV. Bildung Nusantara.
- Habib, Ahmad., dkk. 2020. "Media Pembelajaran Abad 21: Kebutuhan Multimedia Interaktif Bagi Guru dan Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Riset Teknologi dan Inovasi Pendidikan*. Vol. 3. No. 1.

- Haryati, Sri. 2012. "Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan". *Jurnal FKIP-UTM*. Vol. 37. No. 1.
- Haryono. 2019. *Pembelajaran IPA Abad 21*. Yogyakarta: Kepel Press.
- Herlambang, Suryono dan Timotius, Gio. 2019. "Jakarta Gadget Trend Center". *Jurnal STUPA*. Vol. 1. No. 2.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Indriati. 2010. *Ilmu Pengetahuan Alam 5 untuk Kelas 5 SD / MI*. Jakarta: Pusat Perbukuan. Kementerian Pendidikan Nasional.
- Isrokatun., dkk. 2020. *Pembelajaran Matematika dan Sains secara Integratif melalui Situation-Based Learning*. Sumedang: UPI Sumedang Press.
- Kadaruddin. 2016. *Buku Referensi Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kharolinasari, Rachma., dkk. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Happy Chemist Pada Materi Hidrolisis Untuk Mengukur Pemahaman Konsep Siswa". *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*. Vol 14. No. 1.
- Kusumawati, Heny. 2017a. *Buku Guru Tema 2 Udara Bersih bagi Kesehatan Kelas V SD/MI*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- _____. 2017b. *Buku Siswa Tema 2 Udara Bersih bagi Kesehatan Kelas V SD/MI*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Latifa, Umi. 2017. "Aspek Perkembangan pada Anak Sekolah Dasar: Masalah dan Perkembangannya". *Journal of Multidisciplinary Studies*. Vol. 1. No. 2.
- Priyono. 2010. *Ilmu Pengetahuan Alam 5 Untuk SD dan MI Kelas V*. Jakarta: Pusat Perbukuan Kementerian Pendidikan Nasional.
- Purwanti, Anna, Dwi. 2012. "Penerapan Pendekatan Kontekstual, Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah Guru COPE*. Vol. 16. No. 2.
- Purwasari, Yosi. 2013. "Meningkatkan Hasil Belajar IPA Tentang Perubahan Kenampakan Permukaan Bumi dan Benda Langit Melalui Peta Pikiran

- Pada Anak Kesulitan Belajar Kelas IV SD 13 Balai-Balai Kota Padang Panjang”. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus*. Vol.1. No.1.
- Putra, Dian, Wahyu. 2016. “Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini”. *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*. Vol.1. No.1.
- Putra, Nusa. 2011. *Research & Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Putra, Purniadi. 2017. “Pendekatan Etnopedagogi dalam Pembelajaran IPA SD/MI”. *Primary Education Journal*. Vol. 1. No. 1.
- Putriana, Eflin P. 2019. “Pengembangan Media Game Edukasi Berbasis Android Dengan Model Problem Based Learning Pada Muatan Pelajaran IPA Kelas IV A SD Negeri Wonosari 03”. *Skripsi*. Semarang: Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Semarang.
- Radiansah, Ferri dan Kuswanto, Joko. 2018. “Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI”. *Jurnal Media Infotama*. Vol. 14. No. 1.
- Rahmat, Stephanus, Turibius. 2015. “Pemanfaatan Multimedia Interaktif Berbasis Komputer Dalam Pembelajaran”. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio*. Vol. 7. No. 2.
- Riduwan. 2014. *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rohman, Muhammad dan Amri, Sofan. 2013. *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Saifudin, Muhammad F., dkk. 2020. “Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Sumber Energi Untuk Memudahkan Belajar Siswa SD”. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. Vol. 3. No. 1.
- Saptorini, Dhiah. 2018. *Buku Tematik 5B Udara Bersih bagi Kesehatan Kelas V SD/MI*. Bogor: PT Quadra Inti Solusi.
- Setyosari, Punaji. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Smaldino, Sharon E., dkk. 2011. *Instructional Technology and Media for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.

- Sumantri, Mohammad S. 2016. *Model Pembelajaran Terpadu di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Surya, Yenni, Fitra. 2017. "Penerapan Metode Eksperimen Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV SDN 011 Langgini Kabupaten Kampar". *Jurnal Basicedu*. Vol. 1. No. 1.
- Sutarti, Tatik., dkk. 2015. *Jago Membuat Multimedia Interaktif Menggunakan Flash*. Yogyakarta: Trussmedia Grafika.
- Tarigan, Darmawaty dan Siagian, Sahat. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi". *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*. Vol. 2. No. 2.
- Yulia, Desma. 2013. "Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Sejarah Siswa Sma Negeri I Gunung Talang". *Jurnal Dimensi*. Vol. 2. No. 2.
- Zulela. 2012. *Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

