

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul majid, 2013, *Strategi Pembelajaran*, Remaja Rosdakarya:Bandung.
- Abin Syamsuddin Makmun. (2003). *Psikologi Pendidikan* .Bandung: PT Rosda Karya Remaja.
- Ayu saraswati,2019, *Model pembelajaran passing atas bola voli melalui permianan pada siswa sekolah menengah atas , fakultas ilmu olahraga Universitas Negeri Jakarta*
- Barbara L Viera (2004: 51) mengatakan *Passing Atas Bisa Digunakan Untuk Menerima Bola Yang Lebih Tinggi Dari Bahu*
- Benny AP: 2009:113-116). a) *Analyze Learner Langkah awal yang perlu dilakukan adalah mengidentifikasi karakteristik siswa yang akan melakukan aktivitas pembelajaran*
- BSNP. 2006. Permendiknas RI No. 22 Tahun 2006, *Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta.
- Cholik, Toho, 1997, *Strategi Pendidikan Jasmani Dan Kesehatan*, Jakarta, BP2MG Penjaskes Setara D-II.
- Dick, W. & Carey, LM (1978, 1985, 1990, 1996). *Desain instruksi yang sistematis* . (edisi 1 sampai 4.) New York: HarperCollins.
- Emzir. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Evita Adnan, Juriana,Fitri Lestari Issom &Rahmah Novianti *Perkembangan Peserta Didik*Jakarta:UNJ Press
- Elizabeth Hurlock (1987:320) *setiap kegiatan yang dilakukan untuk kesenangan yang ditimbulkannya tanpa mempertimbangkan hasil akhir.*
- Gross, *permainan harus dipandang sebagai latihan fungsi-fungsi yang sangat penting dikehidupan dewasa nanti*  
<https://www.kompasiana.com/amany09483/5c94b56d3ba7...>
- Maret 22, 2019 ·
- Husdarta dan Saputra, T. (2000). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Depdiknas
- Joan Freeman & Utami Munandar. 1996. *Cerdas dan Cemerlang*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

*KBBI 2019 sesuatu yang digunakan untuk bermain, barang atau sesuatu yang dimainkan. Pengertian Bermain dan Permainan -*

*Kompasiana.com*  
[www.kompasiana.com/amany09483/5c94b56d3ba7f7282c020f74/pengertian-be](http://www.kompasiana.com/amany09483/5c94b56d3ba7f7282c020f74/pengertian-be)

Mulyadi, Seto. 2004. *Bermain dan Kreativitas (Upaya Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain)*. Jakarta: Papas Sinar Sinanti

*M Muhyi (2009: 53) Dengan Menggunakan Kedua Tangan Yang Diangkat Ke Atas Lurus Didepan Kepala,*

Nana Syaodih Sukmadinata. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya.

*Piaget, 1951 bermain merupakan kegiatan yang dilakukan berulang-ulang demi kesenangan (Piaget, 1951).*

Robert Maribe Branch. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*.

Rusman. (2010). *Model-model Pembelajaran (Mengembangkan Profesionalisme Guru Edisi Kedua)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

S Samsudin, S Rejeki, B Purnama *Pengaruh Motivasi Siswa Dalam Mnegikuti Ekstrakurikulrer Bola Voli Di Smp Negeri 13 Kota Bekasi Jurnal Segar* 8 (1), 15-26 2019

Schaller, permainan memberikan kelonggaran sesudah melakukan tugas

<https://www.kompasiana.com/amany09483/5c94b56d3ba7>

Soepartono. (2000). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Grafindo Persada.

Winkel W.S. 1991. *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Grasindo