

**MODEL PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN GERAK  
DASAR MELEMPAR BERBASIS PERMAINAN UNTUK  
ANAK USIA 7-9 TAHUN DI SD MATOA KAIMANA**



**IRENE TENAMA**

**6135165537**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI  
FAKULTAS ILMU OLAHRAGA  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
TAHUN 2020/2021**

**LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI**  
**PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING**

**Nama**

**Pembimbing I**

Slamet Sukriadi, M. Pd

NIP. 198210282015041002

**Tanda Tangan**



**Tanggal**

17/71  
/02

**Pembimbing II**

Rizky Nurulfa, M. Pd

NIP. 198808312019032010



15/02/21

**PERSETUJUAN PANITIA UJIAN SKRIPSI**

**Nama**

Dr. Taufik Rihatno, M.Pd

NIP. 196410041992031001

**Jabatan**

Ketua

**Tanda Tangan**



**Tanggal**

18/02/21

Dr. Iwan Setiawan, M.Pd

NIP.197303052009121001

Sekretaris

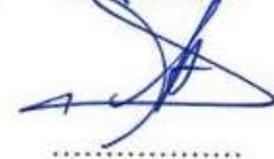


11/02/21

Slamet Sukriadi, M.Pd

NIP. 19821028215041002

Penguji



17/21  
/02

Risky Nurulfa, M.Pd

NIP. 198808312019032010

Penguji



15/02/21

Drs. Mustara, M.Pd

NIP. 196607072001121001

Penguji



10/02/21

**Tanggal Lulus : 04 Februari 2021**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan:

1. Karya tulis saya, yaitu skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia sanksi sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 26 Januari 2021

Yang Membuat Pernyataan



IRENE TENAMA

## LEMBAR PERSEMBAHANKU

Saya ucapkan syukur yang sangat besar kepada Tuhan Yesus Kristus yang telah berkatinya sehingga saya dapat menyelesaikan studi saya di Universitas Negeri



Jakarta . Skripsi saya persembahkan kepada kedua orang tua saya ( Bapak Yulianus Tenama) dan ( Ibu Maria Sui) yang terus mendoakan saya dan memberikan dukungannya kepada saya, serta kaka dan adek-adek saya yang memberikan semangat.

Peneliti mengucapkan banyak terima kasih segenap dosen Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta,

terutama Dr. Johansyah Lubis, M.Pd selaku Dekan Fkultas Ilmu Olahraga. Dr. Iwan Setiawan, M.Pd, selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani.

Dr. Iwan Setiawan M.Pd selaku Pembimbing Akademik. Slamet Sukriadi M.Pd sebagai Pembimbing I. Rizky Nurulfa, M.Pd sebagai Pembimbing II. Untuk semua orang yang saya kenal dilingkungan Universitas Negeri Jakarta terutama teman penjas 2016 yang selalu mendukung. Terima kasih juga kepada Kepala Dinas Pendidikan Kabupaten Kaimana yang telah memberikan Beasiswa kepada saya untuk menempuh pendidikan SI di Univeristas Negeri Jakarta.



serta terimakasih untuk teman saya Ema, Engel, Maya dan hamzah dengan robi, serta teman-teman saya yang sudah membantu saya selama melakukan penelitian dan penulisan ini sehingga tercapai dengan selesai dan terimakasih untuk teman yang udah berada disamping saya sudah *mensupport* dengan baik sampai saat ini. Semoga kebaikan dari semua pihak dibalas oleh Tuhan Yang Maha Esa

# **MODEL PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN GERAK DASAR MELEMPAR BERBASIS PERMAINAN UNTUK ANAK USIA 7-9 TAHUN DI SD MATOA KAIMANA**

## **Abstrak**

**Abstrak.** Penelitian ini bertujuan untuk membuat dan menghasilkan produk model pengembangan pembelajaran gerak dasar melempar berbasis permainan yang dapat diterapkan untuk anak usia 7-9 tahun sehingga dapat membantu guru pada saat proses pembelajaran, khususnya pada materi gerak dasar melempar, sesuai dengan tujuan yang digunakan oleh peneliti yaitu sampai lima langkah penelitian atau sampai tahap revisi desain, yang dimana penelitian ini menggunakan metode penelitian *Reseacrcth & Development (R&D)* dari Sugiyono. Setelah peneliti membuat beberapa produk model pengembangan pembelajaran, tahap selanjutnya adalah melalui tahap proses validasi yang dilakukan oleh tiga orang para ahli atau telaah pakar (*Expert Judgment*), kemudian setelah divalidasi maka akan direvisi model yang sudah divalidasi untuk diterapkan disekolah dasar untuk anak usia 7-9 tahun. Pada penelitian ini hanya sampai pada tahap revisi desain saja dikarenakan keadaan sekarang ini yang masih dalam masa pandemi COVID-19 yang belum tahu kapan akan berakhir. Kesimpulan pada model pengembangan pembelajaran gerak dasar melempar melalui permainan ini, dapat digunakan untuk guru di sekolah dasar dalam memberikan pembelajaran gerak dasar melempar yang dapat diterapkan untuk anak usia 7-9 tahun.

**Kata Kunci:** Model pengembangan, Melempar, Sekolah Dasar

# **MODEL OF BASIC MOTION LEARNING DEVELOPMENT PLAYING BASED GAMES FOR 7-9 YEARS OLD IN SD MATOA KAIMANA**

## **Abstract**

**Abstract.** This study aims to create and produce a game-based development model for the development of basic motion learning of throwing that can be applied to children aged 7-9 years so that it can help teachers during the learning process, especially in the basic motion material of throwing, in accordance with the objectives used by researchers up to five research steps or until the design revision stage, in which this research uses Sugiyono's Research & Development (R&D) research & method. After the researcher makes several learning development model products, the next step is to go through the validation process stage carried out by three experts or expert judgment (Expert Judgment), then after being validated, the validated model will be revised to be applied in primary schools for children aged 7-9 years. In this study, it only reached the design revision stage because the current situation, which is still in the COVID-19 pandemic, does not yet know when it will end. Basic throwing that can be applied to children aged 7-9 years.

**Keywords:** Development Model, Throwing, Primary School

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karnunia-Nya, akhirnya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd). Tak lupa berdoa serta salam tercurah limpah kepada Tuhan Yang Maha Kuasa beserta keluarga, sahabat, serta para umatnya semua. Skripsi ini berjudul “ Model Pengembangan Pembelajaran Gerak Dasar Melempar Berbasis Permainan Untuk Anak Usia 7-9 Tahun Di SD Matoa Kaimana” dapat peneliti selesaikan dengan baik.

Pada kesempatan ini, peneliti mengucapkan banyak terimakasih serta penghargaan setinggi-tingginya kepada yang terhormat.

1. Dr. Johansyah Lubis, M. Pd sebagai Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.
2. Dr. Iwan Setiawan, M. Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani. Dan selaku Pembimbing Akademik
3. Slamet Sukriadi, M. Pd sebagai Dosen Pembimbing I.
4. Rizky Nurulfa, S. Pd, M. Pd sebagai Dosen Pembimbing II.
5. Drs. Mustara Musa, M.Pd Sebagai Dosen Pembimbing UNJ Kaimana
6. Dr. Iwan Setiawan, M. Pd sebagai Telaah Pakar I.
7. Dr. Sujarwo, M. Pd sebagai Telaah Pakar II.
8. Muhamad Arif, S. Pd. M. Pd sebagai Telaah Pakar III.
9. Segenap Dosen Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.
10. Staf dan Karyawan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.
11. Julius Nanay, S. Pd, M. Pd selaku Kepala Dinas Pendidikan Kabupaten Kaimana.
12. Segenap Staf dan Karyawan Dinas Pendidikan Kabupaten Kaimana.

Seluruh Bapak dan Ibu yang peneliti sebutkan, merupakan orang-orang sebagai motivator buat peneliti, yang tidak mengenal lelah memberi motivasi dan membimbing kepada peneliti. Secara pribadi penulis menyadari masih banyak

kekurangan dalam penulisan skripsi ini, berguna untuk melengkapi kekurangan dari penulisan skripsi ini sangat penulis harapkan dari rekan-rekan dan pembaca.

Akhir kata penulis berharap semoga penelitian ini dapat memberi manfaat bagi kemajuan dan perkembangan dunia pendidikan, khususnya pada pendidikan jasmani, kesehatan, dan rekreasi. AMIN.

Jakarta, 13 Januari

2021

Penulis

IT

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar belakang.....	1
B. Fokus penelitian .....	4
C. Rumusan masalah.....	4
D. Manfaat penelitian.....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORITIK</b> .....	6
A. Konsep pengembangan model .....	6
B. Konsep model yang dikembangkan .....	18
C. Kerangka teoritik .....	21
1. Pengertian model pembelajaran .....	21
2. Gerak dasar melempar .....	22
a. Gerak dasar.....	22
b. Melempar .....	25
3. Permainan .....	32
4. karakteristik anak sekolah dasar .....	33
D. Rancangan Model .....	35

<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>38</b>
A. Tujuan penelitian .....	38
B. Tempat dan waktu penelitian .....	38
C. Karakteristik model yang dikembangkan .....	38
D. Pendekatan dan metode penelitian .....	39
E. Langkah-langkah pengembangan model .....	42
1. Penelitian pendahuluan .....	42
2. Perencanaan pengembangan model .....	44
3. Validasi, evaluasi, dan revisi model .....	45
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>47</b>
A. Hasil model pembelajaran.....	47
1. Hasil analisis kebutuhan .....	48
2. Model draft awal .....	48
3. Model final .....	56
B. Kelayakan model (teoritik dan empiris).....	58
C. Revisi produk .....	60
D. Pembahasan .....	61
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>62</b>
A. Kesimpulan .....	62
B. Saran .....	62
<b>Daftar pustaka .....</b>	<b>65</b>
<b>Lampiran .....</b>	<b>67</b>
<b>Riwayat hidup .....</b>	<b>.....</b>

## DAFTAR TABEL

### Halaman

4.1. Nama para ahli uji validasi.....	46
4.2. Saran dan masukan dari ahli permainan .....	49
4.3. Saran dan masukan dari ahli pembelajaran .....	52
4.4. Saran dan masukan dari ahli gerak dasar .....	55
4.5. Model final .....	57
4.6. Telaah pakar .....	58
4.7. Kelayakan model.....	59

## DAFTAR GAMBAR

Halaman	
2.1. Model ADDIE.....	8
2.2. Langkah-langkah Penggunaan Metode Research and Development (R&D) .....	10
2.3. Keterangan Gerak Melempar Bola .....	22
2.4. Teknik Dasar Melempar Bola Kasti .....	27
2.5. Rancangan Model.....	35
3.1. Pendekatan Model .....	39
3.2. Rancangan Model Permainan .....	44