

## LAMPIRAN 1

A. Berikut adalah lampiran waktu penelitian yang akan dilakukan

**Tabel 3.4. Waktu Penelitian**

No	Kegiatan	Bulan				
		novem ber	Desemb er	Januari	Februari	Maret
1	Analisis Kebutuhan (Asesment Needs)	■				
2	Perencanaan	■				
3	Pengembang an Produk Awal		■			
4	Validasi Produk Awal			■		
5	Revisi Produk Awal			■		
6	Uji Coba Produk			■		
7	Revisi Produk				■	
8	Uji Coba Lapangan				■	
9	Desiminasi dan Implementasi					■

## LAMPIRAN 2

### KUESIONER PENELITIAN

### STUDI PENDAHULUAN PENULISAN SKRIPSI

#### **Pengantar.**

Dalam rangka asesmen awal kesenjangan masalah untuk Skripsi, Saya mahasiswa jurusan Bimbingan dan Konseling, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta meminta kesediaan saudara/i untuk mengisi angket ini, Tujuan saya dari melakukan studi pendahuluan ini adalah untuk mengetahui kesenjangan masalah dari apa yang seharusnya terjadi dengan realitanya di lapangan. Saya memohon bantuan dan kesediaan anda untuk mengisi dan menjawab pernyataan yang ada sesuai dengan yang anda rasakan dan sejujur – jujurnya. Kesediaan anda mengisi kuesioner ini sangat membantu saya dalam penulisan skripsi, terimakasih.

#### **Petunjuk Pengisian Angket**

1. Sebelum mengisi pernyataan, bacalah dengan setiap pernyataan dengan baik dan teliti
2. Pilihlah salah satu dari lima alternative jawaban yang tersedia. Berilah tanda ceklis ( **X** ) pada kolom **Ya atau Tidak**
3. ***Semua jawaban yang anda berikan tidak ada yang salah***, oleh karena itu jawablah semua pernyataan sesuai dengan keadaan yang anda alami dengan jujur

Contoh:

Saya mengetahui buku ensiklopedia

Ya                       Tidak



8. Saya berharap ada ensiklopedia mengenai berbagai pekerjaan di bidang komputer
- Ya                       Tidak
9. Informasi mengenai pekerjaan bidang komputer akan menarik jika dibuat dalam sebuah buku ensiklopedia
- Ya                       Tidak
10. Saya tertarik dengan buku ensiklopedia yang berwarna
- Ya                       Tidak
11. Apakah buku ensiklopedia perlu diberikan gambar – gambar pendukung?
- Ya                       Tidak
12. Saya mengetahui jenis – jenis pekerjaan berikut (✓)
- Komputer dan Informasi Sains dan Riset
  - Programmer komputer
  - Teknisi perangkat lunak dan aplikasi
  - Teknisi sistem perangkat lunak
  - Spesialis dukungan komputer
  - Analis sistem komputer
  - Administrator database
  - Administrator sistem jaringan komputer
  - Spesialis keamanan komputer
  - Analis sistem jaringan dan komunikasi data
  - Teknisi dan pengujian jaminan kualitas perangkat lunak
  - Sistem teknik arsitektur komputer
  - Desainer jaringan
  - Pengembang web
  - Administrator web
13. Saya mengetahui tingkat pendidikan yang diperlukan pekerjaan berikut (✓)

- Komputer dan Informasi Sains dan Riset
- Programmer komputer
- Teknisi perangkat lunak dan aplikasi
- Teknisi sistem perangkat lunak
- Spesialis dukungan komputer
- Analis sistem komputer
- Administrator database
- Administrator sistem jaringan komputer
- Spesialis keamanan komputer
- Analis sistem jaringan dan komunikasi data
- Teknisi dan pengujian jaminan kualitas perangkat lunak
- Sistem teknik arsitektur komputer
- Desainer jaringan
- Pengembang web
- Administrator web

14. Saya mengetahui tipe kepribadian pekerjaan berikut (✓)

- Komputer dan Informasi Sains dan Riset
- Programmer komputer
- Teknisi perangkat lunak dan aplikasi
- Teknisi sistem perangkat lunak
- Spesialis dukungan komputer
- Analis sistem komputer
- Administrator database
- Administrator sistem jaringan komputer
- Spesialis keamanan komputer
- Analis sistem jaringan dan komunikasi data
- Teknisi dan pengujian jaminan kualitas perangkat lunak
- Sistem teknik arsitektur komputer
- Desainer jaringan

- Pengembang web
- Administrator web

15. Saya mengetahui keterampilan yang harus dimiliki pekerjaan berikut

(✓)

- Komputer dan Informasi Sains dan Riset
- Programmer komputer
- Teknisi perangkat lunak dan aplikasi
- Teknisi sistem perangkat lunak
- Spesialis dukungan komputer
- Analis sistem komputer
- Administrator database
- Administrator sistem jaringan komputer
- Spesialis keamanan komputer
- Analis sistem jaringan dan komunikasi data
- Teknisi dan pengujian jaminan kualitas perangkat lunak
- Sistem teknik arsitektur komputer
- Desainer jaringan
- Pengembang web
- Administrator web

16. Saya mengetahui kemampuan yang harus dimiliki pekerjaan berikut

(✓)

- Komputer dan Informasi Sains dan Riset
- Programmer komputer
- Teknisi perangkat lunak dan aplikasi
- Teknisi sistem perangkat lunak
- Spesialis dukungan komputer
- Analis sistem komputer
- Administrator database
- Administrator sistem jaringan komputer

- Spesialis keamanan komputer
- Analis sistem jaringan dan komunikasi data
- Teknisi dan pengujian jaminan kualitas perangkat lunak
- Sistem teknik arsitektur komputer
- Desainer jaringan
- Pengembang web
- Administrator web

17. Saya mengetahui kondisi kerja pekerjaan berikut (✓)

- Komputer dan Informasi Sains dan Riset
- Programmer komputer
- Teknisi perangkat lunak dan aplikasi
- Teknisi sistem perangkat lunak
- Spesialis dukungan komputer
- Analis sistem komputer
- Administrator database
- Administrator sistem jaringan komputer
- Spesialis keamanan komputer
- Analis sistem jaringan dan komunikasi data
- Teknisi dan pengujian jaminan kualitas perangkat lunak
- Sistem teknik arsitektur komputer
- Desainer jaringan
- Pengembang web
- Administrator web

18. Saya mengetahui karakteristik pekerjaan berikut (✓)

- Komputer dan Informasi Sains dan Riset
- Programmer komputer
- Teknisi perangkat lunak dan aplikasi
- Teknisi sistem perangkat lunak
- Spesialis dukungan komputer

- Analis sistem komputer
- Administrator database
- Administrator sistem jaringan komputer
- Spesialis keamanan komputer
- Analis sistem jaringan dan komunikasi data
- Teknisi dan pengujian jaminan kualitas perangkat lunak
- Sistem teknik arsitektur komputer
- Desainer jaringan
- Pengembang web
- Administrator web

19. Saya mengetahui pengetahuan yang dibutuhkan pekerjaan berikut (✓)

- Komputer dan Informasi Sains dan Riset
- Programmer komputer
- Teknisi perangkat lunak dan aplikasi
- Teknisi sistem perangkat lunak
- Spesialis dukungan komputer
- Analis sistem komputer
- Administrator database
- Administrator sistem jaringan komputer
- Spesialis keamanan komputer
- Analis sistem jaringan dan komunikasi data
- Teknisi dan pengujian jaminan kualitas perangkat lunak
- Sistem teknik arsitektur komputer
- Desainer jaringan
- Pengembang web
- Administrator web

## Pedoman Wawancara guru BK

### I. Identitas Guru BK

1. Nama :
2. Usia :
3. Latar belakang pendidikan :
4. Jabatan :
5. Waktu Wawancara :

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Media apa saja yang digunakan dalam pemberian layanan perencanaan individual terutama dalam bidang karier? Apakah sudah efektif?	
2.	Apakah setiap tahun ada pembaharuan sumber informasi yang dilakukan guru BK dalam memberikan layanan perencanaan individual yang diberikan kepada siswa?	
3.	Fasilitas apa saja yang tersedia disekolah untuk memberikan layanan perencanaan individual?	
4.	Apakah fasilitas yang tersedia layak untuk digunakan?	
5.	Materi/konten/informasi apa yang diberikan oleh guru BK ketika pemberian layanan perencanaan individual?	
6.	Kapan layanan perencanaan individual terkait bidang karir	

	tersebut diberikan?	
7.	Siapa saja penerima layanan perencanaan individual terkait bidang karir tersebut?	
8.	Bagaimana pemahaman peserta didik terhadap informasi-informasi yang sudah diberikan tersebut? Apakah mereka sudah paham?	
9.	Media apa yang ingin guru BK gunakan, namun belum pernah digunakan ketika pemberian layanan perencanaan individual?	
10	Apa hambatan yang dirasakan oleh guru BK ketika hendak menggunakan media ketika pemberian layanan perencanaan individual?	
11	Sejauhmana pengetahuan siswa terhadap pekerjaan di bidang komputer dalam materi dan media yang selama ini digunakan oleh guru BK?	

# KUESIONER PENELITIAN SKRIPSI

## Pengantar.

Dalam rangka penulisan Skripsi, Saya Afif Indra Sakti mahasiswa prodi Bimbingan dan Konseling, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta meminta kesediaan saudara/i untuk mengisi angket ini, Tujuan saya dari melakukan penelitian ini adalah untuk mengetahui kriteria buku ensiklopedia yang diinginkan oleh peserta didik. Saya memohon bantuan dan kesediaan anda untuk mengisi dan menjawab pernyataan yang ada sesuai dengan yang anda rasakan dan sejujur -jujurnya. Kesediaan anda mengisi kuesioner ini sangat membantu saya dalam penulisan skripsi, terimakasih.

## Petunjuk Pengisian Angket

4. Sebelum mengisi pernyataan, bacalah dengan setiap pernyataan dengan baik dan teliti
5. Pilihlah salah satu alternatif jawaban yang tersedia. Berilah tanda ceklis ( X ) atau coret jawaban yang tidak dipilih pada jawaban
6. ***Semua jawaban yang anda berikan tidak ada yang salah***, oleh karena itu jawablah semua pernyataan sesuai dengan keadaan yang anda alami dengan jujur

## II. Identitas Responden

Nama :

Jenis Kelamin :

Kelas :

- **Jawablah pernyataan ini dengan sejujur-jujurnya, dan berdasarkan kondisi yang anda harapkan.**

20. Saya lebih menyukai ensiklopedia dengan (coret salah satu)

- Hard cover / Soft cover*
- Background* monokrom (hitam/putih) / *Background* berwarna
- Gambar animasi / gambar asli
- Pada isi ensiklopedia diberi gambar pendukung / Tidak diberi gambar pendukung
- Isi ensiklopedia monokrom (hitam/putih) / berwarna
- Konten dibuat secara deskriptif / Konten dibuat secara *pointers*

21. Menurut saya ukuran yang bagus untuk ensiklopedia adalah..

- A4 (21 cm x 29.7 cm)
- A5 (17 cm x 21 cm)
- B5 (17.6 cm x 25 cm)

22. Menurut saya jenis huruf yang cocok untuk isi ensiklopedia adalah...

- Serif
  - Times New Roman
  - Book Antigua
  - Cambria

- Century
- Georgia
- Rockwell
- b. San Serif
  - Arial
  - Calibri
  - Century Gothic
  - Gill Sans MT
  - Tahoma
  - Verdana

23. Menurut saya ukuran huruf yang cocok untuk ensiklopedia adalah...

- a. 10 pt
- b. 11 pt
- c. 12 pt

24. Menurut saya paduan warna yang cocok digunakan pada ensiklopedia adalah...

- a. Warna primer (merah – kuning-biru)
- b. Warna sekunder (oranye-hijau-ungu)
- c. Warna tersier (kuning oranye-biru hijau-merah ungu)
- d. Warna Netral (hitam-putih-cokelat)
- e. Lainnya.....

## **Lembar Penilaian Pengembangan Ensiklopedia Kelompok Pekerjaan Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Siswa SMK**

Petunjuk pengisian:

1. Lembar evaluasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi dari saudara/l mengenai buku Ensiklopedia Kelompok Pekerjaan Teknologi informasi dan komunikasi untuk Siswa SMK
2. Berilah tanda silang (x) pada pertanyaan berikut sesuai dengan pilihan anda

Contoh:

1. Berikut adalah tugas – tugas dari pekerjaan Analisis Sistem computer, kecuali...
  - a. Melakukan identifikasi masalah prosesing data untuk aplikasi sistem operasi komputer
  - b. Menentukan sistem dan program yang akan dipakai oleh komputer
  - c. Menjelaskan informasi pengolahan data yang dilakukan oleh komputer
  - d. Merespon surel dan berkomunikasi secara daring
  - e. Menganalisis sistem, program, dan performa komputer

Atas bantuan dan kesediaan untuk mengisi lembar evaluasi ini, saya ucapkan terimakasih.

## I. Identitas Responden

Nama :

Jenis Kelamin :

Kelas :

- ***Jawablah pertanyaan berikut dengan memberi tanda silang (x) pada jawaban yang anda pilih***

1. Dalam pengelompokannya, bidang kelompok pekerjaan teknologi informasi dan komunikasi terbagi dalam?
  - a. 5 pekerjaan
  - b. 10 pekerjaan
  - c. 15 pekerjaan
  - d. 20 pekerjaan
  - e. 25 pekerjaan
2. Berikut adalah tugas – tugas dari pekerjaan Analisis Sistem komputer, kecuali...
  - a. Melakukan identifikasi masalah prosesing data untuk aplikasi sistem operasi komputer
  - b. Menentukan sistem dan program yang akan dipakai oleh komputer
  - c. Menjelaskan informasi pengolahan data yang dilakukan oleh komputer
  - d. Merespon surel dan berkomunikasi secara daring
  - e. Menganalisis sistem, program, dan performa komputer
3. Pekerjaan Administrator database termasuk dalam tipe kepribadian
  - a. Investigative

- b. Realistik
  - c. Artistik
  - d. Sosial
  - e. Enterprener
4. Pekerjaan Ilmuan dalam bidang TIK harus memiliki kemampuan kognitif sebagai berikut, kecuali
- a. Penalaran deduktif
  - b. Fleksibilitas fungsi
  - c. Menyampaikan informasi
  - d. Mengemukakan gagasan
  - e. Sensitifitas masalah
5. Tingkat pendidikan yang diperlukan untuk pekerjaan desainer jaringan adalah
- a. SMA
  - b. SMK
  - c. Diploma
  - d. Sarjana
  - e. Doktor
6. Salah satu tugas dari pekerjaan operator komputer adalah
- a. Ujicoba performa dan jaminan kualitas perangkat lunak
  - b. Mengembangkan dan mendesain web
  - c. Melakukan riset dan pengembangan sistem komputer
  - d. Melakukan monitorin ketersediaan jaringan
  - e. Membantu penggunaan piranti lunak dan piranti keras komputer
7. Kondisi kerja dari pekerjaan programmer komputer adalah
- a. Bekerja di dalam ruangan, duduk di depan komputer
  - b. Bekerja di luar ruangan
  - c. Bekerja di ketinggian
  - d. Berjalan dan berlari

- e. Bekerja di tempat yang berisik dan bising
8. Yang termasuk ciri tipe kepribadian investigative adalah
- a. Melakukan kegiatan fisik, menggunakan peralatan dan mesin
  - b. Bekerja dengan melibatkan pencarian fakta dan pemecahan masalah
  - c. Bebas berkreasi dan berkeaktifitas, meluapkan ekspresi diri
  - d. Senang berinteraksi dan saling memahami satu sama lain
  - e. Menyimpan sesuatu dengan rapi dan pada tempatnya
9. Tokoh terkenal pada pekerjaan Analisis sistem jaringan dan komunikasi data adalah
- a. Budi Raharjo
  - b. Teguh Nugraha
  - c. I Made Wiryana
  - d. Jim Geovedi
  - e. Romi Satria Wahono
10. Tingkat pendidikan yang diperlukan untuk pekerjaan Operator Komputer adalah
- a. SMK
  - b. SMA
  - c. Diploma
  - d. Sarjana
  - e. Doktor
11. Pekerjaan Programmer Komputer harus mempunyai kemampuan kognitif
- a. Pengucapan jelas
  - b. Pengenalan suara
  - c. Fokus pendengaran
  - d. Penglihatan dekat
  - e. Penglihatan jauh

12. Pekerjaan Spesialis keamanan komputer harus memiliki kemampuan kognitif sebagai berikut, kecuali
- Penalaran deduktif
  - Fleksibilitas fungsi
  - keaslian
  - fleksibilitas kategori
  - Menyampaikan informasi
13. Yang menjadi tugas dari pekerjaan pengembang web adalah
- Melakukan proteksi keamanan data
  - Melakukan riset mengenai komputer dan sains
  - Mengembangkan dan mendesain website
  - Melakukan uji coba program
  - Membuat model simulasi perangkat lunak
14. Tokoh terkenal pada pekerjaan teknisi sistem piranti lunak adalah
- Budi Raharjo
  - Teguh Nugraha
  - I Made Wiryana
  - Irvan Jahja
  - Romi Satria Wahono
15. Kemampuan Psikomotor yang harus dimiliki dalam pekerjaan teknisi piranti lunak dan aplikasi komputer adalah
- Kemantapan lengan
  - Keluwesannya jari
  - Ketangkasan lengan
  - Control ketetapan
  - Semua benar

16. Keterampilan yang harus dimiliki oleh pekerjaan teknisi dan pengujian jaminan kualitas piranti lunak adalah sebagai berikut, kecuali
- Programming
  - Analisis data
  - Analisis sistem
  - Troubleshooting
  - Desain
17. Yang bukan tugas dari pekerjaan Desainer jaringan adalah
- Membalas surel dan berkomunikasi secara daring
  - Menentukan kualifikasi sistem yang diperlukan
  - Merencanakan dan mengimplementasikan pembaruan jaringan
  - Mendesain dan mengoperasikan konfigurasi jaringan
  - Mengkoordinasikan penggunaan jaringan
18. Pekerjaan desainer jaringan harus memiliki kemampuan sensory sebagai berikut, kecuali
- Pengucapan jelas
  - Pengenalan suara
  - Fokus pendengaran
  - Penglihatan dekat
  - Penglihatan jauh
19. Kemampuan fisik yang harus dimiliki dalam pekerjaan Administrator sistem jaringan dan komputer adalah
- Kekuatan
  - Stamina
  - Tenaga yang sangat kuat
  - Fleksibilitas tubuh
  - Kecepatan

20. Pengetahuan yang dibutuhkan dalam pekerjaan Analis sistem komputer sebagai berikut, kecuali
- Komputer dan elektronik
  - Desain
  - Matematika
  - Pelayanan konsumen
  - Hukum dan kebijakan
21. Yang bukan merupakan tugas dari pekerjaan Analis sistem jaringan dan komunikasi data adalah
- Instalasi konfigurasi sistem jaringan
  - Memperbarui domain website
  - Melakukan monitoring ketersediaan jaringan
  - Memberikan rekomendasi piranti keras dan lunak untuk sistem jaringan
  - Mendiagnosis dan menyelesaikan masalah pengguna jaringan
22. Yang dimaksud dari kemampuan kognitif adalah
- Mempengaruhi kekuatan, daya tahan, fleksibilitas, keseimbangan, dan koordinasi tubuh
  - Mempengaruhi kemampuan memanipulasi dan mengendalikan objek menggunakan motoric halus
  - Proses mental yang mempengaruhi pemahaman, penerapan, dan analisis pengetahuan dalam pemecahan masalah
  - Mempengaruhi persepsi visual, pendengaran, dan ucapan
  - Semua benar
23. Yang dimaksud dari kemampuan fisik adalah
- Mempengaruhi kekuatan, daya tahan, fleksibilitas, keseimbangan, dan koordinasi tubuh
  - Mempengaruhi kemampuan memanipulasi dan mengendalikan objek menggunakan motoric halus

- c. Proses mental yang mempengaruhi pemahaman, penerapan, dan analisis pengetahuan dalam pemecahan masalah
- d. Mempengaruhi persepsi visual, pendengaran, dan ucapan
- e. Semua benar

24. Yang dimaksud dari kemampuan psikomotor adalah

- a. Mempengaruhi kekuatan, daya tahan, fleksibilitas, keseimbangan, dan koordinasi tubuh
- b. Mempengaruhi kemampuan memanipulasi dan mengendalikan objek menggunakan motoric halus
- c. Proses mental yang mempengaruhi pemahaman, penerapan, dan analisis pengetahuan dalam pemecahan masalah
- d. Mempengaruhi persepsi visual, pendengaran, dan ucapan
- e. Semua benar

25. Yang dimaksud dari kemampuan sensory adalah

- a. Mempengaruhi kekuatan, daya tahan, fleksibilitas, keseimbangan, dan koordinasi tubuh
- b. Mempengaruhi kemampuan memanipulasi dan mengendalikan objek menggunakan motoric halus
- c. Proses mental yang mempengaruhi pemahaman, penerapan, dan analisis pengetahuan dalam pemecahan masalah
- d. Mempengaruhi persepsi visual, pendengaran, dan ucapan
- e. Semua benar

26. Yang dimaksud dari penalaran deduktif dalam kemampuan kognitif adalah

- a. Kemampuan yang mendengarkan dan memahami informasi melalui kata dan kalimat
- b. Kemampuan membaca dan memahami informasi yang disajikan secara tertulis
- c. Kemampuan untuk menghasilkan jawaban logis

- d. Kemampuan menggabungkan potongan informasi untuk membuat kesimpulan
- e. Kemampuan memahami suatu masalah dengan menggunakan metode matematis

27. Yang bukan merupakan keterampilan yang diperlukan dalam pekerjaan operator komputer adalah

- a. Programming
- b. Memperbaiki
- c. Instalasi piranti lunak
- d. Pemeliharaan peralatan
- e. Menulis dan mengetik

28. Tokoh terkenal pada pekerjaan Ilmuan dalam bidang TIK adalah

- a. Budi Raharjo
- b. Teguh Nugraha
- c. I Made Wiryana
- d. Irvan Jahja
- e. Romi Satria Wahono

29. Kemampuan kognitif yang harus dimiliki dalam pekerjaan pengembang web adalah

- a. Menyampaikan informasi
- b. Fleksibilitas kategori
- c. Penglihatan dekat
- d. Kemantapan lengan
- e. Penalaran matematis

30. Keterampilan yang tidak harus dimiliki dalam pekerjaan Pengembang web adalah

- a. Desain
- b. Pengembangan website
- c. Melakukan riset mengenai komputer dan sains

- d. Programing
- e. Analisis sistem

## Lampiran 4.2

### Jawaban dari Soal *pilot test*

1. c. 15 pekerjaan
2. d. Merespon surel dan berkomunikasi secara daring
3. a. Investigative
4. a. Penalaran deduktif
5. d. Sarjana
6. e. Membantu penggunaan piranti lunak dan piranti keras komputer
7. a. Bekerja di dalam ruangan, duduk di depan komputer
8. b. Bekerja dengan melibatkan pencarian fakta dan pemecahan masalah
9. b. Teguh Nugraha
10. a. SMK
11. d. Penglihatan dekat
12. e. Menyampaikan informasi
13. c. Mengembangkan dan mendesain website
14. d. Irvan Jahja
15. b. Keluwesan jari
16. b. Analisis data
17. a. Membalas surel dan berkomunikasi secara daring
18. a. Pengucapan jelas
19. a. Kekuatan
20. c. Matematika
21. b. Memperbarui domain website
22. c. Proses mental yang mempengaruhi pemahaman, penerapan, dan analisis pengetahuan dalam pemecahan masalah

- 23. a. Mempengaruhi kekuatan, daya tahan, fleksibilitas, keseimbangan, dan koordinasi tubuh
- 24. b. Mempengaruhi kemampuan memanipulasi dan mengendalikan objek menggunakan motoric halus
- 25. d. Mempengaruhi persepsi visual, pendengaran, dan ucapan
- 26. c. Kemampuan untuk menghasilkan jawaban logis
- 27. a. Programming
- 28. b. Teguh Nugraha
- 29. e. Penalaran matematis
- 30. c. Analisis sistem