

DAFTAR PUSTAKA

- Alan Jenuszewski and M. Molenda, *Educational Technology*, London: Lawrence Erlbaum Associates, 2008
- Arief Sadiman, *Media Pendidikan*, Jakarta: Raja Grafindo, 2006
- Azuma, *Recent Advances in Augmented Reality*, Washington: Naval Research Laboratory, 2001
- Barbara B. Seels dan Rita C. Richey, *Instructional Technology: The Definition and Domains of The Field*, Terjemahan: Dewi S. Prawiradilaga, Rapheal Raharjo, dan Yusufhadi Miarso Jakarta: UNJ, 1994
- Dewi S. Prawiradilaga, *Wawasan Teknologi Pendidikan*, Jakarta: Kencana, 2014
- Dewi Salma Prawiradilaga, *Prinsip Desain Pembelajaran*, Jakarta: Kencana, 2007
- Dina Indriana, *Ragam Alat bantu Media Pengajaran*, Jogjakarta: DIVA Pers, 2011
- Isnawati Amir, *Pengembangan Buku Ajar dan Augmented Reality (AR) pada Konsep Sistem Pencernaan di Sekolah Menengah Keatas*, Tesis Makassar: Universitas Negeri Makassar, 2017
- Matt Bower, et all., *Augmented Reality in Education, Cases, Places, and Potentials*. Educational Media International, Francis: Routledge, 2014
- Miftah Rizqi Hanafi, *Analisis Dan Perancangan Aplikasi Geometra, Media Pembelajaran Geometri Mata Pelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan Teknologi Augmented Reality*, Skripsi Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, 2015
- Muhammad Yaumi, *Media dan Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: Prenada Media, 2018
- Niken Ariyani dan Haryanto, *Pembelajaran Multimedia di Sekolah (Pedoman Pembelajaran Inspiratif, Konstruktif, dan Prospektif)*, Jakarta: Prestasi Pustakarya, 2010
- Roger S. Pressman, *Software Engineering: A Practioners Approach-7th edition*, New York: McGraw-Hill, 2010

- Ronald T. Azuma, *A Survey of Augmented Reality*, Malibu: Hughesh Reseach Laboratorie, 1997
- Ronald T. Azuma, *Recent Advance in Augmented Reality*, Washington: Naval Research Laboratory, 2001
- Rudi Susilana & Cepi Riyana, *MEDIA PEMBELAJARAN: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*, Bandung: Wacana Prima, 2009
- Sandy Anugrah, dkk., *Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Tuntunan Sholat di Madrasah Ibtidaiah Nurul Hidayah Berbasis Android*, Jambi: STIKOM Dinamika Bangsa, 2017
- Smaldino, Sharon, et all, *Instructional Technology and Media for Learning 12th edition*. New York: Pearson, 2019.
- Sukiman, *Pengembangan Media Pembelajaran*, Yogyakarta: PT. Pustaka Insan Madani, 2012
- Supriadi, Didi, dkk, *Komunikasi Pembelajaran*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2013
- Sural I, *Augmented Reality Experience: Initial Perceptions of Higher Education Students*, Turkey: International Journal of Instruction, 2018
- Tim Penulis, *Buku Guru Ilmu Pengetahuan Alam SMP Kelas VIII kurikulum 2013*, Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017
- Wibawanto, Wandah, *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*, Jember:Cerdas Ulet Kreatif, 2017
- Yudhi Munadi, *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*, Jakarta: Gaung Persada Press, 2010
- Yudrik Jahja, *Psikologi Perkembangan*, Jakarta: Kencana, 2011

Web

- <http://databoks.katadata.co.id/datapublish/2017/08/29/pengguna-ponsel-indonesia-mencapai-142-dari-populasi> (diakses pada tanggal 07 Maret 2018, Pukul 19.00 Wib)
- Primatia Yogi, Portal Berita: Liputan6.com, <http://m.liputan6.com/health/read/2460330/anak-asuhan-smartphone> (diakses pada tanggal 07 Maret 2018, Pukul 19.35 Wib)

<http://kemenag.go.id/file/PP1905> (diakses pada tanggal 15 Maret 2018, Pukul 11.00 Wib)

journal.unj.ac.id/unj/index.php/jtp/article/download/5371/3992/

(diakses pada tanggal 08 Februari 2019, pukul 20.30 Wib)

<https://www.codepolitan.com/versi-versi-android-hingga-saat-ini-59c4ba1c88350> (diakses pada 21 Januari 2018 pukul 06.45 WIB)