

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, F. 2011. *Pengenalan Android Programming*. Depok: Biraynara
- Ariani, N., Haryanto, D. 2010. *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Arshavskiy, Marina. 2013. *Instructional Design for E-Learning: Essential Guide to Creating Successful E-Learning Courses*. London: Createspace Independent Publishing Platform.
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Damayanti, Desi. 2013. *Matematika Untuk Siswa SD/MI Kelas V*. Jakarta: CV. Bina Pustaka.
- Darmawan, Deny. 2012. *Inovasi Pendidikan*. Badung: PT Remaja Rosdakarya.
- Fathani, Abdul Halim. 2009. *Matematika: Hakikat dan Logika*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Hamzah, Ali dan Muhlisarini. 2014. *Perencanaan dan Strategi Pembelajaran Matematika*, Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Hofstetter, Fred Thomas. 2001. *Multimedia Literacy*. New York: McGraw-Hill International Edition.
- Hannafin, Michael J. & Kyle L. Peck. 1998. *The Design, Development, and Evaluation of Instructional Software*. New York: Macmillan Publishing Company.
- Ibrahim dan Suparmi. 2012. *Pembelajaran Matematika: Teori dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Suka Press.
- ISO/IEC. (2011). *Systems And Software Quality Models*. Diakses dari <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso-iec:25010:ed-1:v1:en> pada 7 Juli 2019, jam 15.30 WIB

- Kamus Besar Bahasa Indonesia. *KBBI Daring*. <<http://kbbi.web.id/kembang.html>> (Diakses pada tanggal 3 Januari 2019)
- Kong, Lingmei. 2013. *The Development of Mobile Learning System Based on the Android Platform. Proceedings of the 2012 International Conference of MCSA, AISC 191*. pp 701-706.
- Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Madcoms. 2014. *Adobe Flash Professional CS6 Untuk Pemula*. Yogyakarta: Andi.
- Mulyasana, Dedi. 2012. *Pendidikan Bermutu dan Berdaya Saing*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Munir. 2012. *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nasution. 2012. *Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Pujiriyanto. 2013. *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*, Yogyakarta: UNY Press.
- Pribadi, Benny A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Rusman, dkk. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, Arif S, dkk. 2009. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Salz, Peggy Anne, Jennifer Moranz. 2013. *The Everything Guide to Mobile Apps*. Adams Media: Massachusetts.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Santrock, John. W. 2014. *Educational Psychology: Fifth Edition*. Texas: McGraw Hill Education.

- Smaldino, Sharon E. et al. 2012. *Instructional Technology and Media For Learning*. New York: Pearson.
- Sudatha, Wawan & I Made Tegeh, 2009. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Tengeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Bali: Graha Ilmu.
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Waskito, D. "Media Pembelajaran Interaktif Matematika Bagi Sekolah Dasar Kelas 6 Berbasis Multimedia", Universitas Surakarta, *Speed Journal – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, Vol.11 No.3, 2018, h.59–65.
- Yudianto Sujana, "Interactive Android-Based Learning Media For History Learning", Universitas Sebelas Maret, *Indonesian Journal of Informatics Education*, Vol.1, Issue 2, Desember 2017, h.29-40