

## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| <b>COVER</b>   |      |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....                                 | i    |
| <b>ABSTRAK</b> .....   | ii   |
| <b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....                | iii  |
| <b>KATA PENGANTAR</b> .....                                    | iv   |
| <b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....                                | v    |
| <b>DAFTAR ISI</b> .....  | vi   |
| <b>DAFTAR TABEL</b> .....                                      | vii  |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....                                   | viii |
| <b>DAFTAR GAMBAR</b> .....                                     | ix   |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....                                 | 1    |
| A. Latar Belakang Masalah .....                                | 1    |
| B. Identifikasi Masalah .....                                  | 4    |
| C. Pembatasan Masalah .....                                    | 5    |
| D. Perumusan Masalah .....                                     | 6    |
| E. Kegunaan Penelitian .....                                   | 6    |
| <b>BAB II KAJIAN TEORITIK</b> .....                            | 8    |
| A. Deskripsi Teoritik .....                                    | 8    |
| 1. Hakikat Perilaku Agresif .....                              | 8    |
| a. Pengertian Agresif .....                                    | 8    |
| b. Pengertian Perilaku Agresif .....                           | 10   |
| c. Tipe-Tipe Perilaku Agresif .....                            | 12   |
| d. Karakteristik Agresif Anak Usia 6-8 Tahun .....             | 15   |
| e. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Agresif Anak ..... | 21   |
| 2. Hakikat Intensitas Bermain <i>Game Online</i> .....         | 27   |

|  |           |
|--|-----------|
| a. Pengertian Intensitas Bermain Game Online.....          | 27        |
| b. Aspek-Aspek Intensitas Bermain <i>Game online</i> ..... | 29        |
| c. Pengertian <i>Game Online</i> .....                     | 30        |
| d. Dampak Bermain Game Online Bagi AnakUsia Dini..         | 32        |
| B. Hasil Penelitian Yang Relevan .....                     | 34        |
| C. Kerangka Berpikir .....                                 | 35        |
| D. Hipotesis Penelitian .....                              | 29        |
| <b>BAB III METODOLGI PENELITIAN .....</b>                  | <b>37</b> |
| A. Tujuan Penelitian .....                                 | 37        |
| 1. Tujuan Umum .....                                       | 37        |
| 2. Tujuan Khusus .....                                     | 37        |
| B. Tempat dan Waktu Penelitian.....                        | 38        |
| 1. Tempat Penelitian.....                                  | 38        |
| 2. Waktu Penelitian.....                                   | 38        |
| C. Metode dan Desain Penelitian.....                       | 40        |
| D. Teknik Pengambilan Sampel.....                          | 43        |
| 1. Populasi.....   | 43        |
| 2. Sampel .....  | 44        |
| 3. Teknik Pengambilan Sampel .....                         | 44        |
| E. Teknik Pengumpulan Data .....                           | 45        |
| 1. Variabel Penelitian .....                               | 45        |
| a. Intensitas Bermain Game Online .....                    | 46        |
| 1) Definisi Konseptual .....                               | 46        |
| 2) Definisi Operasional .....                              | 46        |
| 3) Instrumen Penelitian .....                              | 46        |
| 4) Validasi Instrumen.....                                 | 50        |
| 5) Reliabelitas Instrumen.....                             | 50        |

|  |           |
|--|-----------|
| b. Perilaku Agresif.....   | 52        |
| 1) Definisi Konseptual .....   | 52        |
| 2) Definisi Operasional.....   | 52        |
| 3) Instrumen Penelitian .....  | 52        |
| 4) Validasi Instrumen .....  | 54        |
| 5) Reliabelitas .....  | 54        |
| <br>   |           |
| F. Teknik Analisis Data .....  | 57        |
| 1. Statistik Deskriptif .....  | 58        |
| 2. Statistik Inferensial .....   | 58        |
| a. Uji Normalitas .....  | 58        |
| b. Uji Homogenitas .....   | 65        |
| c. Uji Hipotesis .....   | 59        |
| d. Uji Statistik.....  | 60        |
| d. Uji Statistik.....  | 60        |
| <br>   |           |
| <b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>  | <b>62</b> |
| A. Deskripsi Data .....  | 62        |
| 1. Data Intensitas Bermain <i>Game Online</i> Anak Usia<br>6-8 Tahun .....   | 63        |
| 2. Data Hasil Perilaku Agresif Anak Usia 6-8 Tahun yang<br>Yang Intensitas dalam Bermain <i>Game Online</i> Tinggi<br>(Kelompok Coba).....       | 65        |
| 3. Data hasil Perilaku Agresif Anak Usia 6-8 Tahun yang<br>Intensitas Bermain <i>Game Online</i> Rendah (Kelompok<br>Pembandinhg).....           | 70        |
| B. Pengujian Persyaratan Analisis Data.....  | 73        |
| 1. Uji Normalitas .....  | 74        |
| a. Ujian Normalitas Hasil Perilaku Agresi Anak<br>Usia 6-8 Tahun yang Intensitas dalam Bermain<br><i>Game Online</i> Tinggi (Kelompok Coba)..... | 74        |
| b. Uji Normalitas Hasil Perilaku Agresif Anak Usia<br>6-8 Tahun yang Intensitas dalam Bermain  |           |

|   |           |
|---|-----------|
| .Game Online Rendah<br>(Kelompok Pembeding).....  | 76        |
| 2. Uji Homoginitas.....                           | 78        |
| 3. Uji Hipotesis.....                             | 80        |
| C. Pembahasan Hasil Penelitian.....               | 83        |
| D Keterbatasan Penelitian.....                    | 85        |
| <b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....</b> | <b>87</b> |
| A. Kesimpulan.....                                | 87        |
| B. Implikasi.....                                 | 88        |
| C. Saran.....                                     | 90        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>                        | <b>92</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                              | <b>94</b> |
| <b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>                       |           |

## DAFTAR TABEL

|  |    |
|--|----|
| Tabel 3.1. Waktu dan Tahapan Penelitian .....  | 39 |
| Tabel 3.2. Desain Penelitian <i>Expost Facto</i> .....   | 42 |
| Tabel 3.3. Kisi-kisi Instrumen Perilaku Agresif Anak Usia 6-8 Tahun....  | 48 |
| Tabel 3.4 Kisi-kisi intrumen Perilaku Agresif Anak Usia 6-8 Tahun.....   | 54 |
| Tabel 3.5. Interpretasi Nilai r.....   | 56 |
| <br>   |    |
| Tabel 4.1. Deskripsi Data Hasil Perhitungan Intensitas Bermain<br>Game Online.....   | 64 |
| Tabel 4.2. Deskripsi Data Hasil Perhitungan Terhadap Perilaku agresif<br>Anak Usia 6-8Tahun Pada Kelompok Coba.....  | 67 |
| Tabel 4.3. Distribusi Frekuensi Terhadap Perilaku Agresif Anak Pada<br>Kelompok Coba .....   | 68 |
| Tabel 4.4. Deskripsi Data Perilaku Agresif Anak Usia 6-8 Tahun<br>Pada Kelompok Pembading.....   | 70 |
| Tabel 4.5. Distribusi Frekuensi Perilaku Agresif Anak Usia 6 -8<br>Tahun Pada Kelompok Pembanding.....   | 72 |
| Tabel 4.6. Uji Normalitas Data Hasil Perilaku Agresif Anak Usia 6-8<br>Tahun yang Memiliki Intensitas Tinggi saat Bermain<br>Game Online (Kelompok Coba).....      | 75 |
| Tabel 4.7. Uji Normalitas Data Hasil Perilaku Agresif Anak Usia 6-8<br>Tahun Yang Memiliki Intensitas Rendah Saat Bermain<br>Game Online Kelompok Pembanding)..... | 77 |
| Tabel 4.8. Rangkuman Pengujian Homogenitas Data Hasil Perilaku<br>Agresif Anak Usia 6-8 Tahun .....  | 79 |
| Tabel 4.9. Uji ANAVA.....  | 80 |
| Tabel 4.10. Hasil Perhitungan Uji-t.....   | 81 |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 4.1 Grafik Distribusi Frekuensi Perilaku Agresif Anak Usia<br>6-8 Tahun Pada Kelompok Coba .....       | 69 |
| Gambar 4.2. Grafik Distribusi Frekuensi Perilaku Agresif Anak<br>Usia 6-8 Tahun Pada Kelompok Pembanding..... | 73 |