

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Analisis Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Ruang Lingkup	7
D. Fokus Pengembangan	7
E. Kegunaan Hasil Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
A. Media Pembelajaran	9
1. Pengertian Media Pembelajaran	9
2. Klasifikasi Media Pembelajaran	11
3. Fungsi Media Pembelajaran	15
4. Kriteria Pemilihan Media	16
B. Permainan	18
1. Pengertian Permainan	18
2. Permainan Ular Tangga dan Media katakan <i>Bismillah</i>	19

3. Rancangan Pembuatan Media katakan <i>Bismillah</i>	23
C. Huruf-Huruf Hijaiyah	27
1. Pengertian Huruf Hijaiyah	27
2. Bentuk-bentuk Huruf Hijaiyah	29
3. Harakat (tanda baca)	30
D. Tunagrahita	32
1. Pengertian Tunagrahita	32
2. Klasifikasi Tunagrahita.....	34
3. Karakteristik Tunagrahita Ringan.....	36
4. Dampak Perkembangan Siswa Tunagrahita.....	37
E. Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	39
BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN.....	41
A. Strategi Pengembangan	41
1. Tujuan	41
2. Metode	41
3. Responden	42
4. Pengujian Produk	42
5. Instrumen	43
B. Prosedur Pengembangan	45
C. Teknik Evaluasi	51
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN KARYA INOVATIF	54
A. Nama Produk	54
B. Karakteristik produk	55
1. Spesifikasi Produk	55
2. Kelebihan Produk	60
C. Prosedur Pemanfaatan Produk	61
D. Prosedur Pengembangan	63

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	94
A. Kesimpulan	94
B. Implikasi	95
C. Saran.....	95
 DAFTAR PUSTAKA	 97
LAMPIRAN	101