

## DAFTAR PUSTAKA

- Adiyuwono. *Teknik Membaca Peta dan Kompas*. Bandung: Angkasa, 2008.
- Ariani, Niken. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah: Pedoman Pembelajaran Inspiratif, Konstruktif, dan Prospektif*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya, 2010.
- Arika, Arda., *Effectiveness of Using Games in Teaching Grammar to YoungLearner*([https://www.researchgate.net/publication/281536862\\_Effectiveness\\_of\\_using\\_games\\_in\\_teaching\\_grammar\\_to\\_young\\_learners](https://www.researchgate.net/publication/281536862_Effectiveness_of_using_games_in_teaching_grammar_to_young_learners) diakses pada 9/2/2019), 2011.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Asyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada, 2015.
- Asyhar, Rayandra. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada, 2011.
- Dick Walter, Lou Carey dan James O. Carey. *The Systematic Design of Instruction Eighth Edition*. USA: Pearson, 2015.
- Dosen Pendidikan, *34 Nama Tarian Tradisional Di Indonesia Menurut Asal Daerahnya*, (<https://www.dosenpendidikan.com/34-nama-tarian-tradisional-di-indonesia-menurut-asal-daerahnya/> diakses pada tanggal 17/01/2019), 2018.
- Indradi dan Tullus Subroto. *Kartografi*. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Pertahanan Nasional, 2014.
- Jati, *Alat Musik Tradisional Indonesia 34 Provinsi*, (<https://www.jatikom.com/2018/11/alat-musik-tradisional-indonesia-34.html> diakses pada tanggal 17/01/2019), 2018.

- Jati, *Makanan khas 34 Provinsi di Indonesia gambar dan keterangan*, (<https://www.jatikom.com/2018/11/makanan-khas-34-provinsi-di-indonesia.html> diakses pada tanggal 17/01/2019), 2018.
- Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2011.
- Mokhammed. *Kumpulan Lagu Daerah Indonesia dan Asal 34 Provinsi*, (<https://www.haruspintar.com/lagu-daerah-indonesia/> diakses pada tanggal 17/01/2019), 2018.
- Omodara, Adu. *Relevance of Educational Media and Multimedia Technology for Effective Service Delivery in Teaching and Learning Processes*, (<http://www.iosrjournals.org/iosr-jrme/papers/Vol-4%20Issue-2/Version-1/H04214851.pdf> diakses pada 12/2/2019), 2014.
- Poros Ilmu. *Daftar Suku Daerah di 34 Provinsi di Indonesia*, (<https://www.porosilmu.com/2016/12/daftar-suku-daerah-di-34-provinsi.html> diakses pada tanggal 17/01/2019), 2018.
- Sadiman, Arief dkk. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada, 2014.
- Saddoeen Arifin, *35 Senjata Tradisional Indonesia 34 Provinsi Gambar Dan keterangan*, (<https://moondoggiesmusic.com/senjata-tradisional/> diakses pada tanggal 17/01/2019), 2018.
- Sakat Ahmad Asmadi, Mohamad Zaid. *Educational Technology Media Method in Teaching and Learning Progress*, ([https://www.researchgate.net/publication/225030452\\_Educational\\_Technology\\_Media\\_Method\\_in\\_Teaching\\_and\\_Learning\\_Progress](https://www.researchgate.net/publication/225030452_Educational_Technology_Media_Method_in_Teaching_and_Learning_Progress) diakses pada 9/2/2019), 2012.
- Sapriya. *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya. 2009.
- Sariyono, Endro dan Muhammad Nursa'ban. *Kartografi Dasar*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, 2010.
- Setiautami, Dria. *Eksperimen Tipografi dalam Visual untuk Anak*. Jakarta: Bina Nusantara, 2011.

- Siska, Yulia. *Konsep Dasar IPS untuk SD/MI*. Yogyakarta: Garudawacha, 2016.
- Smaldino, Sharon E., Deborah L. Lowther, James D. Russell. *Instructional Technology and Media for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Edisi Kesembilan. terj. Arif Rahman. Jakarta: Kencana Pranada Media Grup, 2011.
- Sugiyono. *Metode Penelitian RnD*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta, 2011.
- Sundayana, Rostina. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Susanto, Ahmad. *Pengembangan Pembelajaran IPS di SD*. Jakarta: Prenada Media Group, 2014.
- Teguh, Wiyono. *Rekonstruksi Pendidikan Indonesia*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2010.
- Tilaar, H.A.R.. *Media Pembelajaran Aktif*. Bandung: Nuansa, 2017.
- Triharso, Agung. *Permainan Aktif dan Edukatif untuk Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Andi Offset, 2013.
- Warsita, Bambang. *Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta, 2008.
- Yaumi, Muhammad. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group, 2018.
- Zirawaga Victor Samuel, Adeleye, *Gaming in Education: Using Games as a Support Tool to Teach History*, (<https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1143830.pdf> diakses pada 11/2/2019), 2017.