

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR BAGAN.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Fokus Pengembangan.....	10
D. Rumusan Masalah.....	10
E. Ruang Lingkup Pengembangan.....	10
F. Manfaat Pengembangan.....	11

BAB II KAJIAN TEORETIK.....	13
A. Hakikat Media Pembelajaran	13
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	13
2. Fungsi Media Pembelajaran	18
3. Klasifikasi Media Pembelajaran	19
4. Kriteria Media Pembelajaran.....	21
B. Hakikat Permainan Monopoli	22
1. Pengertian Permainan	22
2. Kelebihan dan Kekurangan Permainan Monopoli.....	26
3. Permainan Monopoli PEKEBU	27
C. Hakikat Peta.....	28
1. Pengertian Peta.....	28
2. Jenis Peta.....	30
3. Fungsi Peta	31
4. Syarat Peta.....	32
D. Hakikat Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)	32
1. Pengertian IPS di SD.....	32
2. Ruang Lingkup IPS SD Dalam Kurikulum 2013.....	35
E. Desain Media Permainan PEKEBU	41
F. Pengembangan Media Permainan PEKEBU	49
G. Hasil Penelitian Relevan	51
 BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN.....	 55
A. Tujuan	55
B. Penentuan Subjek dan Objek Penelitian.....	55
C. Tempat dan Waktu Penelitian	56
D. Metode Penelitian	56
E. Teknik Pengumpulan Data	57

1. Observasi.....	57
2. Wawancara.....	58
3. Kuesioner.....	59
F. Media Permainan PEKEBU	58
1. Definisi Konseptual	60
2. Definisi Operasional.....	61
G. Instrumen Penelitian	62
H. Validasi Instrumen dan Media	68
I. Prosedur Pengembangan	69
J. Teknik Analisis Data.....	77
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	81
A. Kerangka Model Teoretis	81
1. Nama Produk.....	81
2. Karakteristik Produk.....	82
3. Spesifikasi Produk	84
B. Hasil Pengembangan Uji Coba Produk.....	85
1. <i>Analyze Learners</i>	86
2. <i>State Objectives</i>	91
3. <i>Select Methods, Media and Materials</i>	93
4. <i>Utilize Media and Material</i>	94
5. <i>Require Learner Participation</i>	108
6. <i>Evaluate and Revise</i>	121
C. Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan	135
1. Pengembangan Media Permainan Monopoli PEKEBU dalam Muatan Pembelajaran IPS	135
2. Kelebihan Media Permainan Monopoli PEKEBU.....	139
3. Kekurangan Media Permainan Monopoli PEKEBU	140
D. Keterbatasan Penelitian	140

E. Rekomendasi Penelitian	141
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	142
A. Kesimpulan	142
B. Implikasi	145
C. Saran	146
DAFTAR PUSTAKA.....	148
LAMPIRAN	