

## DAFTAR PUSTAKA

- Adisusilo, Sutarjo. 2014. *Pembelajaran Nilai Karakter*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Aqib, Zaenal dan Sujak. 2011. *Panduan dan Aplikasi Pendidikan Karakter*. Bandung: Yrama Widya.
- Arikan, Arda. 2011. *Effectiveness of Using Games in Teaching Grammar to Young Learners*. *Elementary Education Online* 10(1). Diakses dari [https://www.researchgate.net/publication/281536862\\_Effectiveness\\_of\\_using\\_games\\_in\\_teaching\\_grammar\\_to\\_young\\_learners](https://www.researchgate.net/publication/281536862_Effectiveness_of_using_games_in_teaching_grammar_to_young_learners) pada tanggal 14 Juni 2019 pukul 10.01.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Borba, Michele. 2008. *Membangun Kecerdasan Moral*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Cahyo, Agus N. 2011. *Gudang Permainan Kreatifitas Khusus Asah Otak Kiri Anak*. Yogyakarta: Flashbooks.
- Chabib, Moch dkk. 2017. Efektivitas Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Sebagai Sarana Belajar Tematik SD. *Jurnal Pendidikan*. 2 (7).
- Daryono, M. 2011. *Pengantar Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Daryanto dan Darmiatun, Suryatri. 2013. *Implementasi Pendidikan Karakter di Sekolah*. Yogyakarta: Gava Media.
- Desmita. 2009. *Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dick, Walter dkk. 2015. *The Systematic Design of Instruction Eight Edition*. USA: Pearson.

- Endah, Loeloek dkk. 2013. *Panduan Memahami Kurikulum 2013*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Fauzi, Fadil Yudia dkk. 2013. Peran Guru Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan dalam Upaya Pembentukan Karakter Peserta Didik. *Jurnal PPKn UNJ Online*. 1 (2). Diakses dari [https://www.academia.edu/5894101/PERAN\\_GURU\\_PENDIDIKAN\\_PANCASILA\\_DAN\\_KEWARGANEGARAAN\\_DALAM\\_UPAYA\\_PEMBENTUKAN\\_KARAKTER\\_PESERTA\\_DIDIK](https://www.academia.edu/5894101/PERAN_GURU_PENDIDIKAN_PANCASILA_DAN_KEWARGANEGARAAN_DALAM_UPAYA_PEMBENTUKAN_KARAKTER_PESERTA_DIDIK) pada tanggal 6 Januari 2019 pukul 09.36.
- Fitriani, Asih. 2013. "Penggunaan Media Berbasis Permainan Monopoli Dalam Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Pada Materi Usaha dan Energi di SMP Negeri 12 Kabupaten Tebu". Fkipunja-ok. Versi 2a. 1-8.
- Herdani, Tresna Puspa dkk. 2015. *Development of Modified Monopoly Game as a Learning Media On Endocrine System (Research and Development at Senior High School 1 Jakarta*. *Jurnal Pendidikan Biologi*. 8 (1). Diakses dari <https://doi.org/10/21009/biosferjpb.8-1.3> pada tanggal 14 Juni 2019 pukul 10.55.
- Husna, M. 2009. *100+ Permainan Tradisional Indonesia untuk Kreativitas, Ketangkasan, dan Keakraban*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Iasha, Vina dkk. 2018. *Development Media Interactive Learning in Education Pancasila and Citizenship Education to Improve Tolerance of Students in Elementary School*. Diakses dari *Proceedings Annual Civic Education Conference (ACEC 2018), Part of series Advances in Social Science, Education and Humanities Research* <https://doi.org/10.2991/acec-18.2018.71> pada tanggal 22 Juni 2019 pukul 09.01.
- Ismail, Andang. 2009. *Education Games*. Yogyakarta: Pro U Media.
- Ismail, Radjiman. 2017 Meningkatkan Sikap Toleransi Siswa Melalui Pembelajaran Tematik (Penelitian Tindakan Pada Siswa Kelas III Sekolah Dasar Di Wilayah Kecamatan Kota Ternate Utara). *Jurnal Ilmiah Pendidikan Islam Anak Usia Dini*. 2 (1), ISSN 2086-6909 diakses dari <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/darul/article/view/1464> pada tanggal 6 Januari 2019 pukul 12.32.

- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. 2017. *Konsep dan Pedoman Penguatan Pendidikan Karakter Tingkat Sekolah Dasar dan Sekolah Menengah Pertama*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- \_\_\_\_\_. 2017. *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan: Buku Guru Edisi Revisi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kurniasih, Imas dan Berlin Sani. 2017. *Pendidikan Karakter Internalisasi dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Surabaya: Kata Pena.
- Listyani, Amin. 2018. Pengembangan *Board Game* Ular Tangga Berbasis Keragaman Budaya Untuk Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 7(7). Diakses dari <https://eprints.uny.ac.id/51003/> pada tanggal 22 Juni 2019 pukul 13.24.
- Luthfiyah. "Pengembangan Media Monopoli untuk Pembelajaran IPS Kelas III SD". Skripsi. Jakarta: FIPUNJ. 2012.
- Mujib, Fathul dan Nilur Rahmawati. 2011. *Metode Permainan-Permainan Edukasi dalam belajar Bahasa Arab*. Yogyakarta: Diva Press.
- \_\_\_\_\_. 2012. *Permainan Edukatif Pendukung Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Diva Press.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: PT Refrensi Group.
- Nuswantari. 2018. Model Pembelajaran Nilai-Nilai Toleransi Untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*. 8(1).
- Pratomo, Arief dkk. 2018. *The Development of Integrative Theme Based Instructional Materials Containing Characteristics Values of Fifth Grade Elementary Schools in Surakarta Indonesia*. *International Journal of Educational Research Review*. 3(3).
- Purwanto, Ngalim. 2010. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Putra, Nusa. 2015. *Research & Development Penelitian dan Pengembangan Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Rasimin, dkk. 2012. *Media Pembelajaran Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Trust Pelajar.
- Rizky, R dan Wibisono T. 2015. *Mengenal Seni dan Budaya 34 Provinsi di Indonesia*. Jakarta: Cerdas Interaktif.
- Rusman. 2016. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Sadiman, Arif S. 2014. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sakat, Ahamad Asmadi dkk. 2012. *Educational Technology Media Method in Teaching and Learning Progress*. *American Journal of Applied Sciences*. 9(6). Diakses dari <https://ukm.pure.elsevier.com/en/publications/educational-technology-media-method-in-teaching-and-larning-prog-2> pada tanggal 14 Juni 2019 pukul 14.16.
- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Bandung: Kencana Prenada Media Group.
- \_\_\_\_\_. 2014. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Santrock. John W. 2007. *Perkembangan Anak. Edisi Kesebelas Jilid 2*. Jakarta: Erlangga.
- Saptono. 2011. *Dimensi-dimensi Pendidikan Karakter Wawasan, Strategi, dan Langkah Praktis*. Salatiga: Penerbit Erlangga.
- Sari, Diyah Pradita dan Totok Suyanto. 2017. Penanaman Karakter Toleransi Pada Siswa Reguler dan Siswa Berkebutuhan Khusus Melalui Pembelajaran PPKn. *Jurnal Kajian Moral dan Kewarganegaraan*. 5 (2). Diakses dari <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-kewarganegaraan/article/view/20084> pada tanggal 22 Juni 2019 pukul 15.20.
- Serin, Hamdi. 2017. *Teaching about Respect and Tolerance with Presentations on Cultural Values*. *International Journal of Sciences & Educational Studies*. 3 (4). Diakses dari

[https://www.researchgate.net/publication/317816319 Teaching about Respect and Tolerance with Presentations on Cultural Values](https://www.researchgate.net/publication/317816319_Teaching_about_Respect_and_Tolerance_with_Presentations_on_Cultural_Values) pada tanggal 23 Juni 2019 pukul 08.17.

- Siregar, Eveline dan Hartini Nara. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sitepu, B. P. 2015. *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Smaldino, E Sharon dkk. 2011. *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Solekhah. "Pengembangan Media Monopoli Tematik Pada Tema "Tempat Tinggalku" Untuk Siswa Kelas IV SD". Skripsi. Yogyakarta: FIPUNY. 2015.
- Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2010. *Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sunar, D. Prasetyo. 2008. *Rahasia Mengajarkan Gemar Membaca pada Siswa Sejak Dini*. Yogyakarta: Think.
- Supriyanto, Agus dan Amien Wahyudi. 2017. Skala Karakter Toleransi: Konsep dan Operasional Aspek Kedamaian, Menghargai Perbedaan dan Kesadaran Individu. *Jurnal Ilmiah Counsellia*. 7 (2). Diakses dari <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/JBK/article/view/1710> pada tanggal 19 Desember 2018 pukul 09.36.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Tarigan, Henry Guntur. 2009. *Menulis sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Upton, Penney. 2012. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga.
- Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional. 2012. Bandung: Fokusindo Mandiri.

- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Winataputra, Udin S. 2016. Posisi Akademik Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) dan Muatan/Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) Dalam Konteks Sistem Pendidikan Nasional. *Jurnal Moral Kemasyarakatan*. 1 (1). Diakses dari <http://ejournal.unikama.ac.id/index.php/JMK/article/view/1184> pada tanggal 6 Januari 2019 pukul 16.22
- Yaumi, Muhammad. 2014. *Pendidikan Karakter Landasan, Pilar & Implementasi*. Jakarta : Prenadamedia Group.
- Zirawaga, Victor Samuel dkk. 2017. *Gaming in Education: Using Games as a Support Tool to Teach History*. *Journal of Education and Practice*. 8 (15). Diakses dari <https://doi.org/10.21067/jmk.v1i1.1184> pada tanggal 14 Juni 2019 pukul 12.54.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 32 Tahun 2013 diakses melalui [pbm.sma5balikpapan.sch.id](http://pbm.sma5balikpapan.sch.id) pada 1 Januari 2019 pukul 11.05.
- <http://www.dpr.go.id/dokjdi/dokument/uu/317.pdf> diunduh pada tanggal 12 November 2018 pukul 10.28.
- <http://peraturan.go.id/perpres/nomor-87-tahun-2017.pdf> diunduh pada tanggal 7 Januari 2019 pukul 14.05.
- <http://kelembagaan.risetdikti.go.id/wp-content/upload/2016/08/PP0322013.pdf> diunduh pada tanggal 7 Januari 2019, 10.32
- <https://budayalokal.id/tarian-daerah/> diakses pada tanggal 26 Februari 2019, pukul 09.35.