

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR BAGAN.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Masalah	12
C. Pembatasan Masalah	12
D. Identifikasi Masalah	13
E. Perumusan Masalah	13
F. Kegunaan Hasil Penelitian	14
BAB II KAJIAN TEORETIK.....	16
A. Kajian Teoretik Berkaitan dengan Fokus dan Faktor Variabel yang diteliti.....	16
1. Hakikat Pengembangan Media Permainan Monopoli Keragaman Indonesia.....	16
a. Pengertian Pengembangan	16

	Halaman
b. Pengertian Media Pembelajaran.....	18
c. Manfaat Media Pembelajaran	19
d. Klasifikasi Media Pembelajaran	22
e. Media Visual.....	25
f. Pengertian Permainan	30
g. Komponen Permainan	32
h. Kelebihan Permainan	33
i. Permainan dalam Pembelajaran.....	34
j. Permainan Monopoli Keragaman Indonesia	37
2. Hakikat Sikap Toleransi	38
a. Pengertian Sikap	38
b. Pengertian Toleransi	48
c. Pengertian Sikap Toleransi.....	49
d. Aspek-Aspek Sikap Toleransi	50
e. Indikator Sikap Toleransi	53
f. Cara Membangun Sikap Toleransi	56
3. Hakikat Pembelajaran PPKn Sekolah Dasar.....	59
a. Pengertian Pembelajaran	59
b. Pengertian Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn).....	61
c. Tujuan Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn).....	66
d. Fungsi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn).....	68
e. Ruang Lingkup Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn).....	70
f. Pembelajaran PPKn Kelas IV Tema 7 “Indahnya Keragaman di Negeriku”	71

	Halaman
g. Karakteristik Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar	76
4. Pengembangan Media Permainan Monopoli Keragaman Indonesia Berbasis Sikap Toleransi pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn)	79
B. Bahasan Hasil Penelitian yang Relevan.....	91
BAB III METODE PENELITIAN.....	94
A. Tujuan Penelitian	94
B. Tempat dan Waktu Penelitian	94
C. Metode Penelitian	94
D. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Pengumpulan Data.....	98
E. Langkah-langkah Penelitian.....	106
F. Teknik Evaluasi.....	116
G. Teknik Analisis Data	119
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	123
A. Kerangka Model Teoretis	123
1. Nama Produk.....	123
2. Karakteristik Produk.....	124
3. Spesifikasi Produk	126
B. Hasil Pengembangan Uji Coba Produk.....	130
1. <i>Analyze Learners</i>	130
2. <i>State Objectives</i>	142
3. <i>Select Methods, Media and Materials</i>	148
4. <i>Utilize Media and Material</i>	174
5. <i>Require Learner Participation</i>	180
6. <i>Evaluate and Revise</i>	191

	Halaman
C. Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan	225
1. Pengembangan Media Permainan Monopoli Keragaman Indonesia Berbasis Sikap Toleransi pada Pembelajaran PPKn Kelas IV SD	225
2. Kelebihan Media Permainan Monopoli Keragaman Indonesia	239
3. Kekurangan Media Permainan Monopoli Keragaman Indonesia	241
D. Keterbatasan Penelitian	241
E. Rekomendasi Penelitian	242
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	243
A. Kesimpulan	243
B. Implikasi.....	248
C. Saran	250
DAFTAR PUSTAKA.....	252
LAMPIRAN.....	258
RIWAYAT HIDUP	347