

DAFTAR PUSTAKA

- Amstrong, Thomas. (2005). *Setiap Anak Cerdas Panduan Membantu Anak Belajar dengan Memanfaatkan Multiple Intelligence-nya*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Berk, Laura. (2006). *Child Development 7th Edition*. Illinois: Pearson.
- Djamarah, Syaiful Bahri & Aswan Zain. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Gardner, Howard. (1993). *Multiple Intelligence: The Theory in Practice A Reader* (New York: Basic Book.
- Gunawan, Adi W. (2006). *Metode Praktis Pembelajaran Berbasis Multiple Intelligences*. Depok: Intuisi Press.
- Hasnida. (2014). *Media Pembelajaran Kreatif*. Jakarta: Luxima Metro Media.
- Indira, Yola. (2007). *Pengaruh Kegiatan Bermain Peran terhadap Kemampuan Interpersonal Anak Usia 5-6 Tahun*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Kustiawan, Usep. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Gunung Samudera.
- Lazear, David. (2000). *Pathways of Learning: Teaching Students and Parents*

about Multiple Intelligences. Arizona: Zephyr Press.

Lwin, Mary. dkk. (2008). *How do Multiply Your Child's Intelligence, Cara Mengembangkan Berbagai Komponen Kecerdasan*. Jakarta: Indeks.

Munadi, Yudi. (2008). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Musfiqon. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

Musfiroh, Takdiroatun. (2009). *Pengembangan Kecerdasan Majemuk*. Tangerang: Universitas Terbuka.

Nurani, Yuliani. (2010). *Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: Indeks.

Rahardi, Aristo. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Depdiknas.

Rusman. (2017). *Belajar & Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Sanjaya, Wina. (2011). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: kencana.

Sonawat, Reeta & Purvi Gogri. (2008). *Multiple Intelligence for Preschool Children* Mumbai: Abhinav Enterprises.

Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*.

Suparman, Atwi. (2012). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga. Bandung: Alfabeta.

Susanto, Ahmad. (2015). *Bimbingan dan Konseling di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Kencana.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2002. (2007). *Undang Undang Perlindungan Anak*. Bandung: Fokus Media.

Undang-Undang RI Nomor 23 Tahun 2003 Pasal 28 ayat 3. (2003). *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdikbud.

Usman, Basyiruddin. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.

Utami, Ade Dwi. dkk. (). *Bunga Rampai Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: FIP Press.

Wati, Sudiayu. (2012). *Upaya meningkatkan Kecerdasan Interpersonal Melalui Penerapan Smart Discipline*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.

Wibhowo, Christine. dkk. (2011). *Stimulasi Kecerdasan Anak Menggunakan Teknologi Informatika*. Jakarta: PT. Elex Komputindo Media.

Yaumi, Muhammad. (2013). *Pembelajaran Berbasis Kecerdasan Jamak*. Kencana: Jakarta.

Yusuf, Syamsu. (2000). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis. (2018). Flores: STKIP Santu Paulus. <file:///C:/Users/LENOVO/Downloads/165-Article%20Text-3241-10-20180511.pdf> diakses pada tanggal 26 Juli 2018

“Monopoli (Permainan)”, dalam Wikipedia Indonesia, artikel diakses pada tanggal 25 Juli 2018 [http://id.Wikipedia.Org/wiki/monopoli_\(permainan\)](http://id.Wikipedia.Org/wiki/monopoli_(permainan))

<http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/2624/1/SYAHSIYAH>

[-FITK.pdf](#) diakses pada 26 Juli 2018

<http://lib.unnes.ac.id/31363/1/1401413281.pdf>. di akses pada tanggal 26 Juli

2018