

## ABSTRAK

Muhammad Iqbal Pratama, Pengembangan Video Tutorial “Penggunaan Aplikasi Quipper School” Bagi Guru-Guru di SMA Negeri 21 Jakarta. Skripsi. Jakarta: Program Studi Teknologi Pendidikan. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Jakarta. 2019.

Penelitian pengembangan ini menghasilkan sebuah media video tutorial tentang cara penggunaan aplikasi Quipper School pada guru-guru di SMA Negeri 21 Jakarta. Media video ini dapat digunakan sebagai sumber belajar tambahan terkait cara penggunaan aplikasi Quipper School dan dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Dalam mengembangkan video ini, pengembang menggunakan model pengembangan berorientasi produk oleh Bergman & Moore. Tahapan yang terdapat pada model Bergman & Moore ini sangat sesuai untuk mengembangkan produk pembelajaran berupa media video. Model ini memiliki 6 tahapan yaitu, analisis, desain, pengembangan, produksi, penggabungan, dan validasi. Hasil dari masing-masing tahap, sebagai berikut: ahli materi 3,00 dan ahli media 2,87, *one-to-one* 3,14, *small group* 3,19, dan *field test* (rubrik) 86%. Berdasarkan hasil yang didapat bahwa media video secara keseluruhan dapat dinyatakan memiliki kualitas yang baik dan dapat digunakan oleh para guru dalam mempelajari cara menggunakan aplikasi Quipper School.

Kata kunci : *Pengembangan, Media Video, Aplikasi Quipper School.*

## **ABSTRACT**

Muhammad Iqbal Pratama. *Development of Video Tutorial "Using the Quipper School Application" For Teachers at SMA Negeri 21 Jakarta*. Thesis. Jakarta: Majoring of Educational Technology. Faculty of Education. State University of Jakarta. 2019.

*This development research is produce an instructional video on how to use the Quipper School application for teachers at SMA Negeri 21 Jakarta. This video can be used as an additional learning resource related to how to use the Quipper School application and can be accessed anytime and anywhere. In developing this video, developer used the product-oriented development model by Bergman & Moore. Stages contained in the Bergman & Moore model is very suitable for developing learning products in the form of video. This model has 6 stages, there are analysis, design, development, production, merging, and validation. At this stage of this evaluation involved one material expert and one media expert, four participants (one-to-one), five participants (small groups), and five participants (field test). The results of each stage, as follows: material expert 3.00 and media expert 2.87, one-to-one 3.14, small group 3.19, and rubric field test 86%. Based on the results obtained as a whole that the video have good quality and can be used by teachers in learning how to use the Quipper School application.*

*Keyword : Development, Video, Quipper School Application.*