

DAFTAR ISI

COVER JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTTO DAN PERSEMBERAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Analisis Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Ruang Lingkup	6
D. Fokus Pengembangan	7
E. Kegunaan Hasil Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Pustaka Fokus Pengembangan	8
1. Hakikat Pendidikan Nonformal.....	8
2. Proses Pembelajaran Pendidikan Nonformal	10
a. Perencanaan Pelaksanaan	10
b. Pelaksanaan Proses Pembelajaran.....	17

c. Penilaian Hasil Pembelajaran.....	20
3. Media Pembelajaran	21
4. Pengertian dan Prinsip Menggunakan Multimedia untuk E-learning	23
a. Bentuk Pembelajaran Elektronik.....	25
b. <i>Learning Objects</i> dalam Pembelajaran Elektronik	26
5. Moodle Sebagai Platform Pembelajaran Elektronik	27
a. Moodle Cloud	28
b. Moodle Mobile	30
6. Bangun Datar Segi Empat dengan Pembelajaran Matematika Realistik	31
B. Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	34

BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN

A. Strategi Pengembangan.....	38
1. Tujuan	38
2. Metode.....	38
3. Responden	39
4. Instrumen.....	39
a. Instrumen Penilaian.....	40
b. Validitas Instrumen	46
B. Prosedur Pengembangan	47
1. <i>Explorating</i>	48
2. <i>Enactment</i>	48
3. <i>Evaluation</i>	48
C. Teknik Evaluasi	49
1. Uji Kelayakan Awal	49
2. Uji Kelayakan Hasil Produk.....	50
3. Teknik Pengolahan Data.....	50

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN

A. Nama Produk	52
B. Karakteristik Produk	52
C. Pembahasan Hasil Pengembangan.....	57
1. <i>Explorating</i>	57
a. Identifikasi Kebutuhan	57
b. Memilih Platform.....	59
2. <i>Enactment</i>	59
3. <i>Evaluation</i>	60
a. Deskripsi Data Uji Coba	60
b. Analisi Data	67
D. Prosedur Pemanfaatan Produk	74

BAB V KESIMPULAN

A. Kesimpulan	88
B. Implikasi	89
C. Saran	90
DAFTAR PUSTAKA.....	92