

DAFTAR ISI

COVER JUDUL	
HALAMAN JUDUL	
ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Analisi Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Ruang Lingkup.....	7
D. Fokus Pengembangan.....	7
E. Tujuan Pengembangan.....	8
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN TEORITI.....	10
A. Kajian Pengembangan.....	10
1. Pengertian Pengembangan.....	10
2. Model Pengembangan ADDIE.....	10
B. Hakikat Media	11
1. Pengertian Media Pembelajaran	11
2. Pengertian Media Buku Flanel Cerdas (BUFLACE)	14
3. Cara Memainkan BUFLACE	16
4. Langkah-langkah Bermain BUFLACE	16

5. Karakteristik Media BUFLACE.....	20
6. Tujuan Pembelajaran	17
C. Kajian Perkembangan Kemampuan Berfikir Simbolik.....	18
1. Pengertian Kemampuan Berfikir Simbolik	18
D. Kajian Anak Usia 4-5 Tahun	25
1. Berfikir Simbolik Anak Usia 4-5 Tahun	25
E. Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan.....	31
BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN.....	32
A. Strategi Pengembangan	32
1. Tujuan Pengembangan	32
2. Metode Pengembangan	32
3. Responden	37
4. Instrumen.....	38
B. Prosedur Pengembangan	38
C. Teknik Evaluasi Data	50
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN	53
A. Nama Produk.....	53
B. Karakteristik Produk.....	53
C. Prosedur Pemanfaatan Produk.....	55
D. Hasil Uji Coba	61
E. Implikasi Pemanfaatan Produk	67
F. Keterbatasan Pengembangan	68
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....	69
A. Kesimpulan	69
B. Impkikasi.....	71
C. Saran	72