

**PENGARUH PENGGUNAAN PERMAINAN UNO STACKO TERHADAP MOTIVASI  
BELAJAR WARGA BELAJAR PAKET C DI PKBM PANDU PELAJAR MANDIRI  
LAPAS NARKOTIKA KLAS IIA JAKARTA**

**Hakimah Romadona**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan permainan Uno Stacko terhadap motivasi belajar warga belajar paket C di PKBM Pandu Pelajar Mandiri. Populasi dalam penelitian ini yaitu seluruh warga belajar paket C di PKBM Pandu Pelajar Mandiri dengan Sampel sebanyak 18 orang. Metode yang digunakan adalah metode *expost facto* dengan pendekatan korelasional. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan angket yang dianalisis menggunakan uji-t. Hasil penelitian menunjukkan  $t$  hitung (2,088) >  $t$  tabel (1,746) yang artinya bahwa adanya pengaruh penggunaan permainan uno stacko terhadap motivasi belajar warga belajar paket C di PKBM pandu pelajar mandiri. Hal ini menunjukkan bahwa permainan uno stacko dapat dijadikan sebagai salah satu upaya dalam meningkatkan motivasi belajar warga belajar. Oleh sebab itu, tutor perlu mengetahui kesulitan setiap warga belajar dalam pembelajarannya.

Kata kunci: Permainan Uno Stacko, Motivasi Belajar

**THE INFLUENCE OF USE OF STACKO GAME AGAINST MOTIVATION TO LEARN  
CITIZENS LEARNING PACKAGES C IN PKBM PANDU PELAJAR MANDIRI KLAS  
IIA NARKOTIKA KLAS IIA JAKARTA**

**Hakimah Romadona**

**ABSTRACT**

This study aims to determine the effect of the use of Uno Stacko games on the motivation to learn package C students in PKBM Pandu Pelajar Mandiri. The population in this study were all residents of learning package C in PKBM Pandu Pelajar Mandiri with a sample of 18 people. The method used is the ex post facto method with a correlational approach. Data collection was carried out using questionnaires analyzed using t-test. The results showed t count (2.088) > t table (1.746) which means that there was an influence of the use of uno stacko games on the motivation to learn package C residents in PKBM independent student guides. This shows that uno stacko play can be used as an effort to increase learning motivation of learning citizens. Therefore, tutors need to know the difficulties of every citizen learning in their learning.

Keywords: Uno Stacko Game, Learning Motivation