

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Pembatasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah.....	10
E. Tujuan Penelitian	10
F. Kegunaan Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Kajian Pengembangan Pembelajaran	12
1. Definisi Pengembangan Pembelajaran	12
2. Pengembanhan dalam Teknologi Pendidikan	15
3. Tujuan Pengembangan.....	19

4. Model-model Pengembangan	20
B. Kajian Media Pembelajaran	30
1. Pengertian Media Pembelajaran	30
2. Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	31
3. Fungsi Media Pembelajaran.....	33
C. Kajian Video.....	37
1. Pengertian media Video	37
2. Karakteristik media Video.....	38
3. Kelebihan dan Kekurangan Video.....	39
4. Manfaat Video	40
5. Prosedur Pengembangan Video	42
D. Kajian Animasi	44
1. Pengertian Animasi.....	44
2. Jenis Animasi	46
3. Software animasi	48
E. Mata Kuliah Teori Belajar dan Pembelajaran	51
F. Penelitian Relevan.....	54
BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN	58
A. Tujuan Pengembangan	58
B. Prosedur Pengembangan.....	59

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN	71
A. Nama Produk.....	71
B. Deskripsi Hasil Prosedur Pengembangan	71
1. Hasil Tahap Menganalisis kebutuhan dan konten.....	72
2. Hasil Tahap Menentukan Tujuan	81
3. Hasil Tahap Merancang Prototype.....	84
4. Hasil Tahap Mengujicoba Prototype	107
5. Hasil Tahap Revisi dan Penyempurnaan Produk.....	111
C. Prosedur Pemanfaatan Produk	116
D. Keterbatasan Pengembangan	116
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....	118
A. Kesimpulan	118
1. Tahap Menganalisis kebutuhan dan konten	118
2. Tahap Menentukan Tujuan	119
3. Tahap Merancang Prototype	120
4. Tahap Mengujicoba Prototype	121
5. Tahap Revisi dan Penyempurnaan Produk	123
B. Implikasi.....	123
C. Saran	124

DAFTAR PUSTAKA 125

LAMPIRAN.....

DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Hasil Wawancara Mahasiswa	73
Tabel 4.2 Hasil Wawancara Mahasiswa	75
Tabel 4.3 Hasil Wawancara Mahasiswa	76
Tabel 4.4 Hasil Wawancara Mahasiswa	79
Tabel 4.5 Hasil Wawancara Mahasiswa	81
Tabel 4.6 Capaian Pembelajaran Mata Kuliah.....	83
Tabel 4.7 Pokok Materi	85
Tabel 4.8 Garis Besar Isi Media Video	87
Tabel 4.9 Jabaran Materi Video	89
Tabel 4.10 Naskah Video	91
Tabel 4.11 Hasil Evaluasi Ahli.....	109
Tabel 4.12 Hasil Rata-rata One To One.....	109
Tabel 4.13 Hasil Rata-rata Small Group	111
Tabel 4.14 Komentar Expert Media.....	112
Tabel 4.15 Komentar Expert Materi	113
Tabel 4.16 Komentar One to One	113
Tabel 4.16 Komentar Small Group.....	114

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Hannafin dan Peck	21
Gambar 2.2 Model Interactive Multimedia.....	22
Gambar 2.3 Model Rapid Prototyping	27
Gambar 3.1 Model Rapid Prototyping	59
Gambar 4.1 Proses Pemilihan Gambar	103
Gambar 4.2 Proses Editing/Seleksi layer Gambar	104
Gambar 4.3 Proses Pembuatan Animasi	104
Gambar 4.4 Proses Penggabungan Video.....	105
Gambar 4.5 Proses Gambar dijadikan Animasi	106
Gambar 4.6 Proses Penggabungan dalam Software.....	106
Gambar 4.7 Proses Pemilihan suara (Voice Over)	107

DAFTAR LAMPIRAN

Surat Keterangan Penelitian	
GBIMV	
JMV	
Sinopsis	
Treatment	
Storyboard	
Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi dan Media.....	
Kisi-kisi instrument Pengguna.....	
Rekapitulasi Data Evaluasi Formatif Expert	
Rekapitulasi Data Evaluasi Formatif One-toOne.....	
Rekapitulasi Data Evaluasi Formatif Small Group	
Instrumen Ahli Materi.....	
Instrumen Ahli Media.....	
Instrumen pengguna.....	
Lampiran Foto	