

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Permainan merupakan suatu aktivitas yang bersifat menyenangkan. Permainan menjadi suatu bentuk hiburan yang disenangi hampir setiap orang. Dalam suatu permainan ada perasaan senang dan permainan juga diperlukan dalam kehidupan manusia. Permainan menjadi penting dalam kehidupan manusia karena dapat membuat seorang individu dapat menjadi bahagia dan seimbang. Permainan secara umum menjadi suatu kebutuhan setiap orang, karena permainan bersifat rekreasi, refreasing, dan pengajaran yang afektif dapat menimbulkan semangat baru (motivasi baru) bagi setiap orang yang melakukan permainan tersebut.

Panahan adalah olahraga sunnah bagi umat islam. Olahraga panahan seperti sebuah seni. Berdasarkan karakteristiknya, olahraga panahan adalah melepaskan anak panah melewati lintasan tertentu menuju target pada jarak yang ditentukan. Olahraga panahan telah lama dikenal di Indonesia. Manfaat dari melakukan aktivitas memanah pada setiap individu untuk melatih kekuatan, ketahanan, koordinasi tangan dan mata, keseimbangan, meningkatkan fleksibilitas tangan dan jari, meningkatkan kesabaran dan membangun kepercayaan diri.

“Turnamen panahan modern umumnya menggunakan sistem “tiga dan tiga” berdasarkan tradisi Inggris, yaitu 3 anak panah dalam sekali bidikan. Sistem ini mulai diperkenalkan pada pertengahan tahun 1990¹”. Sistem ini berkembang saat masuk ke Indonesia. Perkembangan tersebut berlaku hingga sekarang di Indonesia yaitu sistem pada ronde nasional, “menembak dilakukan dengan posisi berdiri dan menembakkan sebanyak 36 anak panah yang dibagi menjadi 6 kali rambahan dan tiap rambahan sebanyak enam anak panah²”. Olahraga panahan saat ini telah berkembang dan lebih dikenal sebagai olahraga akurasi (ketepatan). Olahraga panahan diharuskan untuk fokus dan mendapat akurasi yang maksimal, sehingga pemanah harus giat berlatih untuk dapat melatih akurasi tersebut.

Akurasi adalah kemampuan anggota tubuh untuk mengarahkan sesuatu dengan melakukan dan mengontrol gerakan yang bersifat mengubah arah sehingga mencapai sasaran yang dikehendaki. Artinya untuk mencapai sasaran yang dikehendaki maka seseorang harus menempatkan dirinya pada posisi yang pas yang kira-kira hasil dari apa yang dilakukan akan tepat pada tujuannya. Akurasi di panahan adalah kemampuan seseorang pemanah untuk mengenai target atau sasaran tepat pada X. Pemanah pemula dilatih untuk memiliki akurasi yang baik. Pada saat latihan akurasi pemanah tetap

¹ Barret, Jean A, Olahraga Panahan, (Semarang : Dahara Prize),. h.11

² Muchamad Sulton Manazi, Pengaruh Penerapan Latihan *Imagery* Terhadap Hasil Tembakan Pada Jarak 30 Meter Ekstrakulikuler Olahraga Panahan SMP Negeri 02 Bakung Blitar, Jurnal Olahraga dan Kesehatan, Vol.1, No.02, Tahun 2013 h.454-458

konsentrasi dan menggunakan teknik yang sudah diajarkan saat pertama kali diajarkan.

Seorang pelatih panahan dapat memilih informasi yang penting dari informasi yang menarik belaka. Kemudian dapat mengaplikasikan informasi penting tersebut secara lebih baik., agar seseorang yang belajar panahan dapat menguasai panahan lebih cepat sehingga dapat menikmatinya. Dalam menciptakan ilmu mengajar panahan yang efektif. Diperlukan strategi pendekatan yang dikembangkan dari kemajuan- kemajuan terakhir dalam ilmu gerak bahwa seni mengajar panahan dapat membuat masalah yang kompleks menjadi sederhana.

Namun kurangnya kreatifitas dari para pengajar maupun pelatih panahan dalam menyampaikan sebuah materi latihan panahan, membuat sulit nya para siswa maupun member panahan yang berlatih panahan sulit untuk menangkap informasi yang diberikan pelatih terutama pada pemanah pemula. Mereka baru mengenal dunia panahan dan memiliki karakter berbeda, sifat yang berbeda, dan juga kemampuan nalar yang berbeda, jadi sangat sulit ketika para pelatih panahan tidak memiliki inovasi- inovasi dalam menyampaikan materi latihan yang tujuan awal nya membuat seseorang maupun pemanah pemula yang sedang belajar untuk cepat menguasai materi tersebut.

Akibat pelatih yang kurang inovasi saat memberi latihan kepada pemanah pemula adalah kepada hasil yang diperoleh. Pemanah mudah

bosan dan tingkat akurasi semakin lama menurun karena hal tersebut. Dampak dari hasil yang tidak memuaskan, maka pemanah pemula sangat bosan untuk berlatih dan meninggalkan aktifitas latihan panahan.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara di Klub Blue Feather Archery , maka penulis menawarkan sebuah permainan yang dinamakan permainan *AVShoot*, dengan harapan permainan ini dapat menunjang dan meningkatkan hasil latihan panahan, khususnya pada akurasi pemanah pemula. Permainan dalam olahraga mampu membuat seseorang menjadi lebih semangat dan akan lebih bervariasi. Selain itu, olahraga yang di dalamnya ada sebuah permainan, seseorang terutama anak- anak akan lebih termotivasi lagi dalam melakukan aktivitas tersebut. Sehingga orang yang melakukan aktivitas olahraga tersebut, memperoleh kepuasan tersendiri dan akan merasa senang.

Penggunaan permainan dalam olahraga panahan akan membuat pemanah pemula merasa senang. Akurasi adalah kemampuan anggota tubuh untuk mengarahkan sesuatu dengan melakukan dan mengontrol gerakan yang bersifat mengubah arah sehingga mencapai sasaran yang dikehendaki. Ketepatan pada panahan adalah kemampuan seseorang untuk mengarahkan anak panah ke sasaran yang memiliki nilai tertinggi. Seorang pemanah harus bisa menguasai akurasi pada dirinya sendiri. Akurasi membutuhkan teknik dan konsentrasi yang tinggi untuk menghasilkan akurasi

yang baik. Jika pemanah pemula tidak memiliki konsentrasi dan teknik yang bagus maka hasil yang akan didapat tidak bagus.

Namun mempunyai kendala dalam pelaksanaannya karena tidak banyak inovasi- inovasi yang diberikan dalam memberikan metode pelatihannya, dengan cara yang monoton, tanpa ada materi permainan di dalamnya sehingga pemanah pemula atau anak-anak cepat bosan dan tidak tertarik dengan panahan. Akibatnya yaitu tujuan dari pembelajaran akurasi pada panahan tidak tercapai dengan sempurna, dimana tujuan pembelajaran itu sendiri adalah agar bisa melakukan akurasi yang tepat pada panahan.

Dalam membina dan meningkatkan pengembangan kemampuan akurasi pemanah pemula terhadap pembelajaran panahan, pelatih harus merancang bentuk-bentuk latihan dan didukung oleh permainan yang menarik saat pembelajaran berlangsung dan harus disesuaikan dengan karakteristik dari pemanah itu sendiri. Salah satu permainan yang dapat dilakukan untuk menunjang akurasi pada pemanah pemula yakni dengan permainan *AVShoot*.

Permainan *AVShoot* adalah permainan untuk meningkatkan akurasi pada olahraga panahan. Kelebihan dari permainan ini yakni memberikan inovasi kepada para pelatih panahan untuk memberikan pendukung latihan akurasi berupa permainan-permainan. Permainan ini dapat memudahkan pelatih dari menyampaikan materi yang diberikan, dapat juga membuat suasana senang saat latihan namun tetap pada focus tercapai nya suatu

materi latihan. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis ingin mengadakan penelitian dengan judul “ Penerepan Permainan *AVShoo* untuk Meningkatkan Akurasi Pada Pemanah Pemula di Klub Blue Feather Archery“

B. Fokus Penelitian

Pada penelitian ini, peneliti perlu memfokuskan masalah yang akan di bahas. Hal ini bertujuan agar permasalahan yang akan di teliti tidak meluas dan tidak menyimpang dari tujuan penelitian. Adapun fokus masalah adalah “ Penerapan permainan *AVShoot* untuk meningkatkan akurasi pada pemanah pemula di club Blue Feather Archery”.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat dirumuskan apakah permainan *AVShoot* dapat meningkatkan akurasi pada pemanah pemula.

D. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis mengetahui seberapa besar peran permainan pada pemanah pemula
2. Menghasilkan penerapan latihan dalam bentuk permainan untuk pemanah pemula.

3. Menambah informasi atau referensi tentang latihan panahan dengan permainan untuk akurasi.
4. Penelitian ini diharapkan bisa menjadi acuan bagi pihak penyelenggara dan yang melakukan.