

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussakir. 2018. *Penggunaan Komputer Untuk Pembelajaran Matematika*, Jurnal. (<http://repository.uin-malang.ac.id/1713/2/1713.pdf>), hal 127 diunduh pada 5 Agustus 2019
- Angela, Firmina. 2017. *Teori Belajar dan Pembelajaran Implementasinya dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Sleman: Deepublish.
- Anonim. 2003. *Undang-Undang No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas.
- Anonim. 2017. *Model Silabus Mata Pelajaran Matematika Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah*. Jakarta: Kemendikbud.
- Ariani, Niken dan Haryanto, Dany. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Arifin, Yulyani, dkk. 2015. *Digital Multimedia*. Jakarta: PT. Widia Inovasi Nusantara.
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Babiker, Elmagzoub. 2015. *For Effective Use of Multimedia in Education, Teachers Must Develop their Own Educational Multimedia Applications*. The Turkish Online Journal of Educational Technology, (<https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1077625.pdf>) diunduh pada 22 November 2018.
- Chapman, Nigel dan Chapman, Jenny. 2002. *Digital Multimedia*. USA: John Wiley Sons, Ltd.
- Constantinescu, I. 2007. *Using Technology To Assist In Vocabulary Acquisition And Reading Comprehension*. The Internet TESL Journal. (<http://iteslj.org/Articles/Constantinescu-Vocabulary.html>) diunduh pada 2 Oktober 2018
- Darmawan, Deni. 2012. *Inovasi Pendidikan (Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia Dan Pembelajaran Online)*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Darmawan, Deni. 2015. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. 2011. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera

- Dayat, Tri, dkk. 2009. *Matematika Untuk Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah Kelas 3*. Jakarta : Pusat Perbukuan Depdiknas.
- Dhesy dan Gunanto. 2016. *Matematika untuk SD/MI Kelas IV*. Jakarta: Gelora Aksara Pratama.
- Diah, Inung dan Sekreningsih. 2018. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa*, Jurnal. (<http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick>) diunduh pada tanggal 08 Agustus 2019
- Dwi Riyanto, Widodo dan Gunarhadi. 2017. *The Effectiveness of Interactive Multimedia in Mathematic Learning. International Journal of Pedagogy and Teacher Education (IJPTE)*. (<https://jurnal.uns.ac.id/ijpte/article/view/8400/8772>) diunduh pada 10 Juni 2019.
- Erma, Ade, dkk. 2014. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer Model Permainan Pada Mata Pelajaran Ekonomi di SMA Muhammadiyah 1 Palembang*. Jurnal. (<https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jp/article/download/5526/2966>) diunduh pada 22 Desember 2018
- Farida, dkk. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pkn*. Jurnal. (<https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreatif/article/view/9362/6128>) diunduh pada 17 Oktober 2018.
- Fatoni, Ahmad dan Dewi Kuraesin, Penti. 2015. *Rancang Bangun Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Terpadu Untuk Siswa SMPN 5 Kota Serang*. Jurnal. (<http://e-journal.lppmunsera.org/index.php/jsii/article/download/68/64>) diunduh pada 24 Desember 2018.
- Firdaus, Septiana, dkk. 2012. *Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic*. Jurnal. (<http://www.jurnal.sttgarut.ac.id/index.php/algorithm/article/viewFile/10/10>) diunduh pada 08 Agustus 2019)
- Guines, Rona Guines dan Kurniawan, Mei. 2013. *Perancangan Dan Pembuatan Animasi 2D “Kerusakan Lingkungan” dengan Teknik Masking*, Jurnal. (<https://media.neliti.com/media/publications/90062-ID-perancangan-dan-pembuatan-animasi-2d-ker.pdf>) diunduh pada 19 Desember 2018.

- Herpratiwi. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Hosnan, M. 2016. *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Hurlock, Elizabeth. 2015. *Psikologi Perkembangan*. Edisi Kelima. Jakarta: Erlangga.
- Ibnu Badar, Trianto. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, & Kontekstual*. Jakarta: Kencana.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Irwantoro, Nur dan Suryana, Yusuf. 2016. *Kompetensi Pedagogik*. Surabaya: Genta Group Production.
- Istiqlal, Muhammad. 2017. *Pengembangan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Matematika*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika. (<http://journal.upgris.ac.id/index.php/JIPMat/article/view/1480/1241>) diunduh pada 8 oktober 2018.
- Jannah, Raodatul. 2011. *Membuat Anak Cinta Matematika dan Eksak Lainnya*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Johnson, B Elaine. 2014. *Contextual Teaching and Learning*. Bandung: Kalfa Learning.
- Karmawati. 2018. *Penerapan Pendekatan Konstruktivisme Dalam Pembelajaran Matematika di SD/MI*. Jurnal. (jurnal.iainpalu.ac.id/index.php/pdg/article/download/195/125/, 2018) diunduh pada tanggal 28 Juli 2019
- Komalasari, Kokom. 2010. *Pembelajaran Kontekstual*. Bandung: Refika Aditama.
- Kunandar. 2009. *Guru Profesional: Impelementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan Sukses dalam Sertifikasi Guru*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang. 2013. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Kuswidi, Iwan. 2018. *Taktik Tokcer Kuasai Matematika SD/MI kelas V*. Yogyakarta: Laksana.
- Maribe, Robert. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: Springer Science+Business Media.
- Mas'eta, dkk. 2014. *Penerapan Pendekatan Kontekstual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Volume Kubus dan Balok di Kelas IV*

- SDN 1 Balukang. Jurnal.
(jurnal.untad.ac.id/jurnal/index.php/JKTO/article/download/12345/9628)
diunduh pada tanggal 08 Agustus 2019
- Masitoch, Nurul, dkk. 2009. *Gemar Matematika 3: Untuk SD dan MI kelas III*. Jakarta : Pusat Perbukuan Depdiknas.
- Meity, dkk. 2018. *Super Complete SD/MI 4-5-6*. Depok: Magenta Media
- Muhibbinsyah. 2010. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulhamah dan Putrawangsa, Susilahun. 2016. *Penerapan Pembelajaran Kontekstual Dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika*. Jurnal Pendidikan Matematika. (<https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jpm/article/view/3279/pdf>)
diunduh pada 5 Oktober 2018.
- Munir. 2009. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Munir. 2009. *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Komunikasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- NEO, Mai and NEO, Tse-Kian. 2010. *Students' Perceptions In Developing a Multimedia Project Within a Constructivist Learning Environment: A Malaysian Experience*. The Turkish Online Journal of Educational. (<https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ875781.pdf>) diunduh pada pada 11 November 2018.
- Osamah dan Waleed, Ziad. 2015. *Standards of Multimedia Graphic Design in Education*. Journal. (<https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1079860.pdf>)
diunduh pada 19 November 2018.
- Purnama Sari, Anggi. 2016. *Improving the Ability to Know to Build Flat Through Media Flannel boards for Mentally Retarded Children Lightweight Class V In SLB Karya Padang*. Jurnal. (<http://ejournal.unp.ac.id/index.php/jupekhu/article/view/7585/5925>)
diunduh pada 8 November 2018.
- Rezeki, Sri. 2018. *Pemanfaatan Adobe Flash Cs6 Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers*, Jurnal. (<https://jptam.org/index.php/jptam/article/download/33/29/>) diunduh pada 26 Desember 2018.
- Riduan dan Sunarto. 2013. *Pengantar Statistik untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Ekonomi, Komunikasi, dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta.

- Rosmaidah, Ida dan Henny. 2017. *Perancangan Animasi Interaktif Belajar Mengenal Huruf Hijaiyah Pada TKQ Al-Khoiriyah*. Jurnal. (<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jtk/article/download/1350/1098>) diunduh pada 22 Desember 2018.
- Rusman, dkk. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Rusman. 2010. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Salamah, Husniyatus. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, Wina. 2009. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanjaya, Wina. 2009. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Shadiq, Fadjar dan Amini, Nur. 2011. *Penerapan Teori Belajar dalam Pembelajaran Matematika di SD*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Nasional.
- Siregar, Eveline dan Hartini. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- St Anggari, Angi, dkk. 2017. *Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Untuk SD/MI Kelas IV "Berbagai Pekerjaan" Revisi 2017*. Jakarta: Kemendikbud.
- Sucipta.. 2010. *Penulisan Naskah Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Komputer (Multimedia)*. Yogyakarta: Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan (BTKP).
- Sudarwan dan Khairil, H. 2011. *Psikologi Pendidikan: Dalam Perspektif Baru*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Sumantri, M. Syarif. 2016. *Strategi Pembelajaran*. Cet. 2. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sundawan, Moh Dadan. 2016. *Perbedaan Model Pembelajaran Konstruktivisme dan Model Pembelajaran Langsung*. Jurnal. (<http://jurnal.unswagati.ac.id/index.php/logika/article/download/14/13>) diunduh pada tanggal 28 Juli 2019
- Supianti, In In. 2018. *Pemanfaatan TIK dalam Pembelajaran Matematika*, Jurnal. (jm.ejournal.id/index.php/mendidik/article/download/44/38) diunduh pada tanggal 05 Agustus 2019

- Susanto, Ahmad. 2014. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Syaefudin, Udin. 2009. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Syahdan, St dan Annas, Suwardi. 2017. *The Effectiveness Of The Implementation Of Experience, Language, Pictorial, Symbol, And Application (Elsa) In Mathematics Learning Based On Bruners Theory To Class Vii Students At Smpn 29 In Makassar*, Jurnal. (http://ojs.unm.ac.id/JDM/article/download/2898/pdf_37) diunduh pada tanggal 28 Juli 2019
- Thobroni, M. 2016. *Belajar & Pembelajaran Teori dan Praktik*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Tjolleng, Amir. 2017. *Intisari Matematika SD/MI-Buku Pintar Para Juara untuk Kelas IV, V, & VI*. Yogyakarta: ANDI.
- Turibius Rahmat, Stephanus. 2018. *Pemanfaatan Multimedia Interaktif Berbasis Komputer dalam Pembelajaran*. Jurnal. (e-journal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick/article/view/1540) diunduh pada tanggal 08 Agustus 2019
- Van de Walle, John A. 2008. *Elementary and Middle School Mathematics Teaching Developmentally Sixth Edition*. Terjemahan Suyono. Jakarta: Erlangga.
- Warsita, Bambang. 2009. *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Winaryono, Dwiwidyana dan Eko, Budi. 2015. *Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Multimedia Interaktif Mata Pelajaran Fikih Kelas IV di MI Miftahussalam Bandung Berbasis Desktop*, Jurnal. (http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/672/jbptunikompp-gdl-dwiwidyawi-33587-8-unikom_d-a.pdf) diunduh pada 21 Desember 2018.