

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui Pengembangan Karakter Jujur Melalui Sepakbola Usia Dini Pada Liga *Indonesian Junior Soccer League 2018* 2018.

B. Tempat dan Waktu Penelitian

1. Tempat Penelitian

Penyusunan proposal penelitian, pengolahan data penelitian, dan penyusunan skripsi ini dilakukan di Fakultas Ilmu Olahraga, Kampus B Universitas Negeri Jakarta. Pengambilan data penelitian dilaksanakan di Jakarta *Japanese Club Sports Community* Sentul Bogor

2. Waktu Penelitian

Penelitian ini dimulai dari pengajuan judul pada bulan Maret 2018 hingga pengambilan data yang dilaksanakan pada tanggal 10 Mei 2018 di lapangan sepakbola Jakarta *Japanese Club Sports Community* Sentul, Bogor. Kemudian peneliti mengumpulkan data-data dan mengelolanya dalam bentuk laporan penelitian.

C. Metode Penelitian

Penelitian ini termasuk penelitian deskriptif dengan menggunakan metode *survei*. Menurut Moh. Nasir, metode deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status sekelompok manusia, suatu objek, suatu kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang.¹²

Metode ini menggunakan angket pengembangan karakter anak melalui sepakbola yang diberikan kepada orang tua peserta *Indonesian Junior Soccer League 2018* dengan tujuan untuk mengetahui karakter jujur anak dengan memilih salah satu jawaban dari pernyataan dalam angket tersebut.

Dalam penelitian ini, peneliti mengambil tentang pengembangan karakter jujur melalui sepakbola usia dini pada liga *Indonesian Soccer League 2018*.

D. Populasi dan Teknik Pengambilan Sampel

1. Populasi

Populasi adalah keseluruhan subjek atau totalitas subjek penelitian yang dapat berupa orang atau benda, suatu hal yang di dalamnya dapat diperoleh dan atau dapat memberikan informasi (data) penelitian.

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh orang tua peserta *Indonesian Junior Soccer League 2018* berjumlah 1536 orang.

¹² Moh.Nasir, Metode Penelitian. (Jakarta : Ghaila Indonesia, 2005), h.54

2. Sampel

Sampel adalah sebagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi ataupun bagian kecil dari anggota populasi yang diambil menurut prosedur tertentu sehingga dapat mewakili populasnya.

Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan teknik *Sampling Insidental*.¹³ Teknik penentuan sampel ini berdasarkan kebetulan, yaitu siapa saja yang secara kebetulan/*incidental* bertemu dengan peneliti dapat digunakan sebagai sampel, bila dipandang orang yang kebetulan ditemui itu dapat dijadikan sebagai sumber data. Secara kebetulan peneliti disana menemukan 368 orang tua peserta *Indonesian Junior Soccer League 2018* yang dapat dijadikan sebagai sumber data untuk penelitian.

E. Instrumen Test

1. Definisi konseptual

Jujur adalah mengakui, berkata, ataupun memberi suatu informasi yang sesuai dengan apa yang benar-benar terjadi atau kenyataan.

¹³ Endang Purwoastuti dan Elisabeth Siwi Walyani, *Metodologi Penelitian*. (Yogyakarta: PT. Pustaka Baru, 2014), h.71

2. Definisi operasional

Jujur merupakan skor yang diperoleh dari angket pembentukan karakter jujur melalui pemain sepakbola usia dini. Jujur dapat dilihat dari 3 aspek yaitu lurus hati, integritas dan amanah/kredibilitas.

3. Kisi-kisi instrumen

Penelitian menggunakan Skala Likert digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena gejala sosial yang terjadi. Pernyataan akan dijawab oleh responden berbentuk skala likert yang mempunyai gradasi dari sangat positif sampai sangat negatif. Pemberian nilai jawaban angket pada setiap pernyataan berdasarkan skala *likert* meliputi lima kategori pilihan jawaban, yaitu : SS (Sangat Setuju), S (Setuju), RR (Ragu-ragu), TS (Tidak Setuju), STS (Sangat tidak Setuju).

Lima pilihan jawaban ini dimaksudkan agar responden tidak memiliki keragu-raguan dalam menjawab pernyataan. Pemberian pada skor atau nilai untuk masing-masing jawaban favorable adalah sebagai berikut :

SS	=	Sangat Setuju	Nilai 5
S	=	Setuju	Nilai 4
RR	=	Ragu-ragu	Nilai 3
TS	=	Tidak Setuju	Nilai 2

STS = Sangat Tidak Setuju Nilai 1

Pemberian skor atau nilai untuk masing-masing jawaban unfavorable adalah sebagai berikut :

SS = Sangat Setuju Nilai 1
 S = Setuju Nilai 2
 RR = Ragu-ragu Nilai 3
 TS = Tidak Setuju Nilai 4
 STS = Sangat Tidak Setuju Nilai 5

Table 3.1. kisi-kisi angket uji instrumen

**KISI-KISI ANGKET PEMBENTUKAN KARAKTER JUJUR MELALUI
 OLAHRAGA SEPAK BOLA**

No	ASPEK	INDIKATOR		JUMLAH SOAL
		FAVORABLE(+)	UNFAVORABLE(-)	
1	LURUS HATI	6,8,12,14	13	5
2	INTEGRITAS	4,7,10,15	2	5
3	AMANAHAH/KRE DIBILITAS	1,3,5	9,11	5
Total				15 soal

Angket yang disebarakan diuji validitas dan reliabilitas.

a. Validitas

Validitas adalah suatu standar ukuran yang menunjukkan ketepatan dan kesahihan suatu instrumen. Validitas mengarah pada ketepatan interpretasi hasil penggunaan prosedur evaluasi sesuai dengan tujuan pengukurannya.

b. Reliabilitas

Reliabilitas adalah serangkaian pengukuran atau alat ukur yang memiliki konsistensi bila pengukuran yang dilakukan dengan alat ukur itu dilakukan secara berulang. Reliabilitas tes adalah tingkat keajegan (konsistensi) suatu tes, yakni sejauh mana suatu tes dapat dipercaya untuk menghasilkan skor yang ajeg, relate tidak berubah walaupun diteskan pada situasi yang berbeda-beda.

Untuk mengukur validitas angket rumus yang digunakan adalah rumus *product moment* sebagai berikut:

$$r_{xy} = \frac{\sum_{xy}}{\sqrt{(\sum_x^2 \times \sum_y^2)}}$$

r_{xy} = koefisien korelasi tiap butir

\sum_{xy} = jumlah perkalian tiap buti dengan jumlah skor total

\sum_x^2 = jumlah kuadrat skor butir

$$\sum y^2 = \text{jumlah skor kuadrat total}$$

Sedangkan reliabilitas angket menggunakan rumus *alpha cronbach*, penghitungan reliabilitas dengan rumus:

$$r_{II} = \left[\frac{K}{K-1} \right] \left[1 - \frac{\sum \sigma_b^2}{\sum \sigma_t^2} \right]$$

r_{II} = reliabilitas instrumen

K = banyak butir yang valid

$\sum \sigma_b^2$ = jumlah varian butir

$\sum \sigma_t^2$ = jumlah varian total

Data yang dikumpulkan dalam penelitian ini berupa angket Pengembangan Karakter Jujur Melalui Sepakbola Usia Dini Pada Peserta *Indonesian Junior Soccer League 2018* dengan uji validitas angket menggunakan rumus *product moment* dengan hasil 0,59554 sedangkan reliabilitas dengan hasil 1,070424.

F. Teknik Pengumpulan Data

Untuk data primer menyangkut dukungan yang dilakukan oleh orang tua atlet terhadap karakter jujur atlet sepakbola usia dini, dikumpulkan dengan menggunakan kuesioner yang berisi pernyataan mengenai dukungan orang tua terhadap karakter jujur atlet sepakbola usia dini.

G. Teknik Analisis Data

Analisis data penelitian tentang pelaksanaan:

1. Menghitung skor jawaban masing-masing responden dari setiap butir pertanyaan tiap dimensi.
2. Menghitung rata-rata jawaban tiap pernyataan yaitu dengan cara menghitung jumlah skor tiap butir di bagi jumlah responden, kemudian dikali 100%

Dengan rumus :

$$x = \frac{X}{N} \times 100\%$$

ket: x = skor rata-rata jawaban

X = jumlah skor tiap butir

N = jumlah responden

3. Menginterpretasikan setiap jawaban dari setiap butir pernyataan.
4. Menginterpretasikan setiap jawaban dari tiap dimensi.