

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian

Secara umum hasil dari sebuah penelitian pengembangan adalah menghasilkan produk yang baru yang nantinya akan dipakai dalam kegiatan, dimana pelatih dapat menggunakan model ini ketika melatih Futsal. Tujuan penelitian dan pengembangan ini adalah membuat model latihan *Rondo* pada permainan Futsal yang lebih variatif dan inovatif.

B. Tempat Dan Waktu Penelitian

1. Tempat penelitian

Penelitian dilakukan di lapangan *Tifosi Sport Center* Jakarta Timur

2. Waktu Pelaksanaan

Penelitian ini dilakukan selama 2 kali pertemuan dilaksanakan pada tanggal 8 Juli 2019 dan 9 Juli 2019

C. Karakteristik Model yang Dikembangkan

1. Sarana penelitian

Pengguna yang menjadi sasaran dalam penelitian model latihan *Rondo* adalah anggota Klub Futsal Universitas Negeri Jakarta.

2. Subyek Penelitian

Adapun yang menjadi subyek penelitian adalah anggota Klub Futsal Universitas Negeri Jakarta. Anggota yang terdaftar di klub Futsal Universitas Negeri Jakarta dan menguasai Teknik dasar permainan Futsal, ini dirumuskan agar dapat mempermudah pelaksanaan uji coba produk

D. Pendekatan dan Model Latihan

Penelitian yang dilakukan menggunakan metode *Research and Development (R&D)* untuk mengembangkan dan memvalidasi produk berupa pengembangan model latihan *Rondo* untuk Klub Futsal Universitas Negeri Jakarta dengan menggunakan tahapan yang dibuat oleh Sugiyono

Pada langkah-langkah penelitian yang dibuat Sugiyono ada 8 langkah tahapan yang sampai akhirnya produk yang dikembangkan siap untuk diproduksi massal. Tahapan tersebut diantaranya mengamati potensi dan

masalah yang terjadi, mengumpulkan data dan informasi, perancangan produk, validasi, revisi dan uji coba.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah model latihan *Rondo* pada permainan Futsal. Selain itu hasil dari penelitian pengembangan ini akan menghasilkan produk berupa desain model latihan *Rondo* yang lebih spesifik ke cabang olahraga Futsal dengan bantuan media serta penambahan objek latihan dan pola model latihan. Penelitian ini akan dibuat menjadi sebuah buku dan video untuk dijadikan bahan referensi bagi para pelatih dan pemain dalam menerapkan latihan *Rondo* pada permainan Futsal.

E. Langkah-Langkah Pengembangan Model

1. Analisis Kebutuhan

Pada penelitian ini, peneliti melakukan observasi awal agar mendapatkan informasi yaitu dengan cara berupa pengamatan lapangan

2. Perencanaan Pengembangan Model

Setelah menyelesaikan tahap analisis kebutuhan dilanjutkan dengan pembuatan produk awal pengembangan model latihan *Rondo* pada permainan Futsal.

3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model

Pada tahapan ini, peneliti melakukan validasi, evaluasi, dan revisi terhadap model latihan *Rondo* pada permainan Futsal yang akan dikembangkan. Berikut ini merupakan tahapan-tahapan validasi, evaluasi, dan revisi yang akan diterapkan dalam pengembangan model.

a. Telaah Pakar (*Expert Judgment*)

Menurut Sugiyono, Validasi desain merupakan proses kegiatan untuk menilai secara rasional apakah desain telah dirasa efektif. Validasi ini dilakukan dengan menghadirkan beberapa pakar atau ahli terkait.⁴²

F. Konsep Pengembangan Model Latihan *Rondo*

Konsep model yang dikembangkan pada pengembangan model latihan *Rondo* pada permainan Futsal adalah menggunakan media Futsal. Media ini nantinya sebagai jalan untuk melewati tantangan dengan melakukan latihan *Rondo*.

⁴² Sugiyono, op. Cit., h.414

G . Implementasi Model

Semua model yang telah di uji cobakan dalam kelompok kecil dan kelompok besar dan di validasi oleh ahli dapat di implementasikan untuk atlet profesional dan atlet amatir . Sehingga pengembangan model latihan *Rondo* terhadap permainan Futsal ini dapat dijadikan bahan refrensi untuk menambah variasi model latihan *Rondo* bagi para pelatih.