

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Pengembangan Model

Hasil pengembangan model dalam penelitian ini, peneliti menghasilkan produk dalam bentuk naskah atau *storyboard script* yang menyajikan berbagai bentuk pengembangan model latihan *Rondo* pada permainan Futsal. Peneliti akan membuat dalam bentuk buku dan video panduan model latihan *Rondo* yang diharapkan dapat dijadikan referensi bagi para pelatih Futsal dalam menyusun program latihan dan variasi model latihan terhadap atlet dengan memperhatikan sarana dan prasarana yang ada.

Tujuan dari penelitian pengembangan model ini adalah membuat model-model latihan *Rondo* pada permainan Futsal. Berdasarkan metode penelitian yang digunakan oleh peneliti, salah satu langkah-langkah proses pengembangan modelnya adalah pengumpulan data. Dalam hal ini peneliti berdiskusi kepada beberapa pelatih Futsal saat mempelajari model-model latihan yang ada di buku "*The Science Of Rondo*". Hal tersebut digunakan untuk mengetahui seberapa dibutuhkannya pengembangan model latihan *Rondo* pada permainan Futsal yang nantinya akan dikembangkan oleh peneliti dan dibuatkan *draft* awal model latihan *Rondo*. Hasil studi pendahuluan atau temuan dilapangan selanjutnya dianalisis dan

didiskusikan sehingga dapat diperoleh suatu hasil data yang dikumpulkan. Rumusan hasil ini bersifat deskriptif dengan mengacu kepada tujuan studi pendahuluan penelitian.

1. Hasil Analisis Kebutuhan

Berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan, penelitian ini layak dan dapat digunakan oleh pelatih Futsal dengan menggunakan model latihan *Rondo* pada permainan Futsal. Adapun tujuan dari model latihan *Rondo* yang telah dikembangkan ini adalah untuk memiliki variasi pada atlet saat melakukan latihan *Rondo* yang akan diterapkan sesuai situasi dan kondisi saat latihan dan bertanding.

Model ini juga bertujuan untuk dapat dijadikan bahan referensi bagi para pelatih dalam membuat model latihan *Rondo* ketika memberi program latihan sesuai dengan kemampuan atlet.

Tabel 4.1 Hasil Analisis Kebutuhan dan Temuan Lapangan


No.	Butir Pertanyaan	Temuan
1	Apakah prestasi Futsal indonesia di kancah internasional secara umum sudah baik?	Baik,tetapi tidak di semua kategori
2	Apakah usia mahasiswa di Indonesia sudah mengenal apa itu model latihan <i>Rondo</i> ?	Sebagian mahasiswa lebih mengenal dengan istilah 4 v 2 atau kucing kucingan
3	Menurut anda apakah latihan <i>Rondo</i> dapat berjalan dengan baik?	Ya, karena sangat menarik dan bervariasi
4	Menurut anda setujukah jika dikembangkan model-model latihan <i>Rondo</i> ?Apa alasannya?	Setuju, karena setiap pemain dan pelatih mampu merasakan berbagai moment dalam latihan <i>Rondo</i> pada permainan Futsal

2. Model Final

Model awal yang dibuat oleh peneliti sebanyak 25 model latihan *Rondo* . setelah dilakukan validasi oleh ahli dan dilakukan uji coba. Maka model latihan *Rondo* yang dianggap layak sebanyak 20 model latihan. Model-model yang sudah divalidasi dan di uji coba diharapkan dapat digunakan untuk menunjang kemampuan saat latihan *Rondo* pada permainan Futsal di Universitas Negeri Jakarta maupun masyarakat luas.

Adapun hasil model latihan yang sudah dikembangkan sebagai berikut :

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 1	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL FEELING/ BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>FUNDAMENTAL RONDO 4 v 1</p>  <p>25 METER - 25 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p>40 METER - 40 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p>25 METER - 25 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p>40 METER - 40 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p>POS 1</p> <p>Intercept</p> <p>PASSING</p> <p>Ukuran pos 1 dan pos 2 Panjang = 6 meter Lebar = 4 meter</p> <p>STANDAR KALIAN 02 - KALIAN 02</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan rondo 4 v 1 - 4 pemain hijau (pengoper) - 1 pemain hitam (perebut) - Tim hijau menguasai bola dan mempertahankan bola - Pemain hitam merebut bola dari tim hijau - tim hijau yang gagal mempertahankan bola bertukar posisi menjadi pemain hitam (perebut) - pemain hitam yang berhasil merebut bola bertukar posisi menjadi tim hijau (pengoper) - permainan dibatasi 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Pemain melakukan 5 kali operan, jika pemain hitam gagal merebut sebelum 5 kali operan, pemain hitam melakukan push up 5 kali 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 2	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
FUNDAMENTAL RONDO 3 V 1 VARIATION	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan fundamental rondo variation 3 v 1 - Permainan ini terdiri dari 5 pemain - Permainan ini dibagi menjadi 1 pos - 4 pemain tim hijau (pengoper) - 1 pemain tim hitam (perebut) - Tim hijau harus melakukan 6 kali operan untuk bisa melakukan 3 kali sentuhan - Permainan ini dibatasi 2 kali sentuhan - Jika salah satu pemain tim hijau gagal melakukan 6 kali operan, pemain hitam bertukar dengan pemain hijau yang gagal mempertahankan bola - Jika bola tersebut setelah 6 kali operan, permainan kembali ke peraturan di awal yang sudah di sepakati
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika pemain hitam tidak berhasil merebut bola sebelum 6 kali operan, pemain tim hitam terkena sanksi harus berjabat tangan dengan pemain tim hijau . 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 3	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KECEPATAN REAKSI PEMAIN - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - CEPAT MENGAMBIL KEPUTUSAN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>FUNDAMENTAL RONDO 4 V 1 VARIATION</p> <p>18 METER - 22 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p>25 METER - 42 METER (STANDAR)</p> <p>FREE SPACE</p> <p>Pos 3</p> <p>Change position</p> <p>Pos 4</p> <p>Intercept</p> <p>passing</p> <p>pos 1</p> <p>Change position</p> <p>Pos 2</p> <p>Ukuran setiap pos Panjang = 6 meter Lebar = 4 meter</p> <p>25 METER - 25 METER (STANDAR)</p> <p>38 METER - 42 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan fundamental rondo 4 v 1 variation - Permainan ini terdiri dari 9 pemain - Permainan ini terdiri dari 4 pos - 8 pemain tim hijau (pengoper) - 1 pemain hitam (perebut) - Pemain yang selesai melakukan passing bertukar posisi dengan pemain yang ada di belakang - Pemain hanya bertukar posisi, tapi tidak boleh berpindah pos - Permainan dibatasi 1 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hijau berhasil melakukan 10 kali operan, permainan dibatasi dengan 2 kali sentuhan - Jika pemain hitam berhasil merebut bola setelah 10 kali operan, tim hijau dibatasi dengan 1 kali sentuhan 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 4	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA - KECEPATAN - CEPAT MENGAMBIL KEPUTUSAN - DAYA TAHAN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES - BIBS
<p>FUNDAMENTAL RONDO VARIATIONS 4 V 1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 8 pemain tim hijau (pengoper) - 2 pemain hitam (perebut) - Pemain tim hijau menguasai bola dan mempertahankan bola - Pemain tim hitam merebut bola dari tim hijau - Permainan ini dibagi menjadi 2 pos - Pemain tim hijau melakukan sprint dengan jarak 2 meter di setiap pos nya sebelum menerima bola dari temannya - Jika tim hijau gagal mempertahankan bola, tim hijau bertukar menjadi perebut bola - Permainan ini dibatasi 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hijau berhasil melakukan 8 kali operan, tim hijau tidak dibatasi sentuhan bola - Jika tim hitam berhasil merebut bola setelah tim hijau berhasil melakukan 8 kali operan, peraturan kembali menjadi 2 kali sentuhan 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 5	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - PENGUSAHAAN BOLA - KELINCAHAN - DAYA TAHAN - KECEPATAN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES - BIBS
<p>FUNDAMENTAL RONDO VARIATION 4 V 1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 8 pemain tim hijau (pengoper) - 2 pemain hitam (perebut) - Pemain tim hijau menguasai bola dan mempertahankan bola - Pemain hitam merebut bola dari tim hijau - Pemain tim hijau melakukan sprint zig-zag dengan jarak 2 meter di setiap pos nya sebelum menerima bola dari temannya - Jika tim hijau gagal mempertahankan bola, tim hijau bertukar menjadi perebut bola - Permainan dibatasi dengan 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hijau berhasil melakukan 8 kali operan, tim hijau tidak dibatasi sentuhan bola - Jika tim hitam berhasil merebut bola setelah tim hijau berhasil melakukan 8 kali operan, peraturan kembali menjadi 2 kali sentuhan 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 6	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES - BIBS
<p>FUNDAMENTAL RONDO 4 V 1 VARIATION</p> <p style="text-align: center;">38 METER - 22 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p style="text-align: center;">25 METER - 42 METER (STANDAR)</p> <p style="text-align: center;">38 METER - 42 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p style="text-align: center;">25 METER - 22 METER (STANDAR)</p> <p style="text-align: center;">Jarak dari pos ke marker Panjang = 5 meter</p> <p style="text-align: center;">Ukuran setiap pos Panjang = 6 meter Lebar = 4 meter</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 4 pemain tim hijau (pengoper) - 1 pemain tim hitam (perebut) - 4 pemain tim merah (support) - Semua pemain tim hijau berusaha mempertahankan bola - Pemain tim hijau harus melakukan backpass ke tim merah , setelah mengoper bola ke tim hijau lainnya - Tugas tim merah mengoper ke pemain tim hijau - Tim hitam berusaha merebut bola dari tim hijau - Permainan dibatasi dengan 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hijau berhasil melakukan 8 kali operan, tim hijau tidak dibatasi sentuhan 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 7	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - DAYA TAHAN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES - ● PIVOT
FUNDAMENTAL RONDO 7 V 3 VARIATION	<ul style="list-style-type: none"> - 6 pemain tim hijau (pengoper) - 1 pemain merah (pivot dan pengoper) - 3 pemain tim hitam (perebut) - Pemain merah bertugas menjadi pivot dan selalu bergerak di cone yang disediakan - Tujuannya , tim hijau berusaha mengoper bola ke pemain merah - Pemain merah bisa melakukan backpass atau memindahkan bola ke pemain terdekatnya - Tim hitam berusaha merebut bola - Permainan dibatasi 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - jika pelatih meniup pluit, pivot bertukar dengan pemain yang terakhir menerima bola dari pemain pivot 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 8	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL FEELING/ BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>MOVING RONDO VARIATION 4 V 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - permainan moving rondo variations 4 v 2 - pemain ini terdiri dari 6 pemain - 4 pemain menjadi tim hijau (pengoper) - 2 pemain menjadi tim hitam (perebut) - Pemain melakukan gerakan check in check out setelah melakukan passing - Pemain bebas bergerak sesuai cone yang sudah di tentukan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Pemain ini dibatasi dengan 2 kali sentuhan - 1 pemain menjadi komando untuk memberikan instruksi kepada pemain lainnya untuk melakukan bebas sentuhan 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 9	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - PILIHAN ARAH PASSING - KUALITAS PASSING - SENTUHAN DENGAN BOLA - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - PENGOPER - MARKER - PEREBUT - CONES
<p>MOVING RONDO 4 V 1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 4 pemain hijau (pengoper) - 1 pemain hitam (perebut) - Pemain hijau berusaha mempertahankan bola dan menguasai bola dari lawan (pemain hitam) - Pemain hitam merebut bola dari pemain hijau - Pemain hijau yang gagal mempertahankan bola berganti posisi menjadi pemain hitam (perebut bola) - Pemain hitam yang berhasil merebut bola bertukar posisi menjadi pemain hijau (pengoper bola) - Pemain pengoper harus melakukan 5 kali operan passing untuk memindahkan bola ke pos 2
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Dilakukan dengan 1 sentuhan - Setelah berhasil melakukan 5 kali operan, pemain bebas melakukan berapa kali operan untuk memindahkan bola ke pos selanjutnya sesuai kesepakatan bersama 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 10	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - SENTUHAN DENGAN BOLA - KECEPATAN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>MOVING RONDO 4 V 1 TO 4 V 1</p> <p>Ukuran setiap pos Panjang = 6 meter Lebar = 4 meter</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 8 pemain tim hijau (pengoper) - 2 pemain hitam (perebut) - Permainan dibagi menjadi 2 pos - Permainan dimulai dari pos 1 dan pos 2 secara bersamaan - Pemain tim hijau berusaha mempertahankan bola dan menguasai bola dari lawan (pemain hitam) - Pemain hitam berusaha merebut bola dari tim hijau - Pemain tim hijau yang gagal mempertahankan bola berganti posisi menjadi pemain hitam (perebut bola) - Pemain hitam yang berhasil merebut bola bertukar posisi menjadi tim hijau (pengoper bola) - Setiap pos harus melakukan 5 kali operan - Jika tim hijau berhasil melakukan 5 kali operan, pemain hitam yang berada di pos 1 bertukar pos dengan pemain hitam di pos 2 - Permainan dibatasi 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika pos 1 dan pos 2 berhasil melakukan 5 kali operan, permainan dibatasi dengan 3 sentuhan, jika bola tersebut oleh pemain hitam, tim hijau dibatasi 1 kali sentuhan 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 11	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KUALITAS DRIBBLE BOLA - KUALITAS PASSING - SENTUHAN DENGAN BOLA - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES - BIBS
<p>MOVING RONDO 3 V 1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 3 pemain tim hijau (pengoper) - 1 pemain hitam (perebut) - Permainan dibagi menjadi 3 pos - Permainan dimulai dari pos 1 - Pemain tim hijau mempertahankan bola dan menguasai bola dari lawan (pemain hitam) - Pemain hitam berusaha merebut bola dari tim hijau - Pemain tim hijau yang gagal mempertahankan bola berganti posisi menjadi pemain hitam (perebut bola) - Pemain hitam yang berhasil merebut bola bertukar posisi menjadi tim hijau (pengoper bola) - Jika tim hijau berhasil sampai di pos 3, pemain hitam melakukan push up 3 kali, dan permainan dilanjutkan dari pos 3 sampai ke pos 1 - Tim hijau harus melakukan 4 kali operan untuk berpindah ke pos berikutnya - Permainan dibatasi 1 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika dari pos 1 ke pos 2 berhasil melakukan 4 kali operan, permainan dibatasi dengan 2 kali sentuhan, jika bola tersebut oleh pemain hitam, tim hijau dibatasi 1 kali sentuhan 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 12	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>MOVING RONDO 8 V 2 BERPASANGAN</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 8 pemain tim hijau (pengoper) - 2 pemain tim hitam (perebut) - Pemain diberi kebebasan berpindah tempat - Pemain tidak boleh lepas dari pasangan yang sudah ditentukan - Jika salah satu pemain lepas dari pasangan, pemain tersebut menjadi perebut bola - Pemain tim hijau berusaha mempertahankan bola dan menguasai bola dari lawan (tim hitam) - Tim hitam berusaha merebut bola dari tim hijau - Pemain tim hijau yang gagal mempertahankan bola berganti posisi menjadi tim hitam (perebut bola) - Pemain tim hitam yang berhasil merebut bola bertukar posisi menjadi tim hijau (pengoper bola) - Permainan dibatasi 2 kali sentuhan setiap pasangan.
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hijau berhasil melakukan 10 kali operan, tim hitam melakukan push up 5 kali 	

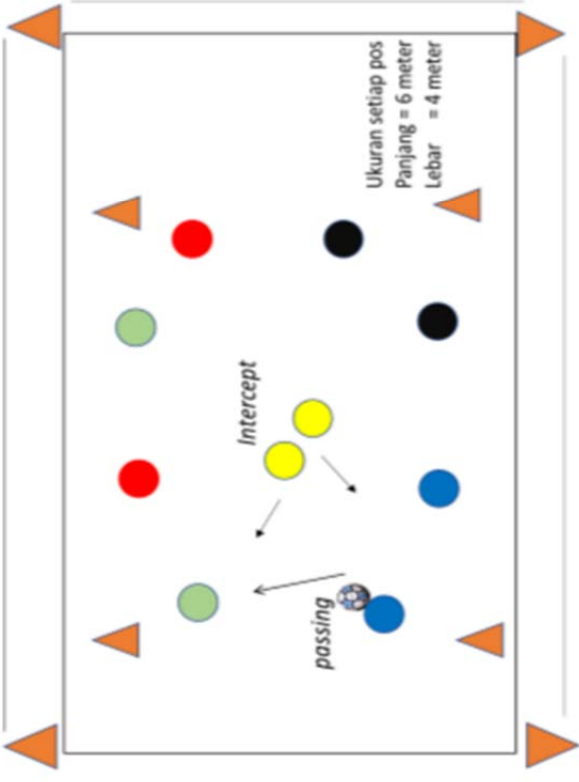
MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 13	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - PENGUASAAN BOLA - KECEPATAN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - MARKER - CONES
<p>MOVING RONDO 3 V 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 4 pemain tim hijau (pengoper) - 4 pemain tim merah (pengoper) - 4 pemain tim hitam (perebut) - Permainan dibagi menjadi 2 pos - Permainan dimulai secara bersamaan pos 1 dan pos 2 - Satu pemain tim merah dan tim hijau menunggu di cone yang sudah di sediakan - jika bola sudah diterima pemain yang menunggu di cone, pemain lainnya men-support pemain yang di cone untuk pindah ke pos selanjutnya - Pos 1 dan pos 2 bertujuan mengoper ke pemain yang berada di cone - Tim hijau bermain di pos 1 dan bertujuan berpindah ke pos 2 - Tim merah bermain di pos 2 dan bertujuan berpindah ke pos 1 - Jika ke 2 tim sudah berpindah di sesi pertama, salah pemain tim hijau dan merah berlari menuju cone untuk melakukan backpass ke arah selanjutnya dan pemain lainnya men-support - Permainan dibatasi 2 kali sentuhan - Pelatih akan berteriak move untuk arahan harus berpindah ke pos berikutnya
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hijau dan tim merah berhasil melakukan 10 kali operan sebelum pelatih meg intruksikan kata move, tim hitam yang berada di pos 1 berpindah ke pos 2 begitu juga tim hitam yang berada di pos 2 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 14	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - REAKSI PEMAIN - PENGUSAHAAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - KERJA SAMA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - MARKER - CONES
<p>TWO TEAM COLOR CODED RONDO 4 V 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan rondo dengan kode warna 4 v 2 - Permainan ini terdiri dari 12 pemain - Permainan ini ada 6 tim - Permainan ini ada 3 warna - 1 tim ada 4 pemain dan berpasangan 2 orang - Permainan ini dibagi menjadi 2 pos - Permainan ini dimulai dari pos 1 - Jika tim hitam berhasil merebut bola dari tim biru yang ada di pos 1, tim biru yang ada di pos 2 menjadi perebut bola - Permainan dibatasi 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika pemain berhasil melakukan 8 kali operan, tim yang bertugas menjadi perebut bola melakukan push up 4 kali 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 15	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA(hijau,kuning,merah,hitam) - PENGUASAAN BOLA - KERJA SAMA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - MARKER - CONES
<p>TWO TEAM COLOR CODED RONDO 8 v 2</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan rondo dengan kode warna 8 v 2 - Permainan ini terdiri dari 10 pemain - Permainan ini ada 4 tim - Permainan ini ada 4 warna - 1 tim ada 2 pemain dan berpasangan 2 orang - Tim kuning menjadi perebut bola - Jika tim kuning berhasil merebut bola dari salah satu tim warna hijau, biru, dan merah. Tim tersebut bertukar menjadi perebut bola. - Permainan dibatasi dengan 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim pengoper berhasil melakukan 8 kali operan, tim pengoper bebas melakukan sentuhan bola - Jika tim perebut berhasil merebut bola setelah 8 kali operan ,tim pengoper dibatasi menjadi 2 kali sentuhan bola 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 16	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL FEELING/ BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - SENTUHAN DENGAN BOLA - VISI BERMAIN PEMAIN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>BREAKING THE LINES RONDO 4 v 1 to 3 v 1</p> <p>Ukuran pos 1 dan pos 2 Panjang = 6 meter Lebar = 4 meter</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 7 pemain tim hijau (pengoper) - 1 pemain hitam (perebut) - Pemain tim hijau menguasai bola dan mempertahankan bola - Pemain hitam berusaha merebut bola dari tim hijau - Permainan ini dibagi menjadi 2 pos - Permainan dimulai dari pos 1 - Pemain harus memindahkan bola dari pos 1 dan pos 2 - Pemain yang berada di pos 2 menunggu bola dari pos 1 - Pemain hitam harus mengikuti bola dimanapun bola berada - Pemain harus melakukan 10 kali operan bola untuk bisa memindahkan bola dari pos 1 ke pos 2 - Permainan dibatasi 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - jika pemain hitam gagal merebut sebelum 10 kali operan, pemain hitam melakukan push up 5 kali 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 17	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - VISI BERMAIN PEMAIN - PENGUSAHAAN BOLA - KECEPATAN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p style="text-align: center;">BREAKING THE LINES RONDO 3 V 2 TO 4 V 2 TO 3 V 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan rondo <i>breaking the line</i> 3 v 2 to 4 v 2 to 3 v 2 - 6 pemain tim hijau (pengoper) - 2 pemain hitam (perebut) - Pemain tim hijau menguasai bola dan mempertahankan bola - Pemain hitam merebut bola dari tim hijau - Permainan ini dibagi menjadi 3 pos - Permainan dimulai dari pos 1 - Pemain harus memindahkan bola dari pos 1 ke pos 2 - Pemain yang berada di pos 3 menunggu bola dari pos 2 - Jika bola sudah di pos 3, permainan dimulai kembali dari pos 3 ke pos 2, dan pos 1 - 1 pemain hijau yang berada di tengah bagian bawah bermain di pos 1,2 dan pos 3 - Tim hitam harus mengikuti bola dimanapun bola berada - Tim hijau melakukan 5 kali operan untuk melanjutkan ke pos berikutnya - Permainan dibatasi 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - jika sudah melakukan 10 kali operan dari pos 1,2 dan pos 3, pemain dibebaskan sentuhan dari pos 3 hingga pos 1, jika sudah di pos 1 permainan dimulai dengan 2 kali sentuhan kembali 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 18	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT ada 3 warna	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - KECEPATAN - DAYA TAHAN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - MARKER - CONES
<p>RONDO TO POSSESSION TO RONDO 3 V 1 TO 9 V 3</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan rondo to possession to rondo 3 v 1 to 6 v 3 - Permainan ini terdiri dari 12 pemain, tim biru, tim kuning dan tim hijau (pengoper), tim hitam (perebut), masing -masing tim terdiri dari 3 orang - Permainan ini terdiri dari 2 pos - Permainan dimulai dari pos 1 - Setiap tim yang menjadi perebut di pos 1, hanya 1 pemain dan yang lainnya menunggu di pos 2 - Tujuan tim pengoper di pos 1, mempertahankan bola dan memindahkan permainan dari pos 1 ke pos 2 - Jika tim pengoper dari pos 1 berhasil memindahkan ke pos 2, semua pemain tim perebut berusaha merebut bola di pos 2 - Permainan di pos 1 dibatasi dengan 1 kali sentuhan - Pemain di pos 1 harus melakukan 5 kali operan bola, untuk memindahkan bola dari pos 1 ke pos 2 - Tim yang kehilangan bola di pos 1, bertukar menjadi perebut - Permainan di pos 2 dibatasi dengan 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika pemain berhasil melakukan 10 kali operan di pos 2, tim perebut terkena sanksi melakukan push up sebanyak 6 kali 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 19	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA - KERJA SAMA TIM - VISI BERMAIN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>RONDO TO POSSESSION TO RONDO 8 v 2 TO 4 v 4 v 4</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan rondo to possession to rondo 8 v 2 to 4 v 4 v 4 - 4 pemain sebagai tim hijau (pengoper) - 4 pemain sebagai tim biru (pengoper) - 4 pemain sebagai tim hitam (perebut) - Permainan di bagi menjadi 2 pos - Permainan dimulai dari pos 1 - Jika permainan berpindah ke pos 2, tim biru dan tim hijau dan tim hitam bermain possession ball rondo dengan waktu yang ditentukan - 2 pemain tim hitam menunggu bola di pos 2 dan 1 pemain tim hijau dan 1 pemain tim biru - Ketiga tim di pos 2 berusaha saling mempertahankan bola - Jika tim hitam berhasil merebut bola ,di pos 1 permainan diulang kembali - Permainan dibatasi dengan 1 sentuhan di pos 1 - Permainan bebas melakukan sentuhan di pos 2
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika pemain tim yang berhasil melakukan operan 6 kali di pos 2, tim tersebut bebas memilih tim lainnya untuk menjadi teman timnya, dan permainan menjadi 8 v 4 - Jika tim yang menjadi perebut setelah 6 kali operan di pos 2, peraturan permainan kembali seperti di awal 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 20	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA - KECEPATAN - DAYA TAHAN - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>RONDO TO FITNESS 6 V 2</p> <p>38 METER - 22 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p>25 METER - 41 METER (STANDAR)</p> <p>38 METER - 41 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p>15 METER - 25 METER (STANDAR)</p> <p>POS 2</p> <p>POS 1</p> <p>MOVING</p> <p>MOVING</p> <p>SPRINT CIRCLE</p> <p>Intercept</p> <p>PASSING</p> <p>Ukuran pos 2 Panjang = 4 meter</p> <p>Ukuran pos 1 Panjang = 6 meter Lebar = 4 meter</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan ini terdiri dari 14 pemain - 6 pemain sebagai tim hijau (pengoper) - 6 pemain sebagai tim merah (pengoper) - 2 pemain sebagai tim hitam (perebut) - Permainan ini terdiri dari 2 pos - Permainan dimulai secara bersamaan - Pemain melakukan permainan rondo 6 v 2 di pos 1 - Pemain melakukan <i>sprint</i> di pos 2 - Tim yang berada di pos 1 sebagai pengoper harus melakukan 10 kali passing untuk berpindah ke pos 2 - Pemain yang berada di pos 2 menunggu tim yang berada dari pos 1 melakukan 10 kali operan untuk berpindah ke pos 1 - Pos 1 dibatasi dengan 1 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hitam tidak berhasil merebut bola sebelum 10 kali operan, tim selanjutnya yang bermain di pos 1 dari pos 2 melakukan 2 kali sentuhan - Jika tim hitam berhasil merebut bola sebelum 10 kali operan dari tim pos 2 ke pos 1, permainan dimulai ke peraturan awal yang sudah disepakati 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 24	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA - PENGUASAAN BOLA - DAYA TAHAN 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>RONDO TO PASSING PATTERNS 3 V 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan ini terdiri dari 10 pemain - 3 pemain tim hijau (pengoper) - 3 pemain tim biru (pengoper) - 4 pemain sebagai tim hitam (perebut) - Permainan ini terdiri dari 2 pos - Permainan dimulai secara bersamaan - Pemain melakukan permainan rondo 3 v 2 di pos 1 - Pemain melakukan <i>passing</i> di pos 2 - Tim yang berada di pos 1 sebagai pengoper harus melakukan 10 kali <i>passing</i> untuk berpindah ke pos 2 - Pemain yang berada di pos 2 menunggu tim yang berada dari pos 1 melakukan 10 kali operan untuk berpindah ke pos 1 - Pos 1 dibatasi dengan 1 kali sentuhan - Pos 2 melakukan <i>passing</i> dibatasi dengan 1 sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hitam tidak berhasil merebut bola sebelum 10 kali operan, tim selanjutnya yang bermain di pos 1 dari pos 2 melakukan 2 kali sentuhan - Jika tim hitam berhasil merebut bola sebelum 10 kali operan dari tim pos 2 ke pos 1, permainan dimulai ke peraturan awal yang sudah disepakati 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 21	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUASAAN BOLA - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES - BIBS
<p>LINE PASSING RONDO 8 V 2</p> <p style="text-align: center;">18 METER - 22 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p style="text-align: center;">15 METER - 25 METER (STANDAR)</p> <p style="text-align: center;">25 METER - 41 METER (SINGGAH)</p> <p style="text-align: center;">38 METER - 41 METER (STANDAR INTERNASIONAL)</p> <p style="text-align: center;">URAIAN SETIAP POS: Panjang = 6 meter Lebar = 4 meter</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 8 pemain sebagai tim hijau (pengoper) - 2 pemain sebagai tim hitam (perebut) - Permainan ini tidak boleh passing dengan pemain yang sejajar dengan pemain yang mendapatkan bola - Pemain harus melakukan passing ke pemain yang berbeda posisi dengannya - Pemain tidak boleh melakukan passing ke pemain yang berada disampingnya kecuali pemain ini tidak dalam satu sisi yang sama - Pemain dituntut melakukan passing dengan garis yang berbeda dengan dirinya - Jika pemain melakukan kesalahan dan tidak sesuai peraturan permainan, pemain tersebut menjadu perebut bola - Permainan ini dibatasi 2 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hijau berhasil melakukan 8 kali operan, tim hijau tidak dibatasi sentuhan bola - Jika tim hitam berhasil merebut bola setelah tim hijau berhasil melakukan 8 kali operan, peraturan kembali menjadi 2 kali sentuhan 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 22	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KECEPATAN REAKSI PEMAIN - PANDANGAN - KUALITAS PASSING - KUALITAS DRIBBLE - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>MOVING CIRCLE RONDO 4 V 1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Permainan ini terdiri dari 5 pemain - 4 pemain tim hijau (pengoper) - 1 pemain hitam (perebut) - Permainan ini dibagi menjadi 3 circle - Semua pemain berada di circle 1 - Tim hijau harus berpindah dari circle 1 ke circle 2 dan circle 3 - Pemain harus melakukan 5 kali operan untuk pindah ke circle berikutnya - Jika tim hijau kehilangan bola sebelum 5 kali operan, permainan dimulai dari awal - Jika salah satu pemain tim hijau tersebut oleh pemain hitam, pemain hijau tersebut bertukar dengan pemain hitam sebagai perebut bola - Jika berhasil ke circle 3, permainan dilanjutkan dari circle 3 ke circle 2 dan 1 - Permainan dibatasi 1 kali sentuhan
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika tim hijau berhasil melakukan 5 kali operan dan berpindah circle, di circle berikutnya tim hijau dibatasi dengan 2 kali sentuhan. Jika di circle berikutnya gagal, peraturan permainan kembali seperti di awal sesuai kesepakatan 	

MODEL LATIHAN RONDO PADA PERMAINAN FUTSAL

MODEL LATIHAN 23	
NAMA PELATIH : MOHAMAD FAJAR	
SUBJECT/TOPIC : BALL POSSESSION	PRACTICE DATE :
MAJOR COACHING POINT	TRAINING EQUIPMENT
<ul style="list-style-type: none"> - KONSENTRASI - PANDANGAN - SENTUHAN DENGAN BOLA - PENGUSAHAAN BOLA - KECEPATAN - KUALITAS PASSING - KUALITAS KONTROL BOLA 	<ul style="list-style-type: none"> - BOLA - ● PENGOPER - MARKER - ● PEREBUT - CONES
<p>MOVING CIRCLE RONDO 4 V 1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 8 pemain sebagai tim hijau (pengoper) - 2 pemain hitam (perebut) - Permainan dibagi menjadi 4 pos - Setiap pos diisi dengan 4 pemain tim hijau (pengoper) dan 1 pemain hitam (perebut), kecuali pos 2 dan 4 yang sengaja di kosongkan - Permainan dilakukan secara bersamaan - Pemain tidak boleh berpindah-pindah pos - Semua pemain berpindah secara be-urutan dari pos 1 ke pos 2 dan pos 2 berpindah ke pos 3 dan pos 3 berpindah ke pos 4 dan pos 4 berpindah ke pos 1 - Permainan ini dibatasi dengan 1 kali sentuhan - Jika pelatih meng-instruksikan dengan kata "MOVE" semua pemain harus berpindah sesuai urutan pos lainnya dan melakukan permainan rondo kembali - Jika pemain hitam berhasil merebut bola sebelum berpindah ke pos berikutnya, pemain tersebut bertukar dengan salah satu pemain dari tim hijau
VARIASI	
<ul style="list-style-type: none"> - Jika salah satu tim lebih dulu berhasil melakukan 10 kali operan dari tim tersebut mengisi pos yang kosong 	

B. Kelayakan Model

Dari hasil pengembangan model yang didapatkan, peneliti melakukan validitas atau uji kelayan kepada dua orang ahli dibidang akademis Futsal/dosen. Kedua ahli tersebut menilai rancangan model yang dikembangkan sehingga layak untuk diuji cobakan dilapangan.

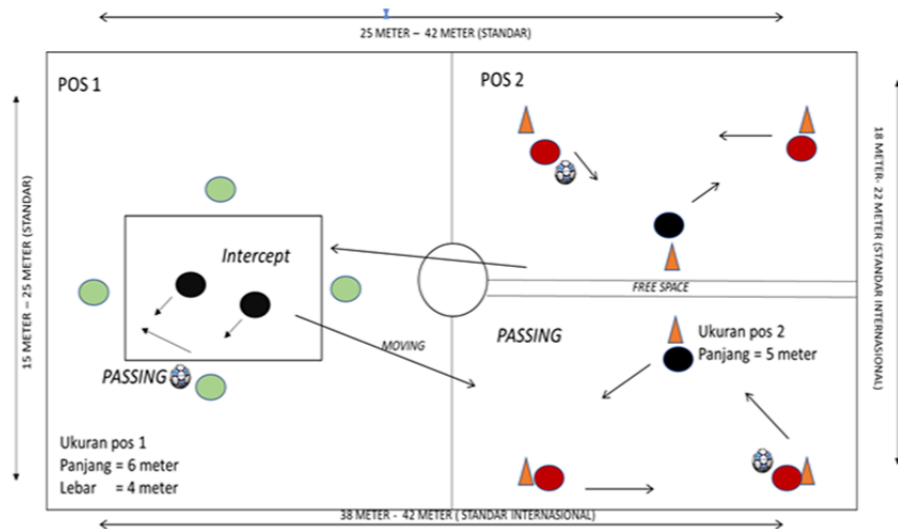
Validasi ahli dan evaluasi produk dilakukan untuk memperbaiki produk awal dengan cara mengevaluasi, memberikan masukan untuk dilakukan perbaikan dengan analisis konseptual yang selanjutnya dilakukan revisi. Validasi bertujuan untuk mendapatkan perbaikan tentang *draft* awal model latihan *Rondo* pada permainan Futsal yang akan dikembangkan. Evaluasi dilakukan dengan cara memperlihatkan *draft* awal rancangan model model latihan *Rondo* pada permainan Futsal.

Pada uji kelayakan yang dilakukan, ahli menyarankan bahwa 24 model yang layak untuk di uji cobakan dari 25 model latihan yang ada. Beberapa model yang ditanyakan layak oleh para ahli tersebut juga mendapatkan saran dan kritikan. Dengan adanya saran dan kritikan tersebut ada beberapa model latihan yang harus direvisi dan diperbaiki. Revisi dan perbaikan pada model tersebut dimaksudkan agar model tersebut lebih baik dan sempurna.

C. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil

Hasil ujicoba kelompok kecil didapat dari hasil diskusi dan evaluasi yang telah dilakukan, maka diadakan uji coba kelompok kecil dengan jumlah 15 subjek. Uji coba kelompok kecil diadakan pada tanggal 8 Juli 2019 bertempat di *Tifosi Sport Center*, Jakarta. Subjek uji coba kelompok kecil pada penelitian ini yaitu anggota *Academy Savior Squad*. Pada uji coba kelompok kecil, peneliti mengundang para Ahli untuk hadir kemudian melihat, menilai, dan memutuskan setiap item model latihan *Rondo* pada permainan Futsal yang dibuat layak dan dapat digunakan sebagai model latihan Futsal. Setelah diadakan uji coba kelompok kecil yang dilihat serta dinilai oleh para ahli, maka berdasarkan hasil kesepakatan dari para ahli telah diputuskan model latihan *Rondo* pada permainan Futsal adalah sebanyak 24 item model latihan.

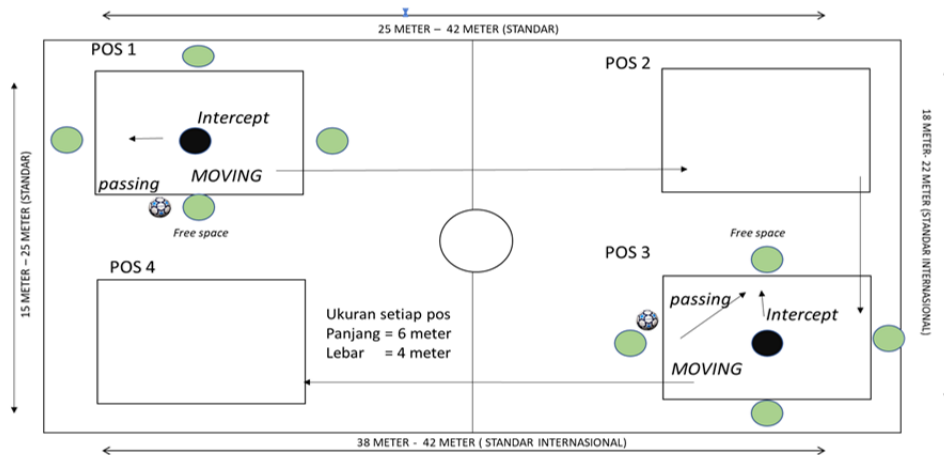
Pada uji coba kelompok kecil terdapat 1 model latihan *Rondo* yang tidak diterima. Adapaun model latihan *Rondo* yang tidak diterima antara lain model latihan *Rondo session* ke 22. Adapun model latihan yang harus direvisi sebanyak antara lain model latihan *Rondo session* ke 17



Gambar 4.1 : Model latihan *Rondo Rondo To Passing Patterns*

Sumber : Dokumentasi Pribadi

Model latihan *Rondo To Passing Patterns* ke 22 ini tidak dapat diterima oleh para ahli dengan alasan model latihan 22 sama dengan model latihan 21, yang cara melakukannya sama hanya berbeda letak *marker*. Selain itu ahli menyarankan cukup dengan model latihan *session 21* saja.



Gambar 4.2 : Model latihan *Rondo Rondo Moving Circle*

Sumber : Dokumentasi Pribadi

Model latihan *Rondo Moving Circle* telah direvisi dengan memindahkan pemain yang berada di pos 2 yang awalnya permainan dimulai dari pos dan pos 2 setelah direvisi permainan dimulai dari pos 1 dan 3, karena jika tidak di pos 3, pemain pos 1 bisa bertabrakan dengan pemain yang berada di pos 2. Solusinya permainan dimulai dari pos 1 dan pos 3. Dengan begitu permainan dinyatakan layak.

Setelah merevisi model latihan *Rondo* pada permainan Futsal, berdasarkan hasil uji coba kelompok kecil dan evaluasi dari para Ahli, peneliti selanjutnya mengadakan uji kelompok besar diadakan pada tanggal 9 Juli 2019 bertempat di *Tifosi Sport Center*, Jakarta. Subjek uji coba kelompok besar pada penelitian ini yaitu Anggota Klub Futsal Universitas Negeri Jakarta. Pada uji coba kelompok besar peneliti kembali mengundang para Ahli untuk hadir kemudian melihat dan menilai serta mengevaluasi kembali setiap item model latihan *Rondo* pada permainan Futsal yang telah dibuat.

Bedasarkan hasil evaluasi pada uji coba kelompok kecil dan kelompok besar yang dilakukan oleh para Ahli serta melakukan revisi model latihan oleh peneliti, maka model latihan yang telah di evaluasi dan revisi dijadikan sebagai produk akhir berupa model latihan *Rondo* pada permainan Futsal. Produk akhir model latihan *Rondo* pada permainan Futsal ini akan dibuat menjadi buku untuk dijadikan bahan referensi bagi para pelatih dan pemain

Adapun kesimpulan dari uji ahli yang dilakukan terangkum dalam tabel berikut ini :

Tabel 4.2 Kesimpulan Uji Ahli Terhadap Pengembangan Model Latihan
Rondo Pada Permainan Futsal

No	Nama Model	Penerimaan Model		Keterangan
		Layak	Tidak Layak	
1	Fundamental Rondo 4 v 1	Ya		Valid/Layak
2	Fundamental Rondo 3 v 1 Variation	Ya		Valid/Layak
3	Fundamental Rondo 4 v 1 Variation	Ya		Valid/Layak
4	Fundamental Rondo 4 v 1 Variation	Ya		Valid/Layak
5	Fundamental Rondo 4 v 1 Variation	Ya		Valid/Layak
6	Fundamental Rondo 4 v 2 Variation	Ya		Valid/Layak
7	Fundamental Rondo 7 v 3 Variation	Ya		Valid/Layak
8	Moving Rondo Variation 4 v 2	Ya		Valid/Layak
9	Moving Rondo 4 v 1	Ya		Valid/Layak
10	Moving Rondo 4 v 1 to 4 v 1	Ya		Valid/Layak
11	Moving Rondo 3 v 1	Ya		Valid/Layak
12	Moving Rondo 8 v 2 Berpasangan	Ya		Valid/Layak
13	Moving Rondo 3 v 2 to 3 v 2	Ya		Valid/Layak
14	Two Team Color Coded Rondo 4 v 2	Ya		Valid/Layak
15	Two Team Color Coded Rondo 8 v 2	Ya		Valid/Layak
16	Breaking The Lines Rondo 3 v 1 to 3 v 1	Ya		Valid/Layak
17	Breaking The Lines Rondo 3 v 2 to 4 v 2 to 3 v 2	Ya		Valid/Layak
18	Rondo To Possession To Rondo 3 v 1 to 6 v 3	Ya		Valid/Layak
19	Rondo To Possession To Rondo 8 v 2 to 4 v 4 v 4	Ya		Valid/Layak
20	Rondo To Fitness 3 v 2	Ya		Valid/Layak
21	Rondo To Passing Patterns 3 v 2	Ya		Valid/Layak
22	Rondo To Passing Patterns 6 v 2		Tidak Layak	Tidak Valid
23	Line Passing Rondo 8 v 2	Ya		Valid/Layak
24	Moving Circle Rondo 4 v 2	Ya		Valid/Layak
25	Moving Circle Rondo 4 v 3	Ya		Valid/Layak

Keterangan :

- 1) Total bentuk latihan yang layak yaitu 24 bentuk
- 2) Total bentuk latihan yang tidak layak yaitu 1 bentuk

D. Pembahasan

Metode penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*), yaitu dengan membuat item model latihan permainan *Rondo* pada cabang olahraga Futsal. Teknik yang digunakan untuk menganalisis model ini dengan cara memberikan sejumlah model latihan permainan *Rondo* dalam bentuk naskah atau *storyboard script*. Hasil akhir dari pengembangan model latihan *Rondo* pada permainan Futsal ini dikemas dalam bentuk buku dan video. Buku atau video tersebut dapat dilihat dan ditonton oleh para pelatih maupun atlet dengan tujuan sebagai bahan untuk menambah materi dalam proses latihan *Rondo* dalam permainan Futsal.

Dari 25 model latihan yang sudah dikembangkan, 24 model dikatakan layak untuk di uji coba dan digunakan dalam proses latihan. Tetapi terdapat kritik dan saran dalam pengembangan model latihan *Rondo* ini. Selanjutnya model latihan yang dianggap layak, di uji cobakan kepada Klub Futsal Universitas Negeri Jakarta. Uji coba yang dilakukan untuk menilai kelayakan model latihan secara nyata.