

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI	i
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	8
D. Perumusan Masalah	8
E. Kegunaan Penelitian	8
1. Kegunaan Teoritis	8
2. Kegunaan Praktis	9
BAB II KERANGKA TEORITIS DAN BERPIKIR	10
A. Deskripsi Teoritis	10
1. Kecanduan Games Online	10
a. Definisi Kecanduan <i>Games Online</i>	10
b. Jenis-jenis <i>Games Online</i>	13
c. Karakteristik Individu yang Kecanduan <i>Games Online</i>	15
d. Faktor-Faktor Kecanduan Games Online	19
e. Dampak kecanduan <i>Games Online</i>	20

f. Cara Mengatasi Kecanduan <i>Games Online</i>	26
2. Video Scribe	28
a. Definisi Video <i>Scribe</i>	28
b. Kegunaan Video Scribe	30
c. Hal-hal yang harus diperhatikan	31
d. Keunggulan dan kelemahan	33
e. Perbedaan Video <i>Scribe</i> dengan Video Lain	35
3. Bimbingan Klasikal	38
a. Definisi Bimbingan Klasikal	38
b. Tujuan Bimbingan Klasikal.....	39
c. Tahapan Bimbingan Klasikal.....	39
B. Hasil Penelitian yang Relevan	41
C. Kerangka Berpikir	44
BAB III METODE PENELITIAN	47
A. Tujuan Penelitian	47
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	47
C. Metode Penelitian/Jenis Penelitian	47
D. Prosedur Pengembangan	49
1. Analisis	49
2. Desain	51
3. Pengembangan	52
4. Implementasi	54
5. Evaluasi.....	54
E. Populasi dan Sampel.....	55
1. Populasi.....	55
2. Sampel	55
F. Teknik Pengumpulan Data.....	56
G. Teknik Analisis Data	56

BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
	A. Kerangka Model Teoritis.....	60
	1. Analisis.....	60
	2. Desain.....	65
	3. Pengembangan.....	77
	B. Hasil Analisis Uji Coba Produk.....	81
	1. Hasil Validasi Ahli Media.....	81
	2. Hasil Validasi Ahli Konten.....	82
	C. Perubahan Media.....	83
	1. Media.....	83
	2. Konten.....	84
	3. Hasil Uji Coba Peserta Didik.....	86
	D. Keterbatasan Penelitian.....	87
BAB V	KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	89
	A. Kesimpulan.....	89
	B. Implikasi.....	90
	C. Saran.....	91
	DAFTAR PUSTAKA.....	93
	LAMPIRAN.....	97
	RIWAYAT HIDUP.....	134