

BAB IV

HASIL PENELITIAN

A. Analisis Data

Setelah diadakan pengujian terhadap instrumen penelitian pada 20 penonton yang datang pada Turnamen Asia Rugby *7's Trophy* di GBK Rugby *field* Senayan, maka hasil analisis butir yang tidak valid dihilangkan dan ditetapkan dalam angket penelitian ini hanya 20 pernyataan dari 25 pernyataan yang sebelumnya telah diuji coba, 20 pernyataan yang terdiri dari 8 butir untuk mengukur dimensi waktu, 6 butir untuk mengukur dimensi kemauan dan 6 butir untuk mengukur dimensi kepuasan.

Setelah data terkumpul, dianalisis secara deskriptif persentase untuk mengetahui besarnya tanggapan responden secara waktu, kemauan dan kepuasan. Untuk mengetahui hasil data penelitian, langkah selanjutnya yaitu dilakukan pengolahan data dan melakukan analisis terhadap data penelitian yaitu berupa jawaban yang telah diisi oleh responden. Setelah menghitung skor rata-rata tiap butir pertanyaan dan menghitung prosentase setiap butir pertanyaan berdasarkan hasil penelitian jawaban responden, kemudian dilakukan interpretasi hasil jawaban dari tiap butir pertanyaan.

Interprestasi hasil analisis data setiap butir pernyataan diperoleh dengan menggunakan menghitung jumlah skor tiap butir pernyataan dibagi jumlah responden kemudian dikalikan 100% dengan rumus $\frac{\sum x}{n} \times 100\%$. Adapun hasilnya sebagai berikut:

Tabel 2. Data Jumlah Responden Berdasarkan Kategori.

No	Dimensi	Frekuensi Kategori		
		Tinggi	Sedang	Rendah
1	Waktu	17	3	0
2	Kemauan	3	15	2
3	Kepuasan	15	5	0

1. Dimensi Waktu

Berdasarkan hasil penelitian, pada dimensi waktu dibagi menjadi 3 kategori yaitu : tinggi, sedang dan rendah dengan tabel sebagai berikut :

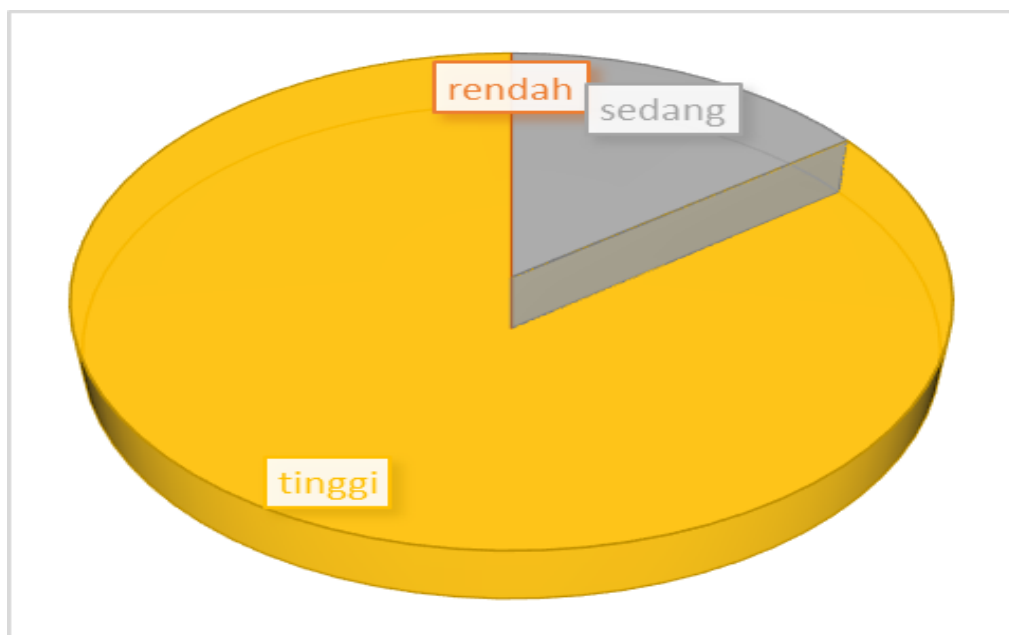
Tabel 3. Pengelompokkan Skor dan Presentase Berdasarkan Kategori untuk Dimensi Waktu.

Waktu			
Kriteria		Populasi	Presentase
Rendah	8 - 18'	0	0%
Sedang	19 – 28	3	15%
Tinggi	29 – 38	17	85%
Frekuensi		20	100%

Dari tabel diatas dilihat peserta yang menjadikan olahraga rugby sebagai rekreasi dilihat dari dimensi waktu berjumlah 17 orang dengan kategori tinggi, 3 orang dengan kategori sedang dan tidak ada yang dengan

kategori rendah. Jadi terlihat peserta dengan jumlah paling banyak yang menjadikan olahraga rugby sebagai rekreasi dari dimensi waktu dengan kategori tinggi yaitu 17 orang (85%) rugby dalam waktu luang.

Prosentase peserta yang menjadikan olahraga rugby sebagai rekreasi ditinjau dari dimensi waktu dapat dilihat pada diagram pie berikut ini :



Gambar 26. Diagram Pie Dimensi Waktu.

2. Dimensi Kemauan

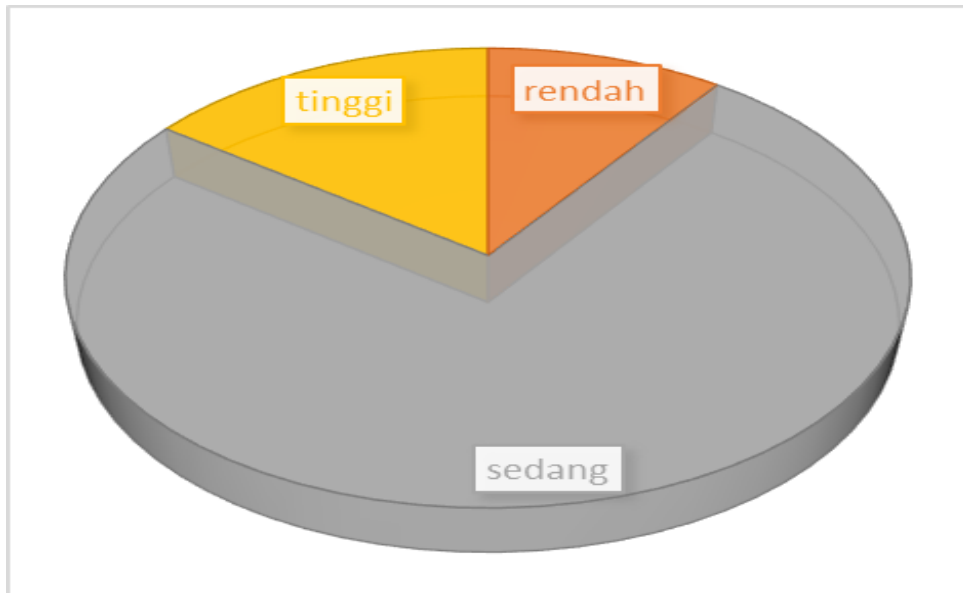
Berdasarkan hasil penelitian, pada dimensi waktu dibagi menjadi 3 kategori yaitu : tinggi, sedang dan rendah dengan tabel sebagai berikut :

Tabel 4. Pengelompokan Skor dan Presentase Berdasarkan Kategori untuk Dimensi Kemauan.

Kemauan			
Kriteria		Populasi	Presentase
Rendah	6 - 14'	2	10%
Sedang	15 – 22	15	75%
Tinggi	23 – 30	3	15%
Frekuensi		20	100%

Dari tabel diatas dilihat peserta yang menjadikan olahraga rugby sebagai rekreasi dilihat dari dimensi kemauan berjumlah 3 orang dengan kategori tinggi, 15 orang dengan kategori sedang dan 2 orang dengan kategori rendah. Jadi terlihat peserta dengan jumlah paling banyak yang menjadikan olahraga rugby sebagai rekreasi dari dimensi kemauan atas dasar keinginan sendiri dengan kategori sedang yaitu 17 orang (75%) .

Prosentase peserta yang menjadikan olahraga rugby sebagai olahraga rekreasi ditinjau dari dimensi kemauan sendiri dapat dilihat pada diagram pie berikut ini :



Gambar 27. Diagram Pie Dimensi Kemauan.

3. Dimensi Kepuasan

Berdasarkan hasil penelitian, pada dimensi kepuasan dibagi menjadi 3 kategori yaitu : tinggi, sedang dan rendah dengan tabel sebagai berikut :

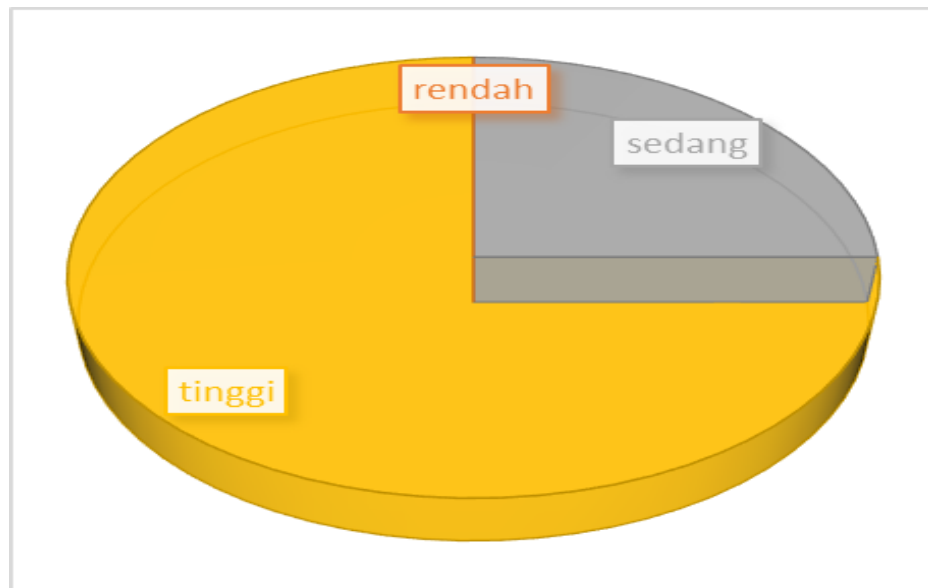
Tabel 5. Pengelompokan Skor dan Presentase Berdasarkan Kategori untuk Dimensi Kepuasan.

Kepuasan			
Kriteria		Populasi	Presentase
Rendah	6 - 14'	0	0%
Sedang	15 – 22	5	25%
Tinggi	23 – 30	15	75%
Frekuensi		20	100%

Dari tabel diatas dilihat peserta yang menjadikan olahraga rugby sebagai olahraga rekreasi dilihat dari dimensi kepuasan berjumlah 15 orang dengan kategori tinggi, 5 orang dengan kategori sedang dan tidak ada yang kategori rendah. Jadi terlihat penonton dengan jumlah paling banyak yang

menjadikan olahraga rugby sebagai rekreasi dari dimensi kepuasan yang mendapat kesenangan dalam bermain rugby dengan kategori tinggi yaitu 15 orang (75%) .

Prosentase peserta yang menjadikan olahraga rugby sebagai olahraga rekreasi ditinjau dari dimensi kepuasan dapat dilihat pada diagram pie berikut:



Gambar 28. Diagram Pie Dimensi Kepuasan.

4. Keseluruhan Dimensi

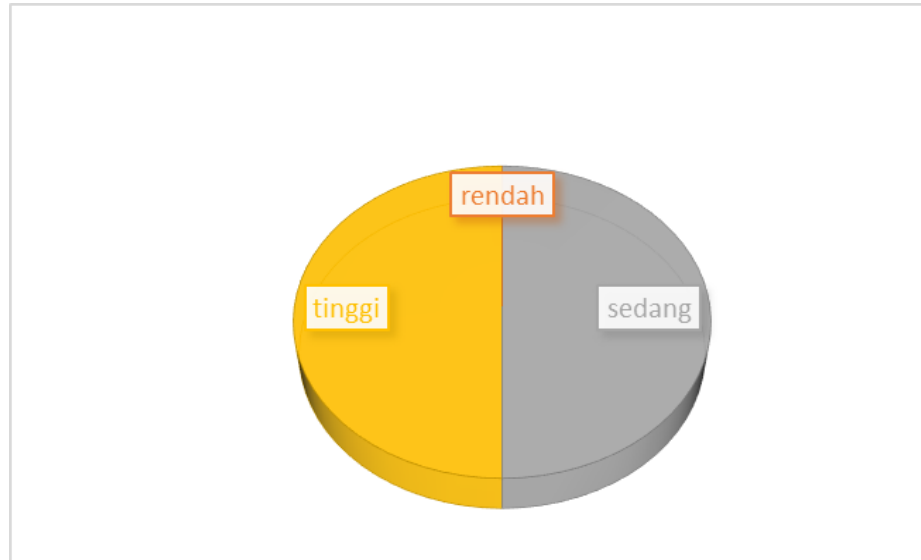
Inprestasi data survey olahraga rugby sebagai olahraga rekreasi bagi penonton Asia Rugby 7's Trophy dibagi menjadi 3 kategori yaitu : tinggi, sedang dan rendah dengan tabel sebagai berikut :

Tabel 6. Jumlah Keseluruhan Dimensi dan Prosentasenya.

Keseluruhan Dimensi			
Kriteria		Populasi	Prosentase
Rendah	20 – 46	0	0%
Sedang	47 – 73	10	50%
Tinggi	74 – 100	10	50%
Frekuensi		20	100%

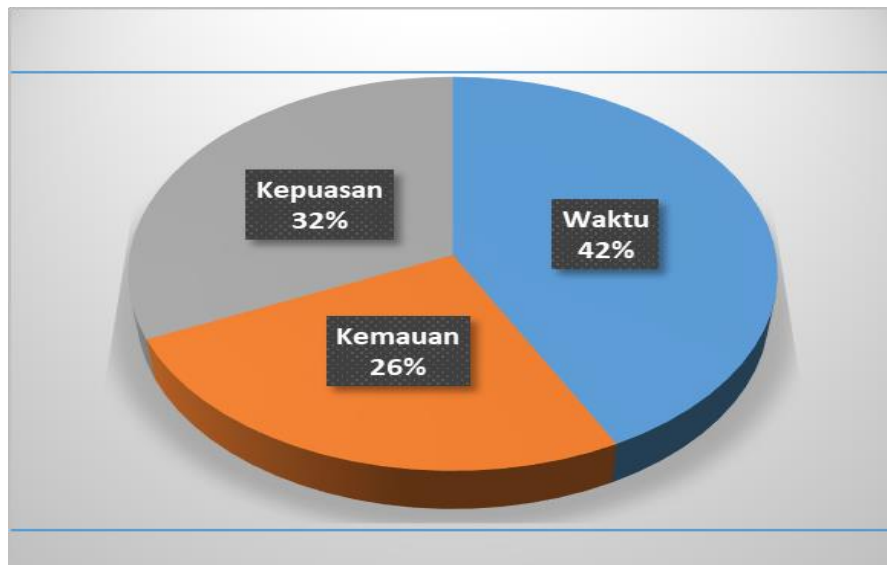
Dari tabel diatas dapat dilihat peserta *Asia Rugby 7's Trophy* yang menjadikan olahraga rugby sebagai rekreasi dilihat dari keseluruhan dimensi berjumlah 10 orang dengan kategori tinggi dan 10 orang dengan kategori sedang dan tidak ada yang kategori rendah. Jadi kategori tinggi dan sedang adalah jumlah paling banyak dari keseluruhan dimensi dengan nilai yang sama (50%).

Prosentase penonton Turnamen *Asia Rugby 7's Trophy* di Gelora Bung Karno (GBK) Senayan yang menjadikan olahraga rugby sebagai olahraga rekreasi ditinjau dari keseluruhan dimensi dapat dilihat pada diagram pie berikut ini :



Gambar 29. Diagram Pie Survey Olahraga Rugby Sebagai Rekreasi Pada Penonton Asia Rugby 7's Trophy di Gelora Bung Karno (GBK) Senayan.

Prosentase total hasil penelitian menunjukkan dimensi waktu 42%, dimensi kemauan 26% dan dimensi kepuasan 32%.



Gambar 30. Diagram Pie Total Hasil Penelitian Survey Olahraga Rugby Sebagai Rekreasi Pada Asia Rugby 7's Trophy di Gelora Bung Karno (GBK) Senayan.

B. Deskripsi Hasil Penelitian

Dari penelitian yang dilakukan di lapangan Gelora Bung Karno Senayan, didapatkan hasil penelitian untuk skripsi berjudul olahraga rugby sebagai olahraga rekreasi suatu survey yang dilakukan pada Asia Rugby 7's Trophy di Gelora Bung Karno (GBK) Senayan :

Hasil penelitian Survey Olahraga Rugby sebagai Rekreasi pada Asia Rugby 7's Trophy di Gelora Bung Karno (GBK) Senayan dengan kategori tinggi 10 peserta dan kategori sedang 10 peserta menjadikan olahraga rugby sebagai olahraga rekreasi dan tak ada yang berkategori rendah. Dapat disimpulkan bahwa Olahraga Rugby sebagai Rekreasi bagi penonton Asia Rugby 7's Trophy di Gelora Bung Karno (GBK) Senayan dalam kategori tinggi dan sedang.

Selain hasil penelitian menunjukkan bahwa olahraga rugby sebagai rekreasi bagi penonton Asia Rugby 7's Trophy di Gelora Bung Karno (GBK) Senayan ditinjau dari dimensi waktu termasuk kedalam kategori tinggi yang menghabiskan waktu luang dengan menonton rugby (42%), ditinjau dari dimensi kemauan termasuk berkategori sedang yang menonton rugby atas dasar keinginan sendiri (26%), dan ditinjau dari dimensi kepuasan termasuk dalam kategori tinggi yang mendapat kesenangan dalam menonton rugby (32%).