

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Brewer, Jo Ann. 2007. *Introduction to Early Childhood Education, Preschool through Primary Grades*. Boston. Pearson Education Inc.
- Campbell, Linda. Bruce Campbell and Doe Dickinson. 2007. *Metode Praktis Pembelajaran Berbasis Multiple Intellegences terjemahan Tim Intuisi* . Depok. Intuisi Press.
- Charlesworth, Rosalind. 2011. *Experience in Math for Young Children 6th Edition*. United State. Cengage Learning.
- Charlesworth, Rosalind. 2015. *Math and Science for Young Childre 8th Edition*. Boston. Cengage Learning
- Dodge, Diane trister, et al. 2009. *The Creative Curriculum For Preschool Fourth Edition*. Washington. Teaching Strategies.
- Elfiadi, “*Bermain dan Permainan Bagi Anak Usia Dini*”. Jurnal Ilmiah: Itqan Vol. VII, No. 1, Januari - Juni 2016.
- Gibson, Steven. Alih Bahasa Adriani. 2001. *Sumber Daya Manusia*. Jakarta. PT. Premhalindo.
- Hainstock, Elizabeth G. 2002. *Montessori untuk prasekolah Panduan Sistematis, Praktis, dan Efektif, Mudah dipelajari untuk Mendidik Anak Terjemahan Pustaka Delapratasa*. Indonesia. Delapratasa
- Hurlock, Elizabeth B. 1978. *Perkembangan Anak* . Jakarta : Erlangga.
- IES National Center For Education Evaluation and Regional Assistance, *Teaching Math to Young Children : Educator’s Practuce Guide*. 2013 . What Works Clearinghouse™. US Departement Of Education.
- Jamaris, Martini. 2008. *Perkembangan dan Pengembangan Anak Usia Taman Kanak*. Jakarta . PT. Grasindo.
- Jamaris, Martini. 2009. *Kesulitan Belajar Perspektif, Asesmen dan Penanggulangannya*. Jakarta. Penamas Murni.

- Jawati, Ramaikis. 2013. "PENINGKATAN KEMAMPUAN KOGNITIF ANAK MELALUI PERMAINAN LUDO GEOMETRI DI PAUD HABIBUL". UMMI II, Vol. I, No.1, April 2013
- Kennedy, Leonard M., Steve Tipps, & Art Johnson. 2008. *Guiding Childrens Learning of Mathematics*. USA. Thomson Wadsworth.
- Kurnia, Rita. 2012. "Konsep Bermain dalam Menumbuhkan Kreativitas Anak Usia Dini". EDUCHILD. Vol.01 No.1.
- Moleong, L.J. Sandra J. Stone, *Playing A Kid's Curriculum : 1001 Activities for Young Children, ages 2-6*.
- Mulyasa E. 2002. *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Bandung. Remaja Rosdayaksa.
- Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta. UNY Press.
- Munandar, Utami. 1999. *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah*. Jakarta. PT Grasindo.
- Nazir, Mohammad. 2003. *Metode Penelitian*. Jakarta. Ghalia.
- Nova Diarni, Sofi Maranti , Martini, dan Isnawati. 2016. *Pengembangan Media Permainan Monopoli untuk Melatihkan Sikap Sosial Siswa pada Materi Sistem Gerak Manusia di SMP*. Jurnal Pendidikan Sains. ejournal.unesa.ac.id. diakses pada 22 Januari 2017
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 137 Tahun 2014
- Pitadjeng, 2006. *Pembelajaran Matematika Yang Menyenangkan*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Pramono. 2015. *Bermain dan Permainan*. Malang. Universitas Negeri Malang.
- Prayogo, Budi Adi. 2017. *Skripsi: Pengembangan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Siswa Kelas II SDN Langensari 02 Kecamatan Ungaran Barat*, Universitas Negeri Semarang.
- Sadiman, Arief S. 2010. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Santrock, John W. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta. Kencana.

- Setyosari, Punaji. 2013 *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta. Prenada Media Group.
- Smith, Susan Sperry. 2001. *Early Childhood Mathematics 2th Edition*. United States of Amerika. Pearson.
- Sudjana, Nana dan Rivai Ahmad. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Sujiono, Yuliani Nurani. 2009. *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*, Jakarta. PT Indeks.
- Sujiono, Yuliani Nurani. Bambang Sujiono. 2010. *Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta. PT.Indeks
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2007. *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung, PT Remaja Rosdakarya.
- Suriasumantri, Jujun S. 2005. *Filsafat Ilmu Sebuah Pengantar Populer*. Jakarta. Pustaka Sinar Harapan.
- Tedjasaputra, Mayke S. 2001. *Bermain, Mainan, dan Permainan*, Jakarta Grasindo.
- Wothman, Sue C. 2005. *Assesment in Early Childhood Education*. New Jersey. Pears Education.