

DAFTAR PUSTAKA

- Arianto, P. (2017). Tes bakat numerikal untuk memprediksi prestasi belajar matematika siswa SMA. *Jurnal Konseling Gusijang*, 3(2), 166-173.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur penelitian : Suatu pendekatan praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arista, R. E., & Pratiwi, T. I. (2017). Pengembangan media booklet komunikasi interpersonal untuk layanan informasi siswa kelas X SMA Negeri 1 Krembung Sidoarjo. *Efektivitas Penggunaan media* , 79-88.
- Asmarani, D. R., & Nelisa, M. (2017). Pembuatan ensiklopedia cagar budaya di kota sawahlunto sumatera barat. *Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan*, 6(1), 95-104.
- Asrul, Ananda, R., & Rosnita. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Citapustaka Media.
- Berawi, I. (2012). Mengenal lebih dekat perpustakaan perguruan tinggi. *Jurnal Iqra'*, 6(1), 49-62.
- BPTP Balitbang Jambi. (2014). *Media Cetak: Litbang Pertanian Jambi*. Retrieved Mei 31, 2018, from Jambi litbang pertanian: <https://jambi.libang.pertanian.go.id/ind/index.php/publikasi/media-cetak/booklet-a-buku-saku>
- BPTP Balitbang Jambi. (2014). *Media Cetak: Litbang Pertanian Jambi*. Retrieved Mei 31, 2018, from Jambi Litbang Pertanian: <https://jambi.libang-cetak/booklet-a-buku-saku>
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach*. Athens: Spinger.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: Springer Science+Business Media.
- Dasmono, Astuti, I. A., & Nurullaeli. (2017). Pengembangan Pocket Mobile learning berbasis android. *Jurnal Riset dan Kajian Pendidikan Fisika*, 4(2), 71-77.
- Desmita. (2010). *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dinas Kesehatan Kota Depok. (2017). *Booklet 'Ayo Jalan Kaki'*. (Q. Ghassani, Ed.) Depok: Dinas Kesehatan Kota Depok.
- Faturrahman, Ahmadi, I. A., Amri, S., & Setyono, H. A. (2012). *Pengantar penddikan*. Jakarta: Prestasi Pustaka Raya

- Arianto, P. (2017). Tes bakat numerikal untuk memprediksi prestasi belajar matematika siswa SMA. *Jurnal Konseling Gusijang*, 3(2), 166-173.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur penelitian : Suatu pendekatan praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arista, R. E., & Pratiwi, T. I. (2017). Pengembangan media booklet komunikasi interpersonal untuk layanan informasi siswa kelas X SMA Negeri 1 Krembung Sidoarjo. *Efektivitas Penggunaan media*, 79-88.
- Asmarani, D. R., & Nelisa, M. (2017). Pembuatan ensiklopedia cagar budaya di kota sawahlunto sumatera barat. *Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan*, 6(1), 95-104.
- Asrul, Ananda, R., & Rosnita. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Citapustaka Media.
- Berawi, I. (2012). Mengenal lebih dekat perpustakaan perguruan tinggi. *Jurnal Iqra'*, 6(1), 49-62.
- BPTP Balitbang Jambi. (2014). *Media Cetak: Litbang Pertanian Jambi*. Retrieved Mei 31, 2018, from Jambi litbang pertanian: <https://jambi.libang.pertanian.go.id/ind/index.php/publikasi/media-cetak/booklet-a-buku-saku>
- BPTP Balitbang Jambi. (2014). *Media Cetak: Litbang Pertanian Jambi*. Retrieved Mei 31, 2018, from Jambi Litbang Pertanian: <https://jambi.libang-cetak/booklet-a-buku-saku>
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach*. Athens: Springer.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: Springer Science+Business Media.
- Dasmono, Astuti, I. A., & Nurullaeli. (2017). Pengembangan Pocket Mobile learning berbasis android. *Jurnal Riset dan Kajian Pendidikan Fisika*, 4(2), 71-77.
- Desmita. (2010). *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dinas Kesehatan Kota Depok. (2017). *Booklet 'Ayo Jalan Kaki'*. (Q. Ghassani, Ed.) Depok: Dinas Kesehatan Kota Depok.
- Faturrahman, Ahmadi, I. A., Amri, S., & Setyono, H. A. (2012). *Pengantar pendidikan*. Jakarta: Prestasi Pustaka Raya.
- Gemilang, R., & Christiana, E. (2015). Pengembangan booklet sebagai media layanan informasi untuk pemahaman gaya hidup hedonisme siswa kelas XI di SMAN 3 Sidoarjo. *Universitas Negeri Surabaya*, 1-7.

- Gregory, R. J. (2004). *Psychological Testing: history, principles and applications* (4th ed.). Illinois: Pearson Education Group, Inc.
- Gustafon, K. L., & Branch, R. M. (2002). *Survey of Instructional Development Models* (4th ed.). New York: Eric Clearing on Infomation.
- Gustaning, G. (2014). *Pengembangan Media Booklet Menggambar Macam-Macam Celana Pada Kompetensi Menggambar Celana Siswa SMK N 1 Jenar: Skripsi*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Gysbers, N. C. (2008). Individual student planning in the united states: rationale, practices, and results. *Asian Journal of Counselling*, 15(2), 117-139.
- Hidayah, U. (2001). *Booklet Bimbingan Karier; Jadikan Hobi sebagai Peluang Bisnis*. Yogyakarta: Universitas Ahmad Dahlan.
- Hopson, B., & Hayes, J. (1968). *The Theory and Practice Of Vocational Guidance A Selection of Readings* (1st ed.). Oxford: Pergamon Press Ltd.
- Hurlock, E. B. (2003). *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan* (5 ed.). Jakarta: Erlangga.
- Kamaluddin, H. (2011, Juli). Bimbingan dan Konseling Sekolah. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 17(4), 447-454.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2016). *Pedoman bimbingan dan konseling pada pendidikan dasar dan pendidikan menengah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Komalasari, G., Wahyuni, E., & Karsih. (2011). *Asesmen teknik nontes dalam Perspektif BK komprehensif*. Jakarta: Indeks.
- Komalasari, G., Wahyuni, E., & Karsih. (2011). *Asesmen Teknik Nontes dalam Perspektif BK Komprehensif*. Jakarta: Indeks.
- Laksaita, H. N. (2017). Peran pekerja sosial dalam rehabilitasi sosial bagi penyalahguna napza di rumah sakit orbit surabaya. *Jurnal Unesa*, 1(1), 1-10.
- Leksana, D. M., Wibowo, M. E., & Tadjri, I. (2013). Pengembangan modul bimbingan karir berbasis multimedia interaktif untuk meningkatkan kematangan karir siswa. *Jurnal Bimbingan Konseling*, 2(1), 1-9.
- Lubis, T. (2013). *Pengembangan multimedia pembelajaran berbentuk komik dengan alur cerita berangkai untuk identifikasi lack of knowledge siswa dalam memahami mata pelajaran TIK SMP*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Mahardika, G. P. (2015). Digital Game Based Learning dengan Model ADDIE untuk Pembelajaran Doa Sehari-hari. *Teknoin*, 22(2), 01-08.

- Margono, S. (2013). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Oktavia, A. D. (2014). *Mengembangkan kecerdasan visual spasial anak usia dini menggunakan media buku bantal di taman kanak-kanak Sandhy Putra Telkom Kelompok Bikota Bengkulu: Skripsi*. Bengkulu: Universitas Bengkulu.
- Osipow, S. H. (1983). *Theories of Career Development* (3rd ed.). New Jersey: Prentice-Hall International Inc.
- Pali, M. (2009). Kontribusi Prediktor-prediktor Utama Karakteristik Psikologis dan Iklim Sekolah terhadap Keberhasilan Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 16(2), 131-139.
- Prastowo, A. (2014). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar*. Yogyakarta: Diva Pers.
- Pratiwi, N. (2017). Pengaruh Informasi Bakat terhadap Pemahaman Bakat Peserta Didik Kelas 8 MTs N 1 Tanah Pinoh. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 6(10).
- Premana, I. Y., Suharsono, N., & Tegeh, I. (2013). Pengembangan multimedia pembelajaran berbasis masalah pada mata pelajaran produksi gambar 2D untuk bidang keahlian Multimedia di Sekolah Menengah Kejuruan. *e-journal Program Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 3.
- Purwadi. (2004). Proses Pembentukan Identitas Diri Remaja. *Humanitas: Indonesian Psychological Journal*, 1(1), 43-52.
- Putra, A., Muri, B., & Suriyasa, P. (2013). Hubungan kognitif dan penalaran verbal dengan prestasi belajar mata kuliah anatomi II pada mahasiswa pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi Fakultas Olah raga dan kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha. *Jurnal Magister Kedokteran Keluarga*, 1(1), 92-103.
- Putra, D. B. (2015). Jurnal tugas akhir perancangan media aplikasi smartphone ensiklopedia permainan tradisional jawab barat. *e-Proceeding of Art & Design* (pp. 27-33). Bandung: Universitas Telkom.
- Roza, F. (2012). *Media gizi booklet*. Padang: Poltekkes Kemenkes RI.
- Salkind, N. J. (2008). *Encyclopedia of Educational psychology*. Thousand Oaks: Sage Publication.
- Sari, D. M. (2016). *Pengaruh Layanan Informasi terhadap Perkembangan Bakat Peserta Didik kelas VIII di SMP N 1 Turi: Skripsi*. Yogyakarta: Universitas PGRI Yogyakarta.
- Semiawan, C. (1997). *Perspektif Pendidikan Anak Berbakat*. Jakarta: Grasindo.

- Septiwiharti, L. (2016). *Pengembangan Bahan Ajar Booklet sejarah Indonesia pada Materi Pertempuran Lima Hari di Semarang terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Semarang Tahun Ajaran 2014/2015*. Semarang: Under Graduates Thesis.
- Simamora, R. S. (2009). *Buku Ajar Pendidikan dan Keperawatan*. Jakarta: EGC.
- Sitepu. (2012). *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: PT Rosdakarya.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsono, N., Tegeh, I., & Premana, I. Y. (2013). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Mata Pelajaran Produksi Gambar 2D untuk Bidang Keahlian Multimedia di Sekolah Menengah Kejuruan. *e-Journal Program Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 3.
- Sukardi, D. K. (2003). *Analisis tes psikologis*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukardi, D. K. (2003). *Analisis Tes Psikologis*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukmadinata, N. S. (2010). *Metode penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Super, D. (2014). *Development Self Concept*. Retrieved Februari 22, 2018, from dornslife.usc.edu/assets/sites/718/docs/career_theory_model_super
- Suryabrata, S. (1971). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Rajawali Pers.
- Sutanto, M. (2009). *super tes*. Yogyakarta: Gradien Mediatama.
- Tim Pengembang Ilmu Pendidikan FIP UPI. (2007). *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan: Bagian 1-Ilmu Pendidikan Teoritis*. Bandung: Imperial Bhakti Utama.
- Tim smart solution. (2015). *Hitung sendiri IQ anda*. Yogya Karta: B First.