

DAFTAR ISI

COVER JUDUL

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN i

KATA PENGANTAR ii

ABSTRAK..... iii

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA INOVATIF..... iv

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR TABEL vi

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR LAMPIRAN viii

BAB I PENDAHULUAN 1

- A. Analisi Masalah..... 1
- B. Identifikasi Masalah 7
- C. Ruang Lingkup..... 8
- D. Fokus Pengembangan..... 8
- E. Kegunaan Hasil Penelitian..... 9

BAB II KAJIAN TEORITIK 11

- A. Kajian Pengembangan..... 11
 - 1. Pengertian Pengembangan..... 11
 - 2. Model Pengembangan ADDIE..... 12
- B. Hakikat Media..... 15
 - 1. Pengertian media pembelajaran..... 15
 - 2. Pengertian media pohon hitung (PONTUNG)..... 16
 - 3. Cara memainkan media PONTUNG..... 17
 - 4. Langkah langkah bermain PONTUNG..... 18
 - 5. Karakteristik media PONTUNG..... 19

6. Tujuan Pembelajaran.....	20
C. Kajian Pustaka Kemampuan Operasi Penjumlahan	21
1. Hakikat Kemampuan penjumlahan Anak Usia Dini	21
2. Hakikat Penjumlahan	23
3. Tahapan Kemampuan Operasi Penjumlahan Anak Usia 5-6 Tahun	26
4. Karakteristik kognitif Anak usia 5-6 Tahun	30
1. Teori Perkembangan Kognitif.....	30
2. Perkembangan Kognitif Anak Usia 5-6 tahun.....	32
D. Kajian Hasil penelitian yang relevan.....	34
BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN	36
A. Strategi Pengembangan	36
1. Tujuan Pengembangan	36
2. Metode Pengembangan	37
3. Responden	37
4. Instrumen.....	38
B. Prosedur Pengembangan	40
C. Teknik Evaluasi Data	47
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN.....	51
A. Nama Produk.....	51
B. Karakteristik Produk.....	51
C. Prosedur Pemanfaatan Produk.....	53
D. Hasil Uji Coba.....	56
1. Ahli Media.....	56
2. Ahli Materi.....	58
E. Implikasi Pemanfaatan Produk.....	62
F. Keterbatasan Pengembangan.....	67

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....	68
A. Kesimpulan.....	68
B. Implikasi.....	70
C. Saran.....	72
Daftar Pustaka.....	73
Lampiran.....	75
Daftar Riwayat Hidup.....	