

**PENGARUH GAME ONLINE MOBILE LEGENDS
TERHADAP SIKAP SOSIAL PADA MAHASISWA PAI
FIS UNJ**

Yazid Baresi Fadli

1404617059



Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mendapatkan gelar Sarjana
Pendidikan (S.Pd)

PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM

FAKULTAS ILMU SOSIAL

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2021

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
Penanggung Jawab

Dekan Fakultas Ilmu Sosial



TIM PENGUJI

No	Jabatan	Nama	Tanda tangan	Tanggal
1.	Ketua	<u>Dr. Amaliyah, M.Pd</u> NIDK. 8825090018		21 - 06 - 2021
2.	Sekretaris	<u>Mushlihin, MA</u> NIP. 197911202008121002		23 - 06 - 2021
3.	Pembimbing I	<u>Rihlah Nur Aulia, MA</u> NIP. 197909122008012018		24 - 06 - 2021
4.	Pembimbing II	<u>Khairil Ihsan Siregar, MA</u> NIP. 196803152005011003		25 - 06 - 2021
5.	Penguji Ahli	<u>Yusuf Ismail, M.Ag</u> NIP. 196404032001121001		21 - 06 - 2021

Tanggal Lulus : 3 Juni 2021

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama Lengkap : Yazid Baresi Fadli

NIM : 1404617059

Judul Skripsi : PENGARUH GAME ONLINE MOBILE LEGENDS
TERHADAP SIKAP SOSIAL PADA MAHASISWA PAI FIS
UNJ

Adalah mahasiswa Prodi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta yang sedang mengambil mata kuliah Skripsi. Bersama ini saya menyatakan bahwa saya telah melaksanakan penelitian sebagai berikut:

Model/ Pendekatan Penelitian : Kuantitatif Deskriptif

Lokasi Penelitian : Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas
Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta

Waktu : Maret – Mei 2021

Saya menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis adalah benar hasil karya saya dan tidak mengandung unsur plagiasi/ mencontek. Demikianlah surat pernyataan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Jika dikemudian hari terbukti bahwa saya tidak melaksanakan penelitian sendiri atau melakukan plagiasi/ mencontek, saya sanggup dan bersedia menerima konsekuensi dari Universitas Negeri Jakarta diantaranya, namun tidak terbatas, dibatalkan nilai ujian skripsi dan dinyatakan tidak lulus di semester ini.

Jakarta, 20 Mei 2021



Yazid Baresi Fadli

1404617059



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Yazid Baresi Fadli
NIM : 1404617059
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Sosial/Pendidikan Agama Islam
Alamat Email : baresiyazid@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul : Pengaruh Game *Online Mobile Legends* terhadap Sikap Sosial pada Mahasiswa PALFIS UNJ

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 10 Agustus 2021
Penulis

(Yazid Baresi Fadli)

LEMBAR PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

Kedua Orang Tua, yang selalu mendukung apa yang saya lakukan dengan ditopang rasa kasih sayang dalam mendidik dan merawat saya. Serta telah memanjatkan do'a dengan penuh keikhlasan sehingga saya dapat sampai ke titik yang sekarang ini.

Adik yang sangat disayangi, yang selalu memberikan warna baru berupa keceriaan yang telah engkau berikan dengan ketulusan hati mendukung kakaknya untuk mengeluarkan potensi semaksimal mungkin

Para guru dan dosen, yang telah mendidik dengan sabar dan memberikan ilmu yang sangat bermanfaat sehingga banyak sekali hal positif yang dapat diambil dari mereka para insan mulia

Teman-teman serta semua orang terdekat, yang selalu ada saat dibutuhkan serta menjadi sebuah tempat yang berbeda karena banyak sekali hal-hal yang didapat dan membawa kebahagiaan bagi hidup saya, dan selalu menyemangati dan mendorong saya agar menjadi lebih baik.

MOTTO

“Mengapresiasi diri sendiri itu penting. Karena hanya dirimu sendirilah yang tahu seberapa besar perjuangan dan pengorbananmu, sedangkan orang lain hanya melihat apa yang ingin mereka lihat, bukan apa yang telah kau perbuat”



ABSTRAK

Yazid Baresi Fadli, Pengaruh Game *Online Mobile Legends* terhadap Sikap Sosial pada Mahasiswa PAI FIS UNJ, Prodi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta, 2021.

Industri game *online* semakin berkembang pesat . Apalagi dengan kemajuan teknologi yang sangat cepat mendorong sebuah game *online* menjadi suatu kebutuhan baru sebagai sarana hiburan, atau bahkan sebuah mata pencaharian. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui dan menganalisis Pengaruh Game *Online Mobile Legends* Terhadap Sikap Sosial pada Mahasiswa PAI FIS UNJ terutama dalam sikap sosial positif berupa kerjasama, solidaritas, dan tenggang rasa. Penelitian ini menggunakan metode Kuantitatif Deskriptif untuk mengetahui seberapa besar pengaruh tersebut. Teknik pengumpulan data melalui penyebaran kuesioner secara *online* dan diisi oleh 36 responden. Objek dalam penelitian ini adalah para mahasiswa PAI FIS UNJ yang bermain game *online Mobile Legends*. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa para pemain merasakan pengaruh pada sikap sosial positif mereka berupa kerjasama yang mana terdapat indikator didalamnya berupa tujuan bersama yang jelas, menghadapi masalah bersama-sama, membina dan mempertahankan hubungan dengan teman, komunikasi yang intens, dan belajar mengendalikan diri. Sedangkan pengaruh game *online Mobile Legends* terhadap sikap sosial solidaritas ditinjau dari indikator di dalamnya yaitu kepercayaan satu sama lain, bertanggung jawab dengan perannya masing-masing, mementingkan kepentingan bersama, dan saling menghormati satu sama lain. Serta pengaruh game *online* terhadap sikap sosial positif tenggang rasa dengan indikator meningkatkan kepekaan terhadap orang lain, kerelaan membantu teman, saling menghargai satu sama lain, menurunkan ego, dan dalam bertutur kata tidak menyinggung orang lain. Dimana didapatkan skor 52,58 setelah proses tabulating yang menunjukkan bahwa pengaruh game *online Mobile Legends* terhadap sikap sosial positif berupa kerjasama, solidaritas, dan tenggang rasa pada mahasiswa PAI FIS UNJ dikategorikan cukup baik.

Kata Kunci : pengaruh, *Mobile Legends*, sikap sosial, mahasiswa PAI FIS UNJ

ABSTRACT

Yazid Baresi Fadli, Influence of Mobile Legends Online Game on Social Attitudes in PAI FIS UNJ Students, Islamic Religious Education Study Program, Faculty of Social Sciences, State University of Jakarta, 2021.

The online gaming industry is growing rapidly. Moreover, with the rapid advancement of technology encourages an online game into a new need as a means of entertainment, or even a livelihood. This study aims to find out and analyze the Influence of Mobile Legends Online Game on Social Attitudes in PAI FIS UNJ Students, especially in positive social attitudes in the form of cooperation, solidarity, and tolerance. This study uses Descriptive Quantitative method to find out how big the influence is. Data collection techniques through the dissemination of questionnaires online and filled out by 36 respondents. The object in this study was pai FIS UNJ students who play mobile legends online games. The results of this study showed that players feel an influence on their positive social attitudes in the form of cooperation in which there are indicators in the form of clear common goals, facing problems together, fostering and maintaining relationships with friends, intense communication, and learning to control themselves. Meanwhile, the influence of Mobile Legends online game on social solidarity is reviewed from the indicators in it, namely trust in each other, responsible for their respective roles, attaching importance to common interests, and respecting each other. As well as the influence of online games on positive social attitudes tolerance with indicators increase sensitivity to others, willingness to help friends, respect each other, lower egos, and in speech does not offend others. Where obtained a score of 52.58 after the tabulating process that shows that the influence of Mobile Legends online game on positive social attitudes in the form of cooperation, solidarity, and tolerance in PAI FIS UNJ students is categorized quite well.

Keywords : influence, Mobile Legends Online Game, social attitudes, PAI FIS UNJ students

المخلص

يزيد بريسي فضلي ، تأثير ألعاب الأساطير المتنقلة عبر الإنترنت على المواقف الاجتماعية لدى طلاب كلية التربية الدينية الإسلامية للعلوم الاجتماعية جامعة جاكارتا الحكومية برنامج التربية الدينية الإسلامية، كلية العلوم الاجتماعية، جامعة جاكارتا الحكومية، ٢٠٢١.

صناعة الألعاب عبر الإنترنت تنمو بسرعة. وعلاوة على ذلك، مع التقدم السريع للتكنولوجيا تسجع لعبة على الانترنت في حاجة جديدة كوسيلة للترفيه، أو حتى مصدر رزق. تهدف هذه الدراسة إلى معرفة وتحليل تأثير لعبة أساطير الجوال على الإنترنت على المواقف الاجتماعية في طلاب كلية التربية الدينية الإسلامية للعلوم الاجتماعية، جامعة جاكارتا الحكومية، خاصة في المواقف الاجتماعية الإيجابية في شكل تعاون وتضامن وتسامح. تستخدم هذه الدراسة طريقة وصفية كمية لمعرفة مدى ضخامة التأثير. تقنيات جمع البيانات من خلال نشر الاستبيانات عبر الإنترنت، وملئها من قبل ستة وثلاثين مجيباً. الهدف في هذه الدراسة هو طلاب التربية الدينية الإسلامية كلية التربية للعلوم الاجتماعية، جامعة ولاية جاكارتا الذين يلعبون لعبة على وأظهرت نتائج هذه الدراسة أن اللاعبين يشعرون بتأثير على الانترنت أساطير المحمول مواقف الاجتماعية الإيجابية في شكل تعاون توجد فيه مؤشرات في شكل أهداف مشتركة واضحة، ومواجهة المشاكل معاً، وتعزيز العلاقات مع الأصدقاء والحفاظ عليها، والتواصل المكثف، وتعلم السيطرة على أنفسهم. وفي الوقت نفسه، يتم استعراض تأثير لعبة "أساطير الجوال" على الإنترنت على التضامن الاجتماعي من المؤثرات الموجودة فيه، وهي الثقة في بعضها البعض، والمسؤولية عن أدوار كل منها، مع إيلاء أهمية للمصالح المشتركة، واحترام فضلاً عن تأثير الألعاب عبر الإنترنت على المواقف الاجتماعية الإيجابية. بعضها البعض التسامح مع مؤشرات زيادة الحساسية للآخرين، والرغبة في مساعدة الأصدقاء، واحترام بعضهم البعض، وانخفاض الأنا، وفي الكلام لا يسيء الآخرين. حيث حصل على درجة اثنين وخمسين نقطة خمسة ثمانية بعد عملية الجدولة التي تبين أن تأثير أساطير المحمول لعبة على الانترنت على المواقف الاجتماعية الإيجابية في شكل تعاون، تضامن، والتسامح في طلاب التربية الدينية الإسلامية برنامج دراسة كلية العلوم الاجتماعية، جامعة ولاية جاكارتا تصنف بشكل جيد جداً.

الكلمات الرئيسية: التأثير، لعبة على الانترنت أساطير المحمول، والمواقف الاجتماعية، طلاب التربية الدينية الإسلامية كلية العلوم الاجتماعية جامعة جاكارتا الدولية

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT. yang telah memberikan nikmat, kemudahan, dan keberkahan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul *Pengaruh Game Online Mobile Legends Terhadap Sikap Sosial pada Mahasiswa PAI FIS UNJ* tepat pada waktunya. Shalawat serta salam penulis haturkan kepada Rasulullah SAW, dimana karena beliau skripsi ini dapat terinspirasi untuk tersusun. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan akademik dalam memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada prodi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta.

Penulis juga ingin mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu saya dalam penyusunan skripsi ini. Terkhusus pihak-pihak berikut :

1. Ibu Dr. Umasih, M.Hum selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta.
2. Bapak Firdaus Wajdi, S.Th.I., MA., PhD., selaku Koordinator Prodi Pendidikan Agama Islam yang telah bekerja keras untuk kelulusan kami.
3. Ibu Rihlah Nur Aulia, S.Ag., MA selaku dosen pembimbing satu dan bapak Khairil Ikhsan Siregar, Lc., MA selaku dosen pembimbing dua yang telah sabar dalam membimbing dan meluangkan waktunya kepada penulis.

4. Bapak Ahmad Hakam, MA., dan bapak Muslih Amali, MA. selaku penguji Seminar Hasil Penelitian (SHP), serta ibu Dr. Amaliyah M.Pd yang telah banyak membantu pada saat penelitian.
5. Seluruh Dosen Prodi Pendidikan Agama Islam yang telah memberikan banyak ilmu yang bermanfaat dan pengalaman kepada penulis.
6. Keluarga penulis, yaitu kedua orang tua penulis, Bapak Aad Fadly Chifyan dan Ibu Yuliati Badriyah, yang telah membesarkan dan mendidik saya serta tak berhenti untuk mendoakan yang terbaik bagi penulis dan telah mendukung sepenuh hati. Dan adik dari penulis, Najwa Nisrina Fadli yang selalu memberikan energi yang positif kepada penulis.
7. Ika Tensa Aprilliani, yang selalu menyemangati dan mendukung dengan sepenuh hati untuk dapat menyelesaikan skripsi ini.
8. Sahabat seperjuangan dalam perkuliahan ini, teman-teman angkatan prodi Pendidikan Agama Islam yang telah memberi saran. Terkhusus : Gladis, Dinda, Hasan, Islah, Muhajir dan teman-teman lainnya yang telah selalu menyemangati dan menghibur serta memberi banyak sekali saran dan ketenangan untuk menyelesaikan skripsi ini.
9. Kakak-kakak tingkat, yaitu Kak Kintan Salsabilla, Bang Fakhri Naufal, Kak Hilmi, dan Kak Asyfa Audya yang telah membantu dalam proses penelitian skripsi penulis serta telah membimbing dalam menyelesaikan skripsi ini.
10. Para responden dalam penelitian ini, yaitu mahasiswa PAI FIS UNJ angkatan 2017-2020 yang bermain game *online* Mobile Legends.

11. Seluruh pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu namun tidak mengurangi rasa hormat dan terimakasih penulis yang sangat mendalam atas bantuannya dalam penyusunan skripsi ini.

Jakarta, 15 April 2021

Yazid Baresi Fadli



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iiiv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	viii
المخلص	ixx
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL	xviii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	6

C. Pembatasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian.....	8
F. Manfaat Penelitian.....	8
G. Literature Review.....	9
H. SISTEMATIKA PENULISAN.....	13
BAB II	15
KAJIAN TEORI	15
A. Pengaruh.....	15
B. Game Online.....	15
C. Sikap Sosial.....	21
D. Program Studi Pendidikan Agama Islam.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	27
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
C. Subjek dan Objek Penelitian.....	28
D. Populasi dan Sampel.....	28
E. Sumber Data.....	31

F. Teknik Pengumpulan Data	31
G. Teknik Analisis Data	34
BAB IV	37
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	37
A. Angkatan Responden	37
B. Durasi Bermain Game Online Mobile Legends yang Dimainkan oleh Responden Tiap Harinya	39
C. Pengaruh Game <i>Online</i> Mobile Legends Terhadap Sikap Kerja Sama yang Dimiliki oleh Mahasiswa PAI FIS UNJ	40
D. Pengaruh Game <i>Online</i> Mobile Legends Terhadap Sikap Solidaritas yang Dimiliki oleh Mahasiswa PAI FIS UNJ	56
E. Pengaruh Game <i>Online</i> Mobile Legends Pada Sikap Tenggang Rasa yang Dimiliki Oleh Mahasiswa PAI FIS UNJ	66
BAB V	84
PENUTUP	84
A. Kesimpulan	84
B. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN	90