

DAFTAR PUSTAKA

- Access, O. (2018). Membangun Solidaritas Peserta Didik Melalui Kegiatan Bakti Sosial Organisasi Siswa Intra Sekolah. *Sosio Religi: Jurnal Kajian Pendidikan Umum*, 16(1), 22–28.
- Agustrian, N. lisa; R. ; M. I. (2018). Journal of Community Development. *Jurnal Pengembangan Masyarakat*, 1(1), 7–12.
- Amanda, R. A. (2016). Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Agresif Remaja di Samarinda. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 4(3), 290–304.
- Flora Siagian, R. E. (2015). Pengaruh Minat dan Kebiasaan Belajar Siswa terhadap Prestasi Belajar Matematika. *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 2(2), 122–131. <https://doi.org/10.30998/formatif.v2i2.93>
- Gunawan, C. (2020). Pengaruh Game Online Mobile Legend terhadap Interaksi Sosial Remaja di Rukun Warga 13 Kelurahan Tamansari Bandung. *Jurnal FKIP UNPAS*.
- I Dewa Putu Ferdi Yoga, P., Rudolf Julian, P., Brigitia, D., Putu Bagus, A., & Yohanes Priadi, W. (2019). Pengaruh Game Online Bergenre Multiplayer Online Battle Arena Terhadap Perubahan Perilaku Sosial Mahasiswa Fti Uajy. *PProceeding SINTAK 2019*, 1, 352–360.
- Ikhsan, R., Erianjoni, & Khaidir, A. (2019). Solidaritas Sosial di Kalangan Laki-laki

Feminin: Studi Kasus pada Komunitas A + Organizer. *Jurnal Studi Gender*, 14(2), 1–16. <https://doi.org/10.21580/sa.v14i2.3612>

Iriyanti, A., Nusabelani, S. A., Erlina, D., & Agustina, L. (2020). Menumbuhkan Sikap Tenggang Rasa antar Siswa dalam Pembelajaran Melalui Metode AI (Apreciative Inquiry). *Buletin Literasi Budaya Sekolah*, 1(2), 61–67. <https://doi.org/10.23917/blbs.v1i2.10879>

Jawab, T., & Royong, G. (n.d.). *Nilai dan solidaritas sosial dalam resepsi pernikahan*.

Kh, P., & Dahlan, A. (2016). *Sejarah Artikel: Dipublikasi Januari 2016*. 2(1), 37–44.

Kunci, K. (2017). *Seminar Nasional Pendidikan PGRI 2017 PENGEMBANGAN INSTRUMEN PENGUKURAN TENGGANG RASA PESERTA Seminar Nasional Pendidikan PGRI 2017*. 566–571.

Marlina, S. (2014). Peningkatan Sikap Sosial Anak Usia Dini Melalui Permainan Puzzle Puzzle Buah Di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah 1 Bukittinggi. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, XIV(2), 109–114.

Ningsi, J., & Bahari, Y. (2001). *Analisis nilai-nilai solidaritas dalam tradis beduruk pada etnis dayak banjur kabupaten sintang*. 1–11.

Pamungkas, C. B. A. (2019). *Pengaruh Sikap Sosial Kerjasama dan Solidaritas Sosial Terhadap Motivasi Belajar Siswa SDN 2 Karangsono Trenggalek*. 16–42.

Puspitasari, R. (2017). Manusia Sebagai Makhluk Sosial Pertemuan6ISBD2017, 5 Oktober 2017. *Pertemuan6ISBD2017*.

Rahman, J. O., & Nursalim, M. (2021). Studi Kepustakaan Faktor-Faktor Penyebab Kecanduan Game Online “Mobile Legends” Pada Siswa Sekolah Menengah Atas. *Jurnal BK UNESA*, 12(1), 93–100.

Ramadhani, A. (2019). Hubungan Motif Bermain Game Online dengan Perilaku Agresivitas Remaja Awal (Studi Kasus di Warnet Zerowings, Kandela dan Mutant di Samarinda). *EJournal Ilmu Komunikasi*, 1(1), 136–158.

Surbakti, K. (2017). Pengaruh Game Online Terhadap Remaja. *Jurnal Curere*, 01(01), 28–38.

Syahrani, R. (2015). Perilaku Yang Ditimbulkan Dari Kecanduan Game Online Pada Siswa SMP Negeri 1 Palu. *Jurnal Psikologi Pendidikan Dan Konseling: Jurnal Kajian Psikologi Pendidikan Dan Bimbingan Konseling*, 1(1), 84–92.

