

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Iskandar. 2010. *Meningkatkan Kreativitas Pembelajaran bagi Guru*. Jakarta: Bestari Buana Murni.
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- B. P. Sitepu. 2012. *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Cunningham, Patricia M. dan Richard L. Allington. 2007. *Classrooms That Work: They Can All Read and Write*. Amerika: Pearson Education.
- Desmita. 2012. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Eveline Siregar dan Hartini Nara. 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Gagne, Robert M. dan Leslie J. Briggs. 1992. *Principles of Instructional Design Second Edition*. United States of America: Holt, Rinehart and Winston.
- Ginnis, Paul. 2008. *Trik & Taktik Mengajar*. Jakarta: PT Indeks.
- Goodman, Lori dan Lora Myers. 2004. *Word Play*. United States of America: McGraw-Hill.
- Harmer, Jeremy. 2001. *Essential Teacher Knowledge*. Amerika: Pearson Education.
- Haryati, Mimin. 2009. *Model & Teknik Penilaian Pada Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Henry Guntur Tarigan. 2009. *Metodologi Pengajaran Bahasa 1*. Bandung: Angkasa.
- Herlina dan Nidya Chandra M.U. 2018. *Teaching English to Students of Elementary School*. Jakarta.

- Hurlock, Elizabeth B. 2013. *Perkembangan Anak Jilid 1 Edisi Keenam*. Jakarta: Erlangga.
- Iskandarwassid. 2016. *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mackey, William Francis. 1981. *Language Teaching Analysis*. Essex: Longman Group Ltd.
- Madyawati, Lilis. 2016. *Strategi Pengembangan Bahasa Pada Anak*. Jakarta: Prenadamedia Grup.
- Mutiah, Diana. 2010. *Psikologi Bermain Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Omaggio, Alice C. 1993. *Teaching Language in Context Second Edition*. Boston: Heinle and Heinle Publishers.
- Patterson, Charlotte J. 2008. *Child Development*. New York: McGraw-Hill.
- Pitler, Howard dkk. 2007. *Using Technology With Classroom Instruction That Works*. United States of America: Mid-continent Research for Education and Learning.
- Purwo, Bambang Kaswanti. 1990. *Pragmatik dan Pengajaran Bahasa*. Yogyakarta: Kanisius.
- Rusman, dkk. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi dan Komunikasi*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Sadiman, Arief S., dkk. 2006. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Setiyadi, Bambang. 2006. *Teaching English As a Foreign Language*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudono, Anggani. 2006. *Sumber Belajar dan Alat Permainan*. Jakarta: PT Grasindo.

- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suparman, Atwi. 2012. *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.
- Suyadi. 2011. *Permainan Edukatif yang Mencerdaskan*. Jakarta : Powerbooks Publishing.
- Smith, Mark K. 2009. *Teori Pembelajaran dan Pengajaran*. Jogjakarta: Mirza Media Pustaka.
- Tedjasaputra, Mayke S. 2007. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: PT Grasindo.
- Tung, Khoe Yao. 2017. *Desain Instruksional-Perbandingan Model dan Implementasinya*. Yogyakarta: CV Andi Offset.