

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiningsih. (2015). Video sebagai alternatif media pembelajaran dalam rangka mendukung keberhasilan penerapan kurikulum 2013 di Sekolah Dasar. *Journal Pedagogis*, 4(1), 50–58. <https://doi.org/2089-3833>
- Akdon, R. (2007). *Rumusan Data dalam Aplikasi Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Antomi. (2017). *Pengantar Metodologi Penelitian Pendidikan Matematika dan Sains*. Bandar Lampung: Aura.
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- BPS Badan Pusat Statistik. (2020). *Keadaan Ketenagakerjaan Indonesia Februari 2020*. Jakarta. Retrieved from <https://www.bps.go.id/pressrelease/2020/05/05/1672/februari-2020--tingkat-pengangguran-terbuka--tpt--sebesar-4-99-persen.html#:~:text=Jumlah angkatan kerja pada Februari,juta orang dibanding Februari 2019.&text=Dalam setahun terakhir%2C pengangguran berta. Diakses tanggal 20 Juli 2020>.
- Budiarta, I. wayan. (2014). Pengembangan multimedia interaktif model ADDIE untuk meningkatkan motivasi belajar Sejarah siswa kelas X-1 semester genap di SMAN 1 Sukasada, Buleleng, Bali. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 2(1), 1–12.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Banjarmasin: Penerbit Laksita Indonesia.
- Chaeruman. (2008). *Mengembangkan Sistem Pembelajaran dengan Model ADDIE*. Jakarta: PT. Remaja Rosdakarya.
- Cousins, J., Lillicrap, D., & Weeks, S. (2014). *Food and Beverage Service Ninth Edition. British Library Cataloguing in Publication Data* (Vol. 66). London: British Library Cataloguing.

Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran* (2nd ed.). Yogyakarta: Gava Media.

Fitri, M., & Rinawati, W. (2017). Pengembangan media pembelajaran video interaktif room service mata pelajaran Tata Hidang di SMKN 1 Sewon. *Jurnal Pendidikan Teknik Boga*, 6(2), 1–9.

Hanafiah, N., & Suhana, C. (2014). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung: Refika Aditama.

Hasyim, A. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademi.

Heni Suswati. (2011). *Modul Tata Boga* (1st ed.). Yogyakarta: Dinas Pendidikan.

Hermann, M., Pentek, T., & Otto, B. (2016). Design principles for industrie 4.0 scenarios. *Hawaii International Conference on System Sciences*, 3928–3937. <https://doi.org/10.1109/HICSS.2016.488>

Indriyati. (2018). *Tata Hidang*. Jakarta: Pohon Cahaya.

Jumadi, Paidi, Atiarani, V., & Siwi, R. D. (2014). Pengembangan perangkat pembelajaran IPA terpadu Model Susan Loucks-Horsley. *Jurnal Kependidikan*, 44.

Mashabi, N. A., & Yulianti, Y. (2017). *Food Service (Tata Hidang)*. (Abdullah, Ed.) (4th ed.). Jakarta: Abdiya Tama.

Miarso, Y. (2007). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Munir. (2013). *Multimedia : Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Pramudito, A. (2013). Pengembangan media pembelajaran video tutorial pada mata pelajaran kompetensi kejuruan standar kompetensi melakukan pekerjaan dengan mesin bubut di SMK Muhammadiyah 1 Playen. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 1–12.

RISTEKDIKTI Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi. (2015). Kerangka Kualifikas Nasional Indonesia Dokumen 001. Jakarta: Direktorat Jendral Pembelajaran dan Kemahasiswaan Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi. Retrieved from https://img.akademik.ugm.ac.id/dokumen/kkni/kkni_001_dokumen_kkni.pdf . Diakses tanggal 20 Juli 2020.

- RISTEKDIKTI Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi. (2017). *KKNI dan SN-DIKTI*. Retrieved from <https://lldikti11.ristekdikti.go.id/download/pdf/693>. Diakses tanggal 20 Juli 2020.
- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, A. S., Raharjo, R., Haryono, A., & Harjito. (2018). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya* (14th ed.). Jakarta: Raja Grafindo.
- Salma, D. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sari, I. R. (2019). Pengembangan media CD interaktif praktikum IPA siswa MTs (the development of interactive CD science media for students of MTs). *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 6(2), 118–126.
- Silalahi, U. (2009). *Metode Penelitian Sosial*. Bandung: Refika Aditama.
- Simamora, H. (2000). *Manajemen Pemasaran Internasional (jilid 1)*. Jakarta: Salemba Empat.
- Solikhah, A. (2016). Penelitian Deskriptif Dalam Penelitian Kualitatif. *Jurnal Komunika*, 10(2).
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan: (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, A. (2019). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukmadinata, N. S. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sumarno, A. (2012). *Perbedaan Penelitian dan Pengembangan*.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2008). *Media Pembelajaran Hakikat Pengembangan Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran : Visual-Audio Visual-Komputer-Power Point-Internet-Interactive Video*. (Adi Jarot, Ed.). Jakarta: Kata Pena.

Widoyoko, E. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Yasmin, M. (2008). *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Gaung Persada Press.

