

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ramli. (2016). *Pembelajaran Dalam Perspektif Kreativitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Lantanida Journal, Volume 4 Nomor 1 Tahun 2016. UIN Ar-Raniry Banda Aceh.
- Agustina, I., Astuti, D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android*. 3, 57–62.
- Ajar, P. B., Tegeh, M., & Kirna, M. (1829). *Pengembangan Bahan Ajar. I Made Tegeh dan I Made Kirna (12 - 26)*. 2.
- Apriana & Darmawan. (2017). *Stop motion Untuk Menumbuhkan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Sejarah*. Bandung.
- Arsyad, Azhar. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Aryad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Budiarta, I. Wayan. 2014. *Pengembangan Multimedia Interaktif Model Addie Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Sejarah Siswa Kelas X-1 Semester Genap Di Sman 1 Sukasada, Buleleng, Bali*. Jurnal Pendidikan Sejarah, 2 (1), 1-12.
- Busyaeri, dkk. (2016). *Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA di Min Kroya Cirebon*. Al Ibtida, Vol. 3 No. 1. IAIN Syekh Nurjati Cirebon.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta. Gava Media
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta. Gava Media.
- Doriza, Shinta. (2015). *Ekonomi Keluarga*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Falahudin, Iwan. (2014). *Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran*. Jurnal Lingkar Widyaaiswara, Vol. 1, No. 4, 104-117.
- Fujiyanto, dkk. (2016). *Penggunaan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Hubungan Antar Makhluk Hidup*. Sumedang. Jurnal Pena Ilmiah: Vol. 1 No. 1. UPI Kampus Sumedang.
- Gowasa, S., Harahap, F., & Suyanti, R. D. (2019). *Perbedaan Penggunaan Media Power Point dan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi dan Retensi Memori Siswa Pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V SD*. Jurnal Tematik, 1(9), 19-27.
- Hakim & Haryudo. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Animasi Flash Pada Standar Kompetensi Memasang Instalasi Penerangan Listrik Bangunan Sederhana Di SMK Walisongo 2 Gempol*. Jurnal

Pendidikan Teknik Elektro. Volume 03 Nomor 01. Universitas Negeri Surabaya.

Haryoko, Spto. (2009). *Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran*. Makassar. Jurnal Edukasi@Elektro Vol. 5, No.1, Maret 2009.

Hidayat, Wahyu, dkk. (2016). *Perancangan Media Video Desain Interior Sebagai Salah Satu Penunjang Promosi Dan Informasi Di PT. Wans Desain Group*. Journal Cerita, Vol. 2, No. 1, 2016. pp. 35-49.

Ismail, dkk. (2015). *Pendeteksi Potongan Adegan Video dan Ekstraksi Sub Judul Untuk Rekonstruksi Papan Cerita Film*. Yogyakarta. Jurnal Ilmiah DASI, Volume 16 Nomor 2 Juni 2015.

Jumadi, dkk. (2014). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Terpadu Model Susan Loucks-Horsley*. Yogyakarta. Jurnal Kependidikan, Volume 44, Nomor 1, Mei 2014. Universitas Negeri Yogyakarta.

Kaltsum. (2017). *Pemanfaatan Alat Peraga Edukatif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Sekolah Dasar*. FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Kamil, P. M. (2018). *Perbedaan Hasil Belajar siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Dengan Menggunakan Media Power Point Dan Media Torso*. Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi, 3(2), 64-68.

Kum, T.A. (2015). *Pengembangan Model Pembelajaran Program Kursus Wirausaha Pedesaan Berbasis Potensi Lokal Untuk Kemandirian Warga Belajar*. Gorontalo. Jurnal Ilmu Administrasi.

Kuswardinah & Setyaningsih. (2015). *Pendidikan Kesejahteraan Keluarga Sebagai Bangunan Karakter Anak Bangsa*. Jurnal Penelitian Pendidikan. Universitas Negeri Semarang.

Maryanti & Kurniawan. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Untuk Pembelajaran Biologi Dengan Aplikasi Picpac*. Bandung. Jurnal BioEdUIN, Vol 8, No.1.

Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta. PT Prestasi Pustaka.

Nasirullah, M. (2013). *Penetapan Nilai Kriteria Ketuntasan Minimal dengan Teknik Delphi di SMA Negeri Kabupaten Pamekasan*. 1, 35–41.

Nathan & Mutia. (2020). *Problematika Videographer Dalam Meningkatkan Kualitas Cinematography Wedding Di Aghesa Photography*. JRMDK, Vol. 1, No. 6, Januari 2020. Fakultas Dakwah dan Komunikasi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Nurhasanah, S., & Sobandi, A. (2016). *Minat belajar sebagai determinan hasil belajar siswa*. 1(1), 128–135.

- Nurhayati. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Audio visual Stop Motion Pada Materi Fotosintesis Untuk Siswa Kelas VIII SMP Negeri 11 Bintan*. FKIP Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Nurseto, Tejo. (2011). *Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik*. Jurnal Ekonomi & Pendidikan , Volume 8 Nomor 1, April 2011. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nurdyansyah dkk. (2016). *Inovasi Model Pembelajaran. Sidoarjo*. Nizamia Learning Center.
- Prasetyo, I. (2008). *Teknik analisis data dalam research and development*.
- Qoyyimah & Wahini. (2016). *Faktor-Faktor Yang Memengaruhi Kesejahteraan Keluarga Di Desa PucangLaban Kecamatan Pucanglaban Kabupaten Tulungagung*. E-Journal Boga, Volume 5 Nomor 3 Edisi Yudisium Periode September 2016. Universitas Negeri Surabaya.
- Rahma, R. L. (2014). Penciptaan karya animasi stop motion “kobaran semangat bung tomo.” *Pendidikan Seni Rupa*, 2(2), 129–136.
- Rahmayanti & Istianah, (2018). *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodong Sidoarjo*. Surabaya. JPGSD. Volme 06 Nomor 04. Universitas Negeri Surabaya.
- Ratnawati, Lely. (2017). *Efektivitas Penggunaan Media Dress Up Game Dalam Pembelajaran Kosakata Kata Benda Bahasa Jepang Pada Siswa Kelas XI APK 1 SMK PGRI 13 Surabaya Tahun Ajaran 2016/2017*. Surabaya. Hikari Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang, Vol 4, No 1. Universitas Negeri Surabaya.
- Riduwan & Akdon. (2015). *Rumus dan Data Dalam Analisis Statistika Cet. 2*. Bandung: Alfabeta.
- Sappaile, B. I., Pendidikan, P., & Penelitian, P. (2007). *Konsep instrumen penelitian pendidikan*. (066).
- Selat, D. I. S. D. N., Lanang, I. G., Kartika, A., Tastra, I. D. K., & Suwatra, I. G. N. I. W. (2014). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Pada Pembelajaran Bahasa Inggris*. e-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha. (5).
- Setyorini, Dewi. (2014). *Pengaruh Ekonomi Keluarga Terhadap Motivasi Belajar Anak Di Dusun Girimulyo, Kec. Jenawi, Kab. Karanganyar*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Solikhah, Amiratun. (2016). *Penelitian Deskriptif Dalam Penelitian Kualitatif*. Purwokerto. KOMUNIKA, Vol.10, No.2. IAIN Purwokerto.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung. Alfabeta.

Tafonao, Talizaro. (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan, Volume 2 Nomor 2, Juli 2018. STT KADESI Yogyakarta.

Widoyoko, Eko Putro. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Widoyoko, Eko Putro. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Zuriah, Nurul. (2006). *Metodologi Penelitian Sosial Dan Pendidikan: Teori, Aplikasi*. Jakarta. Bumi Aksara.

