

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, M, M., Purnama, B, E., & Nugroho, G, K. (2013). Pembangunan Media Pembelajaran Teknik Komputer Jaringan Kelas X Semester Ganjil Pada Sekolah Menengah Kejuruan Taruna Bangsa Pati Berbasis Multimedia Interaktif. *Journal On Networking And Security*, 4(3).
- Aji, N, H., & Puspasari, D. (2020). Prototype Media Pembelajaran Video Tutorial Pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran Di SMK Negeri 4 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 9(2), 300-311.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arwudarachman, D. (2016). Pengembangan Audio Visual Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Menggambar Bentuk Siswa Kelas XI. *Jurnal Seni Rupa*, 3(03).
- Badriyah, B. (2017). Efektifitas Proses Pembelajaran Dengan Pemanfaatan Media Pembelajaran. *Jurnal Lentera Komunikasi*, 1(1).
- Budiarta, I, W. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Model ADDIE Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Sejarah Siswa Kelas X-1 Semester Genap Di SMAN 1 Sukasada, Buleleng, Bali. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 4(2).
- Busyaeri, A., Udin, T., & Zaenudi, A. (2016). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA Di MIN Kroya Cirebon. *Jurnal Pendidikan Guru MI*, 3(1).
- Cahyadi, R, A, H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Islamic Education Journal*, 3(1), 35-42.
- Dwiyogo, W, D. (2013). *Media Pembelajaran*. Malang: Wineka Media.
- Edi, S., Suharno, S., & Widiastuti, I. (2016). Pengembangan Standar Pelaksanaan Praktik Kerja Industri (Prakerin) Siswa SMK Program Keahlian Teknik Pemesinan Di Wilayah Surakarta. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Kejuruan*, 22-30.
- Effendi, A., Sumarni, S., & Efendi, A. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Mata Kuliah Mekanika Tanah. *Indonesian Journal Of Civil Engineering Education*, 1(1).
- Elvarita, A., Iriani, T., & Handoyo, S, S. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Mekanika Tanah Berbasis E-Modul Pada Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan, Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1), 1-7.

- Falahudin, I. (2014). Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, 1(4), 104-117.
- Firdaus, F. (2017). Penggunaan Video Pada Perangkat Handphone Sebagai Media Penuntun Praktikum Anatomi. *Jurnal Ilmu Kedokteran*, 9(1), 33-40.
- Fransisca, S., & Putri, R, N. (2019). Pemanfaatan Teknologi RFID Untuk Pengelolaan Inventaris Sekolah Dengan Metode (R&D). *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(1), 72-75.
- Gunawan, A., Naomi, A, S. & Suherman, S. (2017). Pengembangan Model Belajar Blended Learning Pada Mata Pelajaran Ipa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(1).
- Hasibuan, E, A., & Hasibuan, L, H. (2017). Metode Pembelajaran Tutorial Berbantuan Microsoft Excel+Statplus Guna Meningkatkan Kemandirian Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Statistika Matematika. *Jurnal LPPM UGN*, 8(1), 1-15.
- Ichsan, M. (2016). Psikologi Pendidikan Dan Ilmu Mengajar. *Jurnal Bimbingan Konseling*, 2(1), 60-76.
- Irwandani, I., & Juariyah, S. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Komik Fisika Berbantuan Sosial Media Instagram Sebagai Alternatif Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 5(1), 33-42.
- Ismaniati, C. (2012). Pengembangan Dan Pemanfaatan Media Video Instruksional Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran*.
- Khairani, M., Sutisna, S., & Suyanto, S. (2019). Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*, 2(1), 158-166.
- Khuamaira, K., Sudarma, K, I., & Parmiti, D, P,. (2013). Pengembangan Media Presentasi Pembelajaran Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas VII Semester genap di MTsN Patas Kecamatan Gerogak Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Edutech Undiksha*, 1(2).
- Kholidin, K., Hudaidah, H., & Safitri, S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Program Video *Scribe Sparkol* Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas XI Di Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 6(2).
- Kurniawan, D., Kuswandi, D., & Husna, A. (2018). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPA Tentang Sifat Dan Perubahan Wujud Benda Kelas IV SDN Merjosari 5 Malang. *Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran*, 4(2), 119-125.

- Kuswiyata, P, SE, M.Par. (2016). *Mengenal Laundry*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Misbahudin, D., Rochman, C., Nasrudin, D., & Solihati, I. (2018). Penggunaan Power Point Sebagai Media Pembelajaran: Efektifkah?. *Jurnal Wahana Pendidikan Fisika*, 3(1), 43-48.
- Musa, M., & Nurhaidah, N. (2016). Pengembangan Kompetensi Guru Terhadap Pelaksanaan Tugas Dalam Mewujudkan Tenaga Guru Yang Profesional. *Jurnal Pesona Dasar*, 2(4).
- Muson, A. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*, 8(2).
- Mustaqimm I. (2016). Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 13(2), 174-183.
- Ningsih, R, G. & Ramalis Hakim, M, P. (2019). Pengaruh Penggunaan Media *Video Tutorial* Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Dasar-Dasar Seni Rupa. *Serupa The Journal Of Art Education*, 7(4).
- Nurdyansyah, Dr., S.Pd., M.Pd. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo, Jawa Timur: UMSIDA Press.
- Nurkholis, N. (2013). Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. *Jurnal Kependidikan*, 1(1), 24-44.
- Nurni, N. (2014). Penggunaan Media *Job Sheet* Sebagai Upaya Peningkatan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas VIII Dalam Pembelajaran Keterampilan Anyaman Di SMPN 2 Ampek Nagari. *Serupa The Journal Of Art Education*, 3(1).
- Nuvi, W, F. (2015). Pengembangan Media Video Pembelajaran Materi Gambar Ilustrasi Untuk Siswa Kelas VII SMP Negeri 5 Pamekasan. *Jurnal Seni Rupa*, 3(03).
- Permadi, A, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Dengan Pemanfaatan Video *Conference* Mata Pelajaran Produktif Teknik Komputer Dan Jaringan Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*.
- Purnama, S. (2016). Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(1), 19-32.

- Putri, R. E., & Iswari, M. (2018). Media *Video Tutorial* Dalam Keterampilan Membuat Boneka Dari Kaus Kaki Bagi Anak Tunagrahita. *Jurnal Pendidikan Khusus*, 6(2), 178-185.
- Rakhmadian, M., & Fandyansari, M, W. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Video Tutorial* Pada Mata Kuliah Aplikasi Komputer Untuk Pembelajaran Bagi Mahasiswa Program Studi Pendidikan Ekonomi IKIP Budi Utomo Malang. *Jurnal Ilmiah Efektor*, 6(2), 193-201.
- Rikarno, R. (2019). Pemanfaatan Handphone Android Sebagai Media Produksi Video Tutorial Pembelajaran Seni. *Melayu Arts and Performance Journal*, 1(1), 73-87.
- Rizal, S., & Walidain, B. (2019). Pembuatan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Mata Kuliah Pengantar Aplikasi Komputer Universitas Serambi Mekkah. *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA*, 19(2), 189-190.
- Rohaeni, S. (2020). Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Menggunakan Model ADDIE Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Instuksional*, 1(2).
- Rohiyatun, B., & Mulyani, S. E. (2017). Hubungan Prosedur Manajemen Kelas Dengan Kelancaran Proses Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Mandala*, 2(2), 92-99.
- Safitri, Y. (2016). Pengembangan Media Video Pembelajaran Tentang Cara Membuat Puff Pastry Dough Untuk Mahasiswa Gelombang 1 Program Studi Pastry Dan Bakery Di Surabaya Hotel School. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 7(2).
- Santoso, H, B., & Subagyo, S. (2017). Peningkatan Aktifitas Dan Hasil Belajar Dengan Metode Problem Basic Learning (PBL) Pada Mata Pelajaran Tune Up Motor Bensin Siswa Kelas XI Di SMK Insan Cendekia Turi Sleman Tahun Ajaran 2015/2016. *Jurnal Taman Vokasi*, 5(1), 40-45.
- Seniartha, I, W, S.E., M.M. (2018). *Pelayanan Binatu*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Sari, K. G., & Irdamurni, I. (2020). Efektivitas Video Tutorial Untuk Meningkatkan Keterampilan Vokasional Membuat Souvenir Bagi Anak Tunagrahita Ringan. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 16(2), 148-153.
- Sari, L, K., Siddik, M., & Mulawarman, W, G. (2019). Pengembangan Pembelajaran Menulis Teks Ceramah Dengan Model Problem Based Learning Dipadukan Media Gambar Pada Siswa Kelas XI SMA. *Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 2(1), 59-72.

- Setiyawati, I, S.Pd. (2019). *Laundry (C3) Kelas XI*. Malang: PT Kuantum Buku Sejahtera.
- Sidek, S., & Hashim, M. (2016). Pengajaran Berasaskan Video Dalam Pembelajaran Berpusatkan Pelajar: Analisis Dan Kajian Kritikal. *Journal Of ICT In Education*, 3, 24-33.
- Sugiyono, M, P, P., (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhendri, H. (2011). Pengaruh Kecerdasan Matematis-Logis Dan Kemandirian Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 1(1).
- Sumerta, N, L, P, S.Pd. (2018). *Binatu/Laundry Untuk SMK Sesuai Kurikulum 2013*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Syaparuddin, S., & Elihami, E. (2020). Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Melalui Video Pada Pembelajaran PKN Di Sekolah Paket C. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 1(1), 187-200.
- Taofano, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114.
- Towoliu, B, I, SE.,M.Par. & Mangolo, M, SST.Par. (2018). *Modul Praktik Laundry Attendant*. Pariwisata Politeknik Negeri Manado.
- Triangga, B., & Minarni, M. (2017). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry Toko Quin's Laundry Berbasis Dekstop. *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)*, 4(1).
- Umar, U. (2017). Media Pendidikan: Peran Dan Fungsinya Dalam Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 11(01), 131-144.
- Utomo, A, Y., & Ratnawati, D. (2018). Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di SMK. *Jurnal Taman Vokasi*. 6(1), 68-76.
- Wati, E, R. (2019). *Ragam Media Pembelajaran*.
- Wicahyo, G, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Materi Perencanaan Pemasaran Kelas X Jurusan Pemasaran SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga*, 1(2).
- Wisada, P, D., & Sudarma, I, K., S Yuda, A, I, W, I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal Of Education Technology*, 3(3), 140-146.

Zulfadewina, Z., Nurmawati, N., & Meilana, S, F. (2018). Peningkatan Profesionalisme Pedagogik Mengajar Guru Melalui Pelatihan Mengajar Gaya Motivator (MGM). *Jurnal SOLMA*, 7(1), 83-89.

