

DAFTAR PUSTAKA

- Adibah, Farah Liya Tsania. 2011. *Peningkatan Motivasi Belajar Matematika dengan Pembelajaran Aktif Tipe Hollywood Squares Review pada Siswa Kelas VIII SMPN 1 Lasem Tahun Ajaran 2010/2011*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Ahmadi, Lif Khoiru dan Sofan Amri. 2011. *Mengembangkan Pembelajaran IPS Terpadu*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arnie, Fajar. 2009. *Portofolio dalam Pembelajaran IPS*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Basuki, Ismet dan Haryanto. 2014. *Asesmen Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Atmajaya, Purwa. 2013. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta : Ar-Ruzz Media.
- Daftar Nilai Mata Pelajaran IPS Siswa Kelas VB SDN Grogol 07 Pagi Jakarta Barat*.
- Dewi ,Desy Nur Candra. 2012. *Peningkatan Kemandirian Belajar Matematika Dengan Pembelajaran Aktif Tipe Hollywood Squares Review Pada Siswa Kelas VII Semester II di SMPN 3 Colomandu Tahun Ajaran 2011/2012*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Djaali. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Garoda, Faisal. 2015. *Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas III Tentang Kerjasama Melalui Metode Cooperative Learning Tipe Number Heads Together (NHT) di SDN Cempaka Putih Barat 17 Pagi Jakarta Pusat*. Universitas Negeri Jakarta.
- Ghufron, M. Nur dan Rini Risnawati. 2012. *Teori-Teori Psikologi*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Gulo, W. 2008. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Grasindo.

Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.

Handayani, Euis. 2011. *Meningkatkan Hasil Belajar IPS dengan Penggunaan Metode Active Learning pada Siswa Kelas III SDN Cempaka Baru 01 Pagi Kemayoran Jakarta Pusat*. Universitas Negeri Jakarta.

Howell, Claire, Michael Harris, dan Todd Zakrajsek. 2016. *Teaching for Learning 101 Intentionally Designed Educational Activities to Put Students on the Path to Success*. New York: Routledge.

<http://www.jpnn.com/read/2016/04/27/393409/Sedih..-Pendidikan-Indonesia-Urutan-Bawah-di-Survei-Internasional-diakses> pada tanggal 04 September 2016 pukul 20.00.

<http://rinaforall.blogspot.co.id/2013/04/game-tic-tac-toe.html> diakses pada tanggal 18 Agustus 2017 pukul 21.00.

https://id.wikipedia.org/wiki/Celebrity_Squares diakses pada tanggal 22 Agustus 2017 pukul 15.00.

K. Brahim, Nawawi. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.

Kasbullah, Kasihani. 2006. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Depdikbud.

Khoiru, Ahmad Iif. dkk. 2011. *Mengembangkan Pembelajaran IPS Terpadu*. Jakarta: PT Prestasi Pustakarya.

Kurikulum Tingkat Satuan MI. 2006. Jakarta : Depdiknas.

Lampiran I Permendiknas No. 22 Tahun 2006. Jakarta: Kementerian Pendidikan Nasional.

Majid, Abdul. 2014. *Strategi Pembelajaran Terpadu (Teori, Konsep, dan Implementasi)*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Nuari, Ika Wahyu. 2016. *Penggunaan Model Cooperative Learning Tipe Student Teams Achievement Division (STAD) dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPS pada Siswa Kelas IV SDN Cengkareng Timur 15 Pagi Jakarta Barat*. Universitas Negeri Jakarta.
- Pike, Bob dan Christopher Busse. 2004. *101 Games for Trainers*. Canada: HRD Press.
- Purwanto, Ngalim. 2010. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Rini, Ayu. 2010. *Be Smart and Fun with English Game*. Jakarta: Kesaint Blanc.
- Sapriya. 2009. *Pendidikan IPS*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sardiman, A. M. 2016. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Silberman, Melvin. 2007. *101 Strategi Pembelajaran Active Learning*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Silberman, Melvin. 2013. *101 Strategi untuk Mengajar Secara Aktif*. Jakarta: PT Indeks.
- Silberman, Melvin. 2014. *Active Learning: 101 Cara Belajar Siswa Aktif*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Siska, Yulia. 2016. *Konsep Dasar IPS*. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Solihatin, Etin. 2007. *Cooperative Learning*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sudjana, Nana. 2010. *Penilaian Hasil proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suprijono, Agus. 2010. *Cooperative Learning Teori, dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Supriyatna, Nana Bahan Belajar Mandiri Pendidikan IPS di SD, 2001 (<http://eprint.uny.ac.id/8540/2/BAB%20%20034242002.pdf>).
- Suroso. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Pararaton.
- Surya, Mohamad. 2013. *Psikologi Guru dan Aplikasi Dari Guru Untuk Guru*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Syah, Muhibin. 2008. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, dan Implementasinya Dalam KTSP*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang sistem pendidikan Nasional*, 2003 (Jakarta: Kementerian Agama) hlm. 2.
<http://pendis.kemenag.go.id/pai/file/dokumen/SisdiknasUUNo.20Tahun2003.pdf> (diakses pada tanggal 03 September 2016 pukul 20.00 WIB).
- Uno, Hamzah B. 2011. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Wasliman, lim dan M. Numan Somantri. 2002. *Portofolio dalam Pembelajaran IPS*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Wena, Made. 2011. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Yaumi, Muhammad. 2013. *Prinsip-prinsip Desain Pembelajaran Disesuaikan oleh Kurikulum 2013*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Yudhawati, Rarna dan Dany Haryanto . 2011. *Teori-Teori Dasar Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.