

DAFTAR PUSTAKA

- Isnaini Dk, *Kenali Bakatmu Lejitkan Potensimu*, CV. Rizqi Mandiri, Klaten, 2014.
- Jen Z.A. Hans, *Strategi Pengembangan Diri*, Personal Development Training, Jakarta, 2009.
- Paul G. Stolz, *Adversity Quotient Mengubah Hambatan Menjadi Peluang*, PT.Gramedia, Jakarta, 2004.
- Dani Roni, *The Power of Emotional & Adversity Quotient For Teacher*, PT.Mizan Publika, Jakarta, 2006.
- Achmad Allatief Ardiwinata, *Kumpulan Permainan Rakyat Olahraga Tradisional*, Menpora, Jakarta, 2006.
- Mayke S. Tedjasaputra, *Bermain Mainan dan Permainan* PT Grasindo, Jakarta, 2001.
- Nofi Marlina Siregar, *Bahan Ajar Teori Bermain*, Universitas Negeri Jakarta, Jakarta, 2013.
- Keen Achroni, *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*, Buku Kita, Jakarta, 2012.
- Aisyah FAD, *Kumpulan Permainan Anak Tradisional Indoneia*, Cerdas Interaktif, Jakarta, 2014.
- Mahendra, Agus. "Pengertian permainan tradisional". 27 Januari 2015. http://file.upi.edu/Direktori/FPOK/JUR._PEND._OLAHRAGA/196308241989031-AGUS_MAHENDRA/
- Wikipedia. "Pengertian remaja" 27 Januari 2016. <https://id.wikipedia.org/wiki/Remaja>.
- Adi, Sulistio. "Karakteristik Siswa". 12 Desember 2015. <http://eprints.uny.ac.id/8317/17/12%20-%20analisis%20siswa.pdf>.

Sugiono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, Alfabeta, Bandung, 2011.

Anas Sudijono, *Pengantar Statistik Pendidikan*, Rajawali Pers, Jakarta, 2011.