

## **KATA PENGANTAR**

Puji Syukur Penulis Panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala karena atas Rahmat dan Ridho-Nya, Penulis bisa menyelesaikan Skripsi dengan judul **“Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Kecerdasan *Adversity* Siswa Kelas VII Di SMP Tahta Syajar Kota Bekasi”**. Skripsi ini ditulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Olahraga di Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

Penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada yang terhormat Bapak Dr. Abdul Sukur, S.Pd., M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, Ibu Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd selaku Ketua Program Studi Olahraga Rekreasi, dan Bapak Drs. Iwan Barata, M.Pd selaku Ketua Jurusan Olahraga rekreasi periode 2011-2015. Ucapan terima kasih tidak lupa disampaikan kepada Bapak Drs. Sudradjat Wiradihardja, M.Pd sebagai Dosen Pembimbing I sekaligus Pembimbing akademik. Dan Bapak Hartman Nugraha, M.Pd sebagai Dosen Pembimbing II yang telah meluangkan waktu dalam memberikan bimbingan sehingga skripsi ini selesai. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada karyawan dan karyawan yang telah membantu peneliti selama studi di Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

Ucapan terimakasih juga penulis sampaikan kepada Kepala sekolah SMP Tahta Syajar Kota Bekasi Bapak Fadhil Arief. S.pd.I, Guru Pendidikan Jasmani, para siswa kelas VII yang menjadi obyek penelitian.

Penulis menyadari akan adanya keterbatasan-keterbatasan penulis dalam penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mohon maaf atas segala kesalahan. Semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi semuanya

**Jakarta 26 Januari 2016**

**DWL**

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>RINGKASAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I : PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Pembatasan Masalah .....	6
D. Rumusan Masalah .....	7
E. Kegunaan Penelitian .....	7
<b>BAB II : KAJIAN TEORITIK .....</b>	<b>8</b>
A. Deskripsi Konseptual .....	8
1. Kecerdasan Adversitas .....	8
2. Permainan Tradisional .....	14
3. Karakteristik Siswa SMP .....	19
B. Kerangka Teoretik .....	20
C. Hipotesis Penelitian .....	21
<b>BAB III : METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>22</b>
A. Tujuan Penelitian .....	22
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	22
C. Metode Penelitian .....	22

D. Desain Penelitian .....	23
E. Populasi dan Teknik Pengambilan Sampel .....	24
F. Rancangan Perlakuan .....	24
G. Teknik Pengumpulan Data .....	29
H. Teknik Analisis Data .....	37
<b>BAB IV : HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>39</b>
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian .....	39
B. Pembahasan Hasil Penelitian .....	43
C. Analisis Data .....	44
D. Temuan Penelitian .....	45
E. Keterbatasan Penelitian .....	46
<b>BAB V : KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>47</b>
A. Kesimpulan .....	47
B. Implikasi .....	47
C. Saran .....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>49</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN.....</b>	<b>51</b>