

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang di peroleh, proses analisa serta pembahasan, dapat disimpulkan ada pengaruh positif yang signifikan penerapan permainan tradisional terhadap kecerdasan *adversity* siswa kelas VII SMP Tahta Syajar Kota Bekasi. Hal ini ditunjukkan dengan peningkatan skor rerata *post-test* siswa kelas VII SMP Tahta Syajar. Dibandingkan skor rerata *pretest* siswa kelas VII SMP Tahta Syajar.

Dengan terbukti nilai $t\text{-hitung} = 3.15 > t\text{-tabel} = 2,021$ dapat dinyatakan bahwa Permainan Tradisional mempunyai pengaruh terhadap Kecerdasan *Adversity* siswa kelas VII SMP Tahta Syajar Kota Bekasi.

B. Implikasi

Berdasarkan temuan dan kesimpulan dari hasil penelitian dapat dikemukakan beberapa implikasi sebagai berikut:

1. Penerapan permainan tradisional ternyata merupakan langkah yang tepat untuk meningkatkan Kecerdasan *adversity* siswa.
2. Dalam setiap penerapan permainan tradisional siswa harus mampu berkompetitif satu sama lain. Agar memunculkan sikap pantang menyerah dan gigih dalam menyelesaikan permainan.

3. Dengan penerapan permainan tradisional ini para siswa lebih sering berinteraksi dan lebih bekerja sama.

C. Saran

Berdasarkan kesimpulan dan implikasi dari penelitian ini, maka peneliti mengajukan saran:

1. Bagi siswa

Dapat menerapkan permainan tradisional yang telah diberikan. Agar siswa mendapat banyak manfaat dari penerapan permainan tradisional.

2. Bagi sekolah

Sebagai masukan didalam merencanakan, melaksanakan dan mengembangkan serta mengambil kebijakan strategi yang menunjang keberhasilan pembelajaran.

3. Bagi Peneliti Lain

Bagi peneliti lain untuk lebih memperdalam dan memperluas kajian pada permainan tradisional.